LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

MODUL IV PROCEDUR



Disusun Oleh:

Rakha Arbiyandanu / 2311102263

IF-11-6

Dosen Pengampu:

ABEDNEGO DWI SEPTIADI

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

I. DASAR TEORI

Prosedur adalah blok kode yang dapat dipanggil untuk melakukan tugas tertentu. Ini sering digunakan untuk mengatur kode dengan cara yang lebih modular dan terstruktur. Dalam bahasa pemrograman Go (Golang), konsep prosedur direpresentasikan oleh suatu fungsi.

Perbedaan Function dan Procedure dalam Go

Function:

- Menghasilkan atau mengembalikan nilai.
- Nama fungsi biasanya menggambarkan kata benda atau sifat.
- Memiliki tipe data yang jelas.
- Mengandung kata kunci return.
- Parameter dapat digunakan sebagai acuan secara langsung.

Procedure:

- Membentuk suatu instruksi baru
- Nama fungsi membentuk kata kerja
- Tidak memiliki tipe data
- Tidak terdapat "return"
- Tidak dapat menggunakan parameter secara langsung

Perbedaan parameter aktual dengan parameter formal

1. Parameter aktual

Merupakan variabel atau eskpresi dalam parameter yang digunakan untuk memanggil sebuah sub programMisal: raise_salary(emp_nim.amount)

2. Parameter formal

Merupakan variabel yang ada didalam parameter list pada sebuah programMisal: raise_salary emp_id INTEGER, amount REAL

I. GUIDED

Soal Studi Case

Buatlah sebuah program beserta prosedur yang digunakan untuk menampilkan suatu pesan error, warning atau Informasi berdasarkan masukan dari user. Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat flag (0 s.d. 2) dan sebuah string pesan M. Keluaran berupa string pesan M beserta jenis pesannya, yaitu error, warning atau informasi berdasarkan nilai flag 0, 1 dan 2 secara berturut-turut.

Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main(){
      var bilangan int
      var pesan string
      fmt.Scan(&bilangan, &pesan)
      cetakPesan (pesan, bilangan)
func cetakPesan(M string, flag int) {
      var jenis string = ""
      if flag == 0 {
            jenis = "error"
      }else if flag == 1{
            jenis = "warning"
      }else if flag ==2 {
            jenis = "informasi"
      fmt.Println(M, jenis)
```

Screenshoot Output

PS D:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\GuidedKUnguided\tempCodeRunnerFile.go"
go run "d:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\GuidedKUnguided\tempCodeRunnerFile.go"
go run "d:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\GuidedKUnguided\guided1.go"
error

Deskripsi Program

Kode Go yang dikasih mendefinisikan fungsi utama main, yang minta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan bulat dan sebuah string. Kode ini juga mendefinisikan fungsi cetakPesan, yang menerima dua parameter: sebuah string dan sebuah integer (flag). Fungsi ini menginisialisasi variabel jenis dengan "Hello Word" dan mengubah menjadi "error", "warning", atau "informasi"

II. GUIDED

Soal Studi Case

Mencoba mengirim pesan atau notification

Sourcecode

```
package main
import "fmt"

func sendEmailNotification(email string) {
    fmt.Printf("Mengirim email ke %s: Pendaftaran
berhasil.\n", email)
}

func main() {
    emails := []string{"user@example.com",
"user2@example.com", "user3@example.com"}

    fmt.Println("Mengirim email ke pengguna yang baru
terdaftar:")

    for _, email := range emails {
        sendEmailNotification(email)
    }
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\go run "d:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\Guided&Unguided\guided2.go"
Mengirim emall ke penggunay ayng baru terdaftar:
Mengirim emall ke user@example.com: Pendaftaran berhasil.
Mengirim email ke user@example.com: Pendaftaran berhasil.
Mengirim email ke user@example.com: Pendaftaran berhasil.
```

Deskripsi Program

sendEmailNotification menerima alamat email sebagai parameter dan mencetak pesan bahwa email telah dikirim, menandakan pendaftaran berhasil. Dalam fungsi main, sebuah slice berisi tiga alamat email dideklarasikan. Program menghasilkan pesan pengantar sebelum menggunakan loop untuk iterasi melalui setiap alamat email dalam slice, memanggil fungsi sendEmailNotification untuk masing-masing email.

III. UNGUIDED

Soal Studi Case

Sourcecode

```
package main
import "fmt"
// Fungsi f1 mengembalikan hasil bertipe float64
func f1(x, y int) float64 {
   var hasil float64
   hasil = float64(2*x) - 0.5*float64(y) + 3.0
   return hasil
// Fungsi f2 menggunakan pointer untuk menyimpan hasil di
'hasil'
func f2(x, y int, hasil *float64) {
   *hasil = float64(2*x) - 0.5*float64(y) + 3.0
func main() {
   var a, b int
   var c float64
    fmt.Print("Masukkan dua bilangan bulat: ")
   fmt.Scan(&a, &b)
    // Memanggil f2 untuk menyimpan hasil di c
   f2(a, b, &c)
   fmt.Println("Hasil dari f2 (disimpan di c):", c)
   // Memanggil fl dan menyimpan hasil di resultF1
   resultF1 := f1(b, a)
    fmt.Println("Hasil dari f1:", resultF1)
}
```

Screenshoot Output

```
Masukkan dua bilangan bulat: 23
Hasil dari f2 (disimpan di c): 5.5
Hasil dari f1: 8
Ps. N:SFMSTER 3\d\partima Pemograman 2\Praktikum\modul 4>
```

Deskripsi Program

Program di atas mengandung dua f1 dan f2. Fungsi f1 mengembalikan hasil perhitungan dalam bentuk float64, sehingga berfungsi seperti fungsi biasa yang menghasilkan nilai. Sebaliknya, f2 menggunakan pointer untuk menyimpan hasil perhitungan di variabel yang diakses dari luar, tanpa

mengembalikan nilai langsung, sehingga mendekati konsep prosedur. Program ini meminta input dua bilangan bulat dari pengguna, lalu menggunakan kedua fungsi tersebut untuk menghitung dan mencetak hasil berdasarkan input yang diberikan.

IV. UNGUIDED

Soal Studi Case

1) Minggu ini, mahasiswa Fakultas Informatika mendapatkan tugas dari mata kuliah matematika

laman 44 | Modul Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2

diskrit untuk mempelajari kombinasi dan permutasi. Jonas salah seorang mahasiswa, iseng untuk mengimplementasikannya ke dalam suatu program. Oleh karena itu bersediakah kalian membantu Jonas? (tidak tentunya ya :p)

Masukan terdiri dari empat buah bilangan asli a,b,c, dan d yang dipisahkan oleh spasi, dengan syarat $a \geq c$ dan $b \geq d$.

Keluaran terdiri dari dua baris. Baris pertama adalah hasil permutasi dan kombinasi α terhadap c, sedangkan baris kedua adalah hasil permutasi dan kombinasi b terhadap d.

 ${\bf Catatant} \ {\bf permutasi} \ ({\bf P}) \ {\bf dan} \ {\bf kombinasi} \ ({\bf C}) \ {\bf dari} \ n \ {\bf terhadap} \ r \ (n \geq r) \ {\bf dapat} \ {\bf dihitung} \ {\bf dengan} \ {\bf menggunakan} \ {\bf persamaan} \ {\bf berikutl}$

$$P(n,r) = \frac{n!}{(n-r)!}$$
, sedangkan $C(n,r) = \frac{n!}{r!(n-r)!}$

Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main() {
        var a, b, c int
        fmt.Print("Masukkan 3 angka : ")
        fmt.Scan(&a, &b, &c)
        fmt.Println(fogoh(a))
        fmt.Println(gohof(b))
        fmt.Println(hofog(c))
func f(x int) int {
       return x * x
func g(x int) int {
        return x - 2
func h(x int) int {
       return x + 1
func fogoh(x int) int {
        return f(g(h(x)))
func gohof(x int) int {
```

```
return g(h(f(x)))
}
func hofog(x int) int {
    return h(f(g(x)))
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4> go run "d:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\GuidesRUmguided\unguided\unguided1.go"
Masukkan empat bilangan bulat (a b c d): 5 10 3 10
Hasil untuk (a, c):
Permutasi P(5, 3) = 60
Kombinasi (C5, 3) = 10
Hasil untuk (b, d):
Permutasi P(10, 10) = 3628800
Kombinasi (C10, 10) = 1
```

Deskripsi Program

Program diatas menghitung kombinasi dan permutasi dari dua pasang angka,Pengguna melakukan inputan 4 inputan program memiliki funtion 3 untuk factorial,satu untuk permutasi,dan satu lagi untuk kombinasi

V. UNGUIDED

Soal Studi Case

Kompetisi pemrograman tingkat nasional berlangsung ketat. Setiap peserta diberikan 8 soal yang harus dapat diselesaikan dalam waktu 5 jam saja. Peserta yang berhasil menyelesaikan soal paling banyak dalam waktu paling singkat adalah pemenangnya.

Buat program **gema** yang mencari pemenang dari daftar peserta yang diberikan. Program harus dibuat modular, yaitu dengan membuat prosedur hitungSkor yang mengembalikan total soal dan total skor yang dikerjakan oleh seorang peserta, melalui parameter formal. Pembacaan nama peserta dilakukan di program utama, sedangkan waktu pengerjaan dibaca di dalam prosedur.

Sourcecode

```
package main
import (
        "fmt"
       "strings"
)
func hitungSkor(waktu []int, soal *int, skor *int) {
        *soal = 0
       *skor = 0
       for , t := range waktu \{
               if t < 301 {
                       *soal++
                       *skor += t
       }
}
func main() {
       var pemenang string
       var soalMax, skorMin int
       soalMax = 0
       skorMin = 999999
       for {
               var nama string
               var waktu [8]int
```

```
fmt.Print("Masukkan nama peserta dan waktu
penyelesaian soal (ketik 'Selesai' untuk berhenti): ")
              fmt.Scan(&nama)
              if strings.ToLower(nama) == "selesai" {
                     break
              }
              for i := 0; i < 8; i++ {
                     fmt.Scan(&waktu[i])
              }
              var soal, skor int
              hitungSkor(waktu[:], &soal, &skor)
              if soal > soalMax || (soal == soalMax && skor <
skorMin) {
                     pemenang = nama
                     soalMax = soal
                     skorMin = skor
      if pemenang != "" {
              fmt.Printf("Pemenang: %s dengan %d soal
diselesaikan dan total waktu %d menit\n", pemenang, soalMax,
skorMin)
       } else {
              fmt.Println("Tidak ada peserta.")
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\SPMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4> go run "d:\SPMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\Guided&Unguided\unguided\unguided2.go"
Masukkan nama peserta dan waktu penyelesaian soal (ketik 'Selesai' untuk berhenti): Bertha 25 47 301 26 50 60 65 21
Masukkan nama peserta dan waktu penyelesaian soal (ketik 'Selesai' untuk berhenti): Bertha 25 47 301 26 50 60 65 21
Masukkan nama peserta dan waktu penyelesaian soal (ketik 'Selesai' untuk berhenti): Selesai
Pemenang: Bertha dengan 7 soal diselesaikan dan total waktu 294 menit
PS D:\SPMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\unduk 04 5|
```

Deskripsi Program

Program ini digunakan untuk pemenang dari kompetisi pemrograman berdasarkan waktu penyelesaian soal. Peserta memasukkan nama mereka diikuti oleh waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan 8 soal. Program menghitung jumlah soal yang diselesaikan (waktu < 301 menit) dan total waktu yang dibutuhkan untuk soal yang berhasil diselesaikan. Pemenang ditentukan berdasarkan jumlah soal terbanyak yang diselesaikan. Jika jumlah soal yang diselesaikan sama, pemenang adalah peserta dengan total waktu tercepat. Program akan mencetak nama pemenang beserta jumlah soal yang diselesaikan dan total waktu yang dibutuhkan.

VI. UNGUIDED

Soal Studi Case

Buat program **skiena** yang akan mencetak setiap suku dari deret yang dijelaskan di atas untuk nilai suku awal yang diberikan. Pencetakan deret harus dibuat dalam prosedur cetakDeret yang mempunyai 1 parameter formal, yaitu nilai dari suku awal.

Sourcecode

```
package main
import (
  "fmt"
func cetakDeret(n int) {
  deret := []int{}
  deret = append(deret, n)
  for n != 1 {
     if n\%2 == 0 {
       n = n / 2
     } else {
       n = 3*n + 1
     deret = append(deret, n)
  for i, v := range deret \{
     if i == len(deret)-1 {
       fmt.Print(v)
     } else {
       fmt.Print(v, " ")
  fmt.Println()
func main() {
  var n int
   fmt.Print("Masukkan bilangan positif yang lebih kecil dari
1000000: ")
```

```
fmt.Scan(&n)

if n > 0 && n < 1000000 {
    cetakDeret(n)
    } else {
    fmt.Println("Input tidak valid. Pastikan bilangan positif dan kurang dari 10000000.")
    }
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4> go run "d:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4\Guided&Unguided\unguided\unguided3.go"
Masukkan bilangan positif yang lebih kecil dari 1000000: 400
400 200 100 50 25 76 38 19 58 29 88 44 22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2 1
PS D:\SEMESTER 3\Algoritma Pemograman 2\Praktikum\modul 4> []
```

Deskripsi Program

Program ini dirancang untuk mencetak deret bilangan berdasarkan aturan tertentu. Deret mulai dengan sebuah bilangan positif nnn yang lebih kecil dari 1.000.000.Proses ini berlanjut hingga mencapai suku terakhir yang bernilai 1. Program akan menerima input dari pengguna, validasi input tersebut, dan mencetak semua suku dari deret dalam satu baris dengan spasi sebagai pemisah.