LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

MODUL 10

PENCARIAN NILAI EXSTRIM PADA HIMPUNAN DATA



Oleh:

ARNANDA SETYA NOSA PUTRA

2311102180

IF - 11 - 02

S1 TEKNIK INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

I. DASAR TEORI

1. Ide Pencarian Nilal Max/Min

Pencarian merupakan proses yang sering dilakukan dalam kehidupan sehari-hari. Contohnya, mencari file di direktori komputer, teks dalam dokumen, buku di rak, dan lainnya. Dalam modul ini, akan dibahas algoritma untuk mencari nilai terkecil atau terbesar dalam sekumpulan data, yang dikenal sebagai pencarian nilai ekstrem. Ide algoritmanya sangat sederhana. Data diproses secara berurutan, dan nilai atau indeks maksimum dari data yang telah diproses akan disimpan untuk dibandingkan dengan data berikutnya. Nilai terakhir yang tersimpan saat algoritma selesai adalah nilai maksimum yang dicari. Secara umum, algoritma ini melibatkan langkah-langkah berikut:

- 1) Menetapkan data pertama sebagai nilai ekstrem.
- 2) Memvalidasi nilai ekstrem dari data kedua hingga data terakhir.
- Jika nilai ekstrem tidak valid, perbarui dengan data yang sedang diperiksa.
- 3) Setelah semua data diperiksa, nilai ekstrem yang tersimpan adalah hasil yang valid.

Berikut ini adalah notasi dalam pseudocode dan bahasa Go, misalnya untuk pencarian nilai terbesar atau maksimum:

	Notasi Algoritma	Notasi dalam bahasa Go
1	max ← 1	max = 0
2	i ← 2	i = 1
3	while i <= n do	for i < n {
4	if a[i] > a[max] then	if a[i] > a[max] {
5	max ← i	max = i
6	endif	}
7	i ← i + 1	i = i + 1
8	endwhile	}

2. Pencarian Nilal Ekstrim pada Array Bertipe Data Dasar

Misalnya terdefinisi sebuah array of integer dengan kapasitas 2023, dan array terisi sejumlah N bilangan bulat, kemudian pencarian nilai terkecil dilakukan pada array tersebut. Perhatikan potongan program dalam bahasa Go berikut ini!

```
type arrInt [2023]int
15
16 func terkecil_1(tabInt arrInt, n int) int {
17 /* mengembalikan nilai terkecil yang terdapat di dalam tabInt yang berisi n
18 bilangan bulat */
                                   // min berisi data pertama
19
       var min int = tabInt[0]
                                     // pencarian dimulai dari data berikutnya
20
       var j int = 1
21
       for j < n {
           if min > tabInt[j] {
22
                                     // pengecekan apakah nilai minimum valid
23
               min = tabInt[j]
                                     // update nilai minimum dengan yang valid
24
25
           j = j + 1
26
27
                                      // returnkan nilai minimumnya
       return min
28 }
```

Potongan program di atas sedikit berbeda dengan sebelumnya karena penggunaan indeks array pada bahasa Go di mulai dari nol atau "O" seperti penjelasan pada modul 9. Selanjutnya, pada penjelasan di awal bab 3 telah disampaikan bahwa pada pencarian yang terpenting adalah posisi atau Indeks dari nilal yang dicari dalam kumpulan data atau array. Oleh karena itu modifikasi pada program di atas dapat dilihat pada potongan program berikut ini!

```
5 type arrInt [2023]int
15
16 func terkecil_2(tabInt arrInt, n int) int {
17 /* mengembalikan indeks nilai terkecil yang terdapat di dalam tabInt yang berisi
18 n bilangan bulat */
19
       var idx int = 0
                                      // idx berisi indeks data pertama
20
                                      // pencarian dimulai dari data berikutnya
        var j int = 1
21
       for i < n {
           if tabInt[idx] > tabInt[j] { // pengecekan apakah nilai minimum valid
22
23
                                      // update nilai minimum dengan yang valid
               idx = j
24
            j = j + 1
25
26
27
        return idx
                                      // returnkan indeks nilai minimumnya
28 }
```

3. Pencarian Nilai Ekstrim pada Array Bertipe Data Terstruktur.

Pada kasus yang lebih kompleks pencarian ekstrim dapat juga dilakukan, misalnya mencari data mahasiswa dengan nilai terbesar, mencari lagu dengan durasi terlama, mencari pembalap yang memiliki catatan waktu balap tercepat, dan sebagainya. Sebagai contoh misalnya terdapat array yang digunakan untuk menyimpan data mahasiswa, kemudian terdapat fungsi IPK yang digunakan untuk mencari data mahasiswa dengan IPK tertinggi.

```
type mahasiswa struct {
        nama, nim, kelas, jurusan string
. .
       ipk float64
.. type arrMhs [2023]mahasiswa
15
16 func IPK_1(T arrMhs, n int) float64 {
   /* mengembalikan ipk terkecil yang dimiliki mahasiswa pada array T yang berisi
18 n mahasiswa */
       var tertinggi float64 = T[0].ipk
19
20
        var i int = 1
21
       for j < n {
22
           if tertinggi < T[j].ipk {
23
               tertinggi = T[j].ipk
           j = j + 1
27
        return tertinggi
```

Apabila diperhatikan potongan program di atas, maka kita akan memperoleh ipk tertinggi, tetapi kita tidak memperoleh identitas mahasiswa dengan ipk tertinggi tersebut. Maka seperti penjelasan yang sudah diberikan sebelumnya, maka pencarian yang dilakukan bisa mengembalikan indeks mahasiswa dengan ipk tertinggi tersebut.

II. GUIDED

Guided 1

```
package main
import (
  "fmt"
func main() {
  var N int
  var berat [1000]float64
  fmt.Print("Masukkan jumlah anak kelinci: ")
  fmt.Scan(&N)
  fmt.Println("Masukkan berat anak kelinci:")
  for i := 0; i < N; i++ \{
     fmt.Scan(&berat[i])
  min := berat[0]
  max := berat[0]
  for i := 1; i < N; i++ \{
     if berat[i] < min {
       min = berat[i]
     if berat[i] > max {
       max = berat[i]
  }
  fmt.Printf("Berat kelinci terkecil: %.2f\n", min)
  fmt.Printf("Berat kelinci terbesar: %.2f\n", max)
}
```

Screenshot output

```
PS C:\Users\HP> go run "d:\PRAKTIKUM ALPRO 2\A
Masukkan jumlah anak kelinci: 2
Masukkan berat anak kelinci:
5
10
Berat kelinci terkecil: 5.00
Berat kelinci terbesar: 10.00
PS C:\Users\HP>
```

Deskripsi program

Program ini bertujuan untuk menentukan berat terkecil dan terbesar dari sejumlah anak kelinci berdasarkan input pengguna. Program dimulai dengan meminta pengguna untuk memasukkan jumlah anak kelinci, kemudian mencatat berat masing-masing kelinci dalam array. Setelah itu, program membandingkan setiap berat untuk menemukan nilai minimum dan maksimum. Hasilnya ditampilkan dalam format desimal dua angka, menunjukkan berat kelinci terkecil dan terbesar.

Guided 2

```
package main
import (
  "fmt"
func main() {
  var x, y int
  fmt.Print("masukkan jumlah ikan dan kapasitas wadah: ")
  fmt.Scan(&x, &y)
  berat := make([]float64, x)
  fmt.Println("masukkan berat tiap ikan: ")
  for i := 0; i < x; i++ \{
     fmt.Scan(&berat[i])
  jumlahWadah := (x + y - 1) / y
  totalBeratWadah := make([]float64, jumlahWadah)
  for i := 0; i < x; i++ \{
     indekswadah := i / y
     totalBeratWadah[indekswadah] += berat[i]
  }
  fmt.Println("total berat tiap wadah: ")
  for _, total := range totalBeratWadah {
```

```
fmt.Printf("%.2f", total)
}
fmt.Println()

fmt.Println("rata rata berat tiap wadah: ")
for _, total := range totalBeratWadah {
    ratarata := total / float64(y)
    fmt.Printf("%.2f", ratarata)
}
fmt.Println()
}
```

Screenshot output

```
PS C:\Users\HP> go run "C:\Users\HP\AppData\Local\Te
Masukkan jumlah ikan dan kapasitas wadah: 10 10
Masukkan berat tiap ikan:
2
2
3
4
3
6
5
2
4
5
Berat total wadah: 36.00
Rata-rata berat tiap wadah: 3.60
PS C:\Users\HP>
```

Deskripsi program

Program ini menghitung total berat dan rata-rata berat ikan dalam sejumlah wadah berdasarkan kapasitas maksimum wadah. Pengguna diminta memasukkan jumlah ikan dan kapasitas tiap wadah, lalu berat masing-masing ikan. Program membagi ikan ke dalam wadah secara berurutan, menghitung total berat untuk setiap wadah, dan mencetak rata-rata berat ikan di tiap wadah. Jika jumlah ikan tidak habis dibagi dengan kapasitas wadah, wadah terakhir akan berisi lebih sedikit ikan.

III. UNGUIDED

Soal Modul 10

Source code no 3

```
package main
import "fmt"
type arrBalita [100]float64
var jmlBalita int
func hitungMinMax(arrBerat arrBalita, bMin, bMax *float64) {
  *bMin = arrBerat[0]
  *bMax = arrBerat[0]
  for i := 0; i < jmlBalita; i++ \{
     if arrBerat[i] < *bMin {
        *bMin = arrBerat[i]
     if arrBerat[i] > *bMax {
        *bMax = arrBerat[i]
  }
}
func rataRata(arrBerat arrBalita) float64 {
  var total float64
  for i := 0; i < \text{jmlBalita}; i++ \{
     total += arrBerat[i]
  }
  return total / float64(jmlBalita)
}
func main() {
  var balitas arrBalita
  var min, max float64
  fmt.Print("Masukkan banyak data berat balita: ")
  fmt.Scan(&jmlBalita)
```

```
for i := 0; i < jmlBalita; i++ {
    fmt.Printf("Masukkan berat balita ke-%d: ", i+1)
    fmt.Scan(&balitas[i])
}
hitungMinMax(balitas, &min, &max)

fmt.Printf("\nBerat balita minimum: %.2f kg\n", min)
  fmt.Printf("Berat balita maksimum: %.2f kg\n", max)
  fmt.Printf("rataRata berat balita: %.2f kg\n", rataRata(balitas))
}</pre>
```

Screenshot output

```
PS C:\Users\HP> go run "C:\Users\HP\AppData\Local\Temp\tem
Masukkan banyak data berat balita: 4
Masukkan berat balita ke-1: 5.3
Masukkan berat balita ke-2: 6.2
Masukkan berat balita ke-3: 4.1
Masukkan berat balita ke-4: 9.9

Berat balita minimum: 4.10 kg
Berat balita maksimum: 9.90 kg
rataRata berat balita: 6.38 kg
PS C:\Users\HP>
```

Deskripsi

Program ini menganalisis data berat badan balita. Program menggunakan array untuk menyimpan berat badan balita, kemudian meminta input dari pengguna untuk memasukkan jumlah data dan berat badan masing masing balita. Fungsi `hitungMinMax` digunakan untuk mencari berat minimum dan maksimum, sedangkan fungsi `rataRata` menghitung rata-rata berat badan. Data ini kemudian ditampilkan dengan format berat minimum, maksimum, dan rata-rata.