LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

MODUL 4 PROSEDUR



Oleh:

TRI PANJI UTOMO

2311102213

IF – 11- 02

S1 TEKNIK INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

I. DASAR TEORI

Prosedur adalah unit modular dari kode yang dapat dipanggil untuk melakukan tugas tertentu tetapi tidak mengembalikan nilai seperti fungsi di modul sebelumnya. Prosedur pada dasarnya adalah fungsi dengan pernyataan return yang opsional, dan sering digunakan untuk mengelompokkan kode yang perlu dieksekusi berulang kali. Contohnya seperti dibawah ini

```
Notasi Algoritma
    procedure <nama procedure> (<params>)
                                                          informatics la
2
    kamus
3
        {deklarasi variabel lokal dari procedure}
4
5
    algoritma
        {badan algoritma procedure}
6
7
    endprocedure
                              Notasi dalam bahasa Go
    func <nama procedure> <(params)> {
10
        /* deklarasi variabel lokal dari procedure */
11
12
        /* badan algoritma procedure */
13
14
    }
```

Di dalam pemanggilan prosedur suatu prosedur hanya akan dieksekusi apabila dipanggil baik secara langsung atau tidak langsung oleh program utama. Tidak langsung di sini maksudnya adalah prosedur dipanggil oleh program utama melalu perantara subprogram yang lain.

```
Notasi Algoritma

1 program contohprosedur kamus
3 x:integer
4 algoritma
5 x \incides 5
6 cetakNFibo(x) {cara pemanggilan #1}
7 cetakNFibo(100) {cara pemanggilan #2}
```

II. GUIDED

1. Guided 1 Source Code

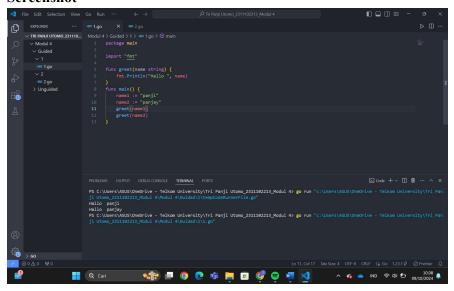
```
package main

import "fmt"

func greet(name string) {
    fmt.Println("Hallo ", name)
}

func main() {
    name1 := "panji"
    name2 := "panjay"
    greet(name1)
    greet(name2)
}
```

Screenshot



Deskripsi

Program ini memiliki tujuan untuk menyapa dua nama yang berbeda de ngan menggunakan fungsi greet.

2. Guided 2 Source Code

```
package main

import "fmt"

// Fungsi untuk menghitung faktorial

func factorial(n int) int {
    if n == 0 {
        return 1
    }
    result := 1
    for i := 1; i <= n; i++ {
        result *= i
    }
    return result
}

// Prosedur untuk menghitung dan menampilkan permutasi

func permutasi(n, r int) {
    hasilPermutasi := factorial(n) / factorial(n-r)
    fmt.Printf("Permutasi dari %dP%d adalah: %d\n", n, r,
hasilPermutasi)
}

func main() {
    // Memanggil prosedur untuk menghitung dan menampilkan
permutasi
    n, r := 5, 3
    permutasi(n, r)
}</pre>
```

Screenshot

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | W | Go | Par | Parking | Decision | Decision
```

Deskripsi

Program ini memiliki dua fungsi utama yaitu menghitung faktorial dan menghitung permutasi, serta menampilkan hasilnya. fungsi ini memanggil prosedur permutasi dengan argumen n=5 dan r=3 lalu menjalankan prosedur untuk menghitung dan menampilkan permutasi dari 5P3.

III. UNGUIDED

1. Unguided 1 Source Code

```
package main
import "fmt"

func cetakDeret(panji int) {
    for panji != 1 {
        fmt.Print(panji, " ")
        if panji%2 == 0 {
            panji = panji / 2
        } else {
            panji = 3*panji + 1
        }
    }
    fmt.Println(panji)
}

func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan nilai awal: ")
    fmt.Scanln(&n)
    cetakDeret(n)
}
```

Screenshot

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ..
```

Deskripsi

Program yang akan mencetak deret angka dari nilai awal yang dimasukkan user hingga mencapai nilai 1 dengan menerima satu parameter yang bertipe integer dan menggunakan loop for, fungsi ini terus mencetak nilai selama tidak sama dengan 1. Jika parameter adalah bilangan genap, nilai dibagi 2, jika parameter adalah bilangan ganjil, nilai menjadi 3*parameter + 1.