

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMORGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**  
**MODUL 4**  
**LATIHAN GUI**



**Oleh :**

Chris Hotasi Rajagukguk

2311103126

**PROGRAMN STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO**  
**2024**

## A. GUIDED

1. Buat project baru dengan LatihanP9Nama. Nama diganti dengan nama kalian, contoh : LatihanP9SenaWijayanto
2. Ubah kode program PraktikGUI :

```
package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.JFrame;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        myFrame.setSize(600,600);
        myFrame.setVisible(true);
    }
}
```

Penjelasan : Kode di atas adalah program Java sederhana yang menggunakan pustaka javax.swing untuk membuat antarmuka grafis. Program ini membuat sebuah jendela (JFrame) bernama **"My First Frame"**. Baris `myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);` memastikan bahwa aplikasi akan berhenti berjalan ketika jendela ditutup. Ukuran jendela diatur menjadi 600x600 piksel menggunakan `myFrame.setSize(600,600);`. Akhirnya, jendela ditampilkan di layar dengan perintah `myFrame.setVisible(true);`. Program ini berfungsi sebagai dasar untuk membangun aplikasi GUI di Java.

3. Tambahkan JPanel pada GUI

```

package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        myFrame.getContentPane().add(myPanel);
        myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        myFrame.setSize(600,600);
        myFrame.setVisible(true);
    }
}

```

Penjelasan : Dalam kode di atas, ditambahkan beberapa baris untuk memperkenalkan komponen **JPanel** dan pengaturan tata letak menggunakan **BoxLayout**. Objek **myPanel** dibuat sebagai panel baru dengan perintah `JPanel myPanel = new JPanel();`. Tata letak panel diatur secara vertikal menggunakan `myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));`, yang berarti semua komponen yang akan ditambahkan ke panel akan tersusun secara vertikal. Baris `myFrame.getContentPane().add(myPanel);` digunakan untuk menambahkan panel tersebut ke dalam konten frame utama. Penambahan ini memungkinkan pengembang untuk memasukkan lebih banyak komponen ke dalam panel dengan pengaturan tata letak tertentu.

#### 4. Tambahkan JLabel pada GUI

```
package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        myPanel.add(myLabel);
        myFrame.getContentPane().add(myPanel);
        myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        myFrame.setSize(600,600);
        myFrame.setVisible(true);
    }
}
```

Penjelasan : Dalam kode di atas, terdapat penambahan objek **JLabel** yang digunakan untuk menampilkan teks di dalam panel. Baris `JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");` mendeklarasikan sebuah label dengan teks "Label Pertama Ku...". Kemudian, label ini ditambahkan ke panel menggunakan perintah `myPanel.add(myLabel);`. Penambahan ini

memungkinkan label tersebut untuk ditampilkan di dalam **myPanel**, yang selanjutnya ditambahkan ke dalam **myFrame**. Dengan pengaturan tata letak **BoxLayout** pada panel, label akan ditampilkan secara vertikal dalam jendela aplikasi.

## 5. Tambahkan JButton pada GUI

```
package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");
        myPanel.add(myLabel);
        myPanel.add(myButton);
        myPanel.add(myNdButton);
        myFrame.getContentPane().add(myPanel);
    }
}
```

```

        myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        myFrame.setSize(600,600);

        myFrame.setVisible(true);

    }

}

```

Penjelasan : Dalam kode diatas, terdapat penambahan dua objek **JButton**, yaitu **myButton** dan **myNdButton**, yang masing-masing diberi teks "Tombol 1st" dan "Tombol 2nd". Baris `JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");` dan `JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");` digunakan untuk mendeklarasikan tombol-tombol tersebut. Kemudian, kedua tombol ini ditambahkan ke dalam panel dengan perintah `myPanel.add(myButton);` dan `myPanel.add(myNdButton);`. Setelah itu, panel yang berisi label dan tombol ditambahkan ke dalam jendela utama (frame) menggunakan `myFrame.getContentPane().add(myPanel);`. Penambahan tombol ini memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan antarmuka aplikasi.

## 6. Tambahkan JTextField pada GUI

```

package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {

```

```

JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");

JPanel myPanel = new JPanel();

myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");

JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");

JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);


myPanel.add(myLabel);

myPanel.add(myButton);

myPanel.add(myTextArea);

myPanel.add(myNdButton);

myFrame.getContentPane().add(myPanel);

myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

myFrame.setSize(600,600);

myFrame.setVisible(true);

}

}

```

Penjelasan : Pada kode di atas, penambahan objek **JTextArea** dilakukan dengan baris `JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);`. **JTextArea** ini digunakan untuk menampilkan area teks yang dapat diedit oleh pengguna, dengan ukuran 5 baris dan 30 kolom. Setelah itu, **myTextArea** ditambahkan ke dalam panel dengan baris `myPanel.add(myTextArea);`. Penambahan ini memberikan area teks di antarmuka grafis untuk memasukkan atau menampilkan informasi teks. Sebelumnya, hanya ada label dan tombol, dan sekarang area teks juga tersedia untuk interaksi pengguna.

## 7. Tambahkan JCheckBox pada GUI

```

package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;

```

```
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {

    public static void main(String[] args) {

        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");

        JPanel myPanel = new JPanel();

        myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");

        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");

        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);

        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");

        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");

        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");

        JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");

        myPanel.add(myLabel);

        myPanel.add(myButton);

        myPanel.add(myTextArea);

        myPanel.add(myCbxOne);
```



```

myPanel.add(myCbxTwo);
myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
myPanel.add(myNdButton);
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);
myFrame.setVisible(true);
}
}

```

Penjelasan : Pada kode di atas, beberapa komponen **JCheckBox** ditambahkan untuk memungkinkan pengguna memilih opsi terkait liburan. Keempat **JCheckBox** ini, yaitu "Libur masih lama", "Libur agak dekat", "Libur sudah dekat", dan "Libur sudah tiba", ditambahkan ke dalam **JPanel** dengan menggunakan `myPanel.add(...)`. Dengan penambahan ini, aplikasi menjadi lebih interaktif, memberikan pengguna pilihan yang lebih banyak mengenai status liburan mereka. Sehingga, selain tombol dan teks area yang sudah ada sebelumnya, kini antarmuka pengguna juga mencakup opsi centang untuk memilih status liburan yang berbeda.

#### 8. Tambahkan JRadioButton dan ButtonGroup pada GUI

```

package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JRadioButton;
import javax.swing.JTextArea;

```

```

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");
        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);
        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");
        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");
        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");
        JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");
        JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);
        JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri", false);
        ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();
        grpRdo.add(myRdoOne);
        grpRdo.add(myRdoTwo);
        myPanel.add(myLabel);
        myPanel.add(myButton);
        myPanel.add(myTextArea);
        myPanel.add(myCbxOne);
        myPanel.add(myCbxTwo);
    }
}

```

```

myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
myPanel.add(myRdoOne);
myPanel.add(myRdoTwo);
myPanel.add(myNdButton);
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);
myFrame.setVisible(true);
}
}

```

Penjelasan : Pada kode di atas, telah ditambahkan dua komponen **JRadioButton**, yaitu "Putera" dan "Puteri", untuk memungkinkan pengguna memilih salah satu dari dua opsi. Kedua tombol radio ini kemudian dikelompokkan dalam satu grup menggunakan **ButtonGroup** agar hanya satu yang dapat dipilih pada suatu waktu. Penambahan **JRadioButton** ini memberikan antarmuka pengguna dengan pilihan gender. Selain itu, tombol radio tersebut ditambahkan ke dalam **JPanel**, bersama dengan komponen lainnya seperti label, tombol, teks area, dan checkbox yang telah ada sebelumnya. Dengan penambahan ini, aplikasi menjadi lebih interaktif dan memberikan lebih banyak pilihan bagi pengguna.

## 9. Tambahkan JList pada GUI

```

package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JList;
import javax.swing.JPanel;

```

```
import javax.swing.JRadioButton;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        String hari [] = {"Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");
        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);
        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");
        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");
        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");
        JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");
        JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);
        JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri", false);
        JList daftarHari = new JList(hari);
        daftarHari.setSelectedIndex(0);
        ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();
        grpRdo.add(myRdoOne);
        grpRdo.add(myRdoTwo);
    }
}
```

```

myPanel.add(myLabel);
myPanel.add(myButton);
myPanel.add(myTextArea);
myPanel.add(myCbxOne);
myPanel.add(myCbxTwo);
myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
myPanel.add(myRdoOne);
myPanel.add(myRdoTwo);
myPanel.add(daftarHari);
myPanel.add(myNdButton);
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);
myFrame.setVisible(true);
}
}

```

Penjelasan : Pada kode di atas, beberapa komponen baru ditambahkan, seperti **JList** dan **ButtonGroup**. **JList** digunakan untuk menampilkan pilihan hari dalam bentuk daftar vertikal. Array hari yang berisi nama-nama hari dari Senin hingga Ahad diatur menjadi model data untuk **JList**, dengan **setSelectedIndex(0)** untuk memulai dengan pilihan hari pertama, yaitu "Senin". Selain itu, komponen **ButtonGroup** ditambahkan untuk mengelompokkan dua **JRadioButton** ("Putera" dan "Puteri"), yang memungkinkan hanya satu pilihan yang dapat dipilih pada suatu waktu. Semua komponen ini ditambahkan ke dalam **JPanel** yang sudah ada, bersama dengan label, tombol, teks area, dan checkbox, sehingga memperkaya tampilan antarmuka pengguna aplikasi.

#### 10. Tambahkan JComboBox pada GUI

```

package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;

```

```
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JList;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JRadioButton;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        String hari [] = {"Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");
        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);
        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");
        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");
        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");
```

```
JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");
JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);
JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri", false);
JList daftarHari = new JList(hari);
daftarHari.setSelectedIndex(0);
JComboBox cbbHari = new JComboBox(hari);
ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();
grpRdo.add(myRdoOne);
grpRdo.add(myRdoTwo);
myPanel.add(myLabel);
myPanel.add(myButton);
myPanel.add(myTextArea);
myPanel.add(myCbxOne);
myPanel.add(myCbxTwo);
myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
myPanel.add(myRdoOne);
myPanel.add(myRdoTwo);
myPanel.add(daftarHari);
myPanel.add(cbbHari);
myPanel.add(myNdButton);
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);
myFrame.setVisible(true);
}
}
```

Penjelasan : Pada kode di atas, beberapa komponen baru ditambahkan, yaitu **JComboBox** dan **ButtonGroup**. **JComboBox** digunakan untuk membuat dropdown menu yang berisi pilihan hari, yang sama dengan pilihan di **JList**, tetapi ditampilkan dalam bentuk combobox. **ButtonGroup** digunakan untuk mengelompokkan dua **JRadioButton** ("Putera" dan "Puteri"), yang memastikan hanya satu pilihan yang dapat dipilih pada suatu waktu. Kedua komponen ini, bersama dengan **JList**, **JRadioButton**, dan lainnya, ditambahkan ke dalam **JPanel** dan kemudian ditampilkan di **JFrame**. Dengan menambahkan **JComboBox**, aplikasi kini memiliki lebih banyak cara untuk memilih hari, baik dengan memilih dari daftar atau dari dropdown.

#### 11. Coba hapus code layout

```
package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JList;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JRadioButton;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
```



```
String hari [] = {"Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};

JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");

JPanel myPanel = new JPanel();

//myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");

JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");

JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);

JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");

JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");

JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");

JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");

JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);

JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri", false);

JList daftarHari = new JList(hari);

daftarHari.setSelectedIndex(0);

JComboBox cbbHari = new JComboBox(hari);

ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();

grpRdo.add(myRdoOne);

grpRdo.add(myRdoTwo);

myPanel.add(myLabel);

myPanel.add(myButton);

myPanel.add(myTextArea);

myPanel.add(myCbxOne);

myPanel.add(myCbxTwo);

myPanel.add(myCbxThree);

myPanel.add(myCbxFour);

myPanel.add(myRdoOne);
```

```

myPanel.add(myRdoTwo);
myPanel.add(daftarHari);
myPanel.add(cbbHari);
myPanel.add(myNdButton);
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);
myFrame.setVisible(true);
}
}

```

Penjelasan : **BoxLayout** tersebut di-comment (dinonaktifkan), yang berarti **JPanel** akan menggunakan layout defaultnya, yaitu **FlowLayout**, yang mengatur elemen-elemen dalam baris secara otomatis. Meskipun demikian, elemen-elemen seperti **JLabel**,  **JButton**, **JCheckBox**, **JRadioButton**, **JList**, dan **JComboBox** tetap ditambahkan ke dalam panel tersebut. Hal ini memberikan antarmuka yang lebih sederhana dan memungkinkan elemen-elemen tersebut muncul tanpa pengaturan layout yang ketat.

## 12. Tambahkan JOptionPane pada GUI

```

package latihanp9chrishotasirajagukguk;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JList;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;

```

```

import javax.swing.JRadioButton;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Chris Hotasi Rajagukguk
 */
public class LatihanP9ChrisHotasiRajagukguk {
    public static void main(String[] args) {
        String hari [] = {"Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};

        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Peringatan sebentar lagi libur !", "Warning",
JOptionPane.WARNING_MESSAGE);

        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        //myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");
        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);
        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");
        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");
        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");
        JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");
        JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);
        JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri", false);
        JList daftarHari = new JList(hari);
        daftarHari.setSelectedIndex(0);
        JComboBox cbbHari = new JComboBox(hari);
        ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();
    }
}

```

```

        grpRdo.add(myRdoOne);
        grpRdo.add(myRdoTwo);
        myPanel.add(myLabel);
        myPanel.add(myButton);
        myPanel.add(myTextArea);
        myPanel.add(myCbxOne);
        myPanel.add(myCbxTwo);
        myPanel.add(myCbxThree);
        myPanel.add(myCbxFour);
        myPanel.add(myRdoOne);
        myPanel.add(myRdoTwo);
        myPanel.add(daftarHari);
        myPanel.add(cbbHari);
        myPanel.add(myNdButton);

        myFrame.getContentPane().add(myPanel);
        myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        myFrame.setSize(600,600);
        myFrame.setVisible(true);
    }
}

```

Penjelasan : Pada kode di atas, ada satu baris tambahan yang menggunakan **JOptionPane.showMessageDialog** untuk menampilkan pesan peringatan sebelum membuat jendela utama. Baris ini akan menampilkan dialog dengan judul "Warning" yang berisi pesan "Peringatan sebentar lagi libur !" dan menggunakan ikon **WARNING\_MESSAGE** untuk menarik perhatian pengguna. Fungsi **JOptionPane.showMessageDialog** digunakan untuk menampilkan jendela dialog sementara sebelum melanjutkan eksekusi kode lainnya, dalam hal ini sebelum menampilkan **JFrame** utama. Dengan tambahan ini, saat program dijalankan, pengguna akan melihat pesan peringatan terlebih dahulu sebelum tampilan antarmuka grafis dengan elemen-elemen lainnya muncul.

## B. UNGUIDED

Buatlah suatu tampilan antar muka yang unik dan bagus untuk sebuah program. Cukup tampilannya saja. Cari Ide program yang sederhana dan unik.

### REGISTRATION FORM

First Name

Last Name

Email

Password

Confirm Password

☐ I accept the Terms of use & Privacy Policy

REGISTER NOW