

LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
MODUL 4
LATIHAN GUI



Oleh :
VICKY MAHYA MAFAZA
2311103113

PROGAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO
2024

A. GUIDED

1. Buat project baru dengan LatihanP9Nama. Nama diganti dengan nama kalian, contoh :

LatihanP9SenaWijayanto

2. Ubah kode program PraktikGUI :

```
package latihanp9vickymahyamafaza;

import javax.swing.JFrame;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);
    }
}
```

Penjelasan : Program di atas adalah aplikasi Java sederhana yang menggunakan **Swing** untuk menampilkan sebuah jendela (GUI) berjudul "My First Frame". Kode dimulai dengan membuat objek JFrame dan menetapkan judulnya. Metode setDefaultCloseOperation memastikan program berhenti saat jendela ditutup, sementara setSize(600, 600) menentukan ukuran jendela. Akhirnya, setVisible(true) digunakan untuk menampilkan jendela tersebut. Ketika dijalankan, akan muncul jendela berukuran 600x600 piksel dengan judul "My First Frame".

3. Tambahkan JPanel pada GUI

```
package latihanp9vickymahyamafaza;
```

```

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JFrame; import
javax.swing.JPanel;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
public static void main(String[] args) {
    JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");    JPanel
myPanel = new JPanel();    myPanel.setLayout(new
BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);
    }
}

```

Penjelasan : Pada kode yang diberikan, terdapat beberapa baris tambahan yang memperkaya fitur jendela GUI. Baris tambahan adalah pembuatan objek JPanel dengan nama myPanel dan pengaturan tata letaknya menggunakan BoxLayout. Objek JPanel digunakan sebagai panel tempat menempatkan komponen GUI lainnya, sedangkan BoxLayout dengan orientasi vertikal (BoxLayout.Y_AXIS) menentukan bahwa komponen di dalam panel akan disusun secara vertikal. Kemudian, panel myPanel ditambahkan ke kontainer utama jendela menggunakan myFrame.getContentPane().add(myPanel).

4. Tambahkan JLabel pada GUI

```

package latihanp9vickymahyamafaza;

```

```

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel; import
javax.swing.JPanel;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");    JPanel
myPanel = new JPanel();    myPanel.setLayout(new
BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));    JLabel myLabel = new
JLabel("Label Pertama Ku...");    myPanel.add(myLabel);
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);
    }
}

```

Penjelasan : Pada kode yang diberikan, terdapat penambahan elemen berupa **JLabel** untuk menampilkan teks di dalam GUI. Baris tambahan mencakup pembuatan objek JLabel bernama myLabel dengan teks "Label Pertama Ku...". Label ini kemudian ditambahkan ke dalam panel myPanel menggunakan metode add, sehingga menjadi bagian dari tata letak vertikal yang telah diatur dengan BoxLayout.

5. Tambahkan JButton pada GUI

```

package latihanp9vickymahyamafaza;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel; import
javax.swing.JPanel;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");    JPanel
myPanel = new JPanel();    myPanel.setLayout(new
BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");

        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");    JButton
myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

myPanel.add(myLabel);    myPanel.add(myButton);

myPanel.add(myNdButton);

myFrame.getContentPane().add(myPanel);

myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);

    }

```

```
}
```

Penjelasan : Pada kode di atas, terdapat penambahan dua elemen baru berupa tombol menggunakan kelas **JButton**. Baris tambahan mencakup pembuatan objek JButton bernama myButton dengan teks "Tombol 1st" dan myNdButton dengan teks "Tombol 2nd". Kedua tombol ini kemudian ditambahkan ke dalam panel myPanel menggunakan metode add, sehingga mereka menjadi bagian dari tata letak vertikal yang diatur dengan BoxLayout. Dengan penambahan ini, ketika program dijalankan, jendela akan menampilkan teks "Label Pertama Ku..." diikuti oleh dua tombol bertuliskan "Tombol 1st" dan "Tombol 2nd", tersusun secara vertikal.

6. Tambahkan JTextField pada GUI

```
package latihanp9vickymahyamafaza;
```

```
import javax.swing.BoxLayout;
```

```
import javax.swing.JButton;
```

```
import javax.swing.JFrame;
```

```
import javax.swing.JLabel;
```

```
import javax.swing.JPanel; import
```

```
javax.swing.JTextArea;
```

```
/**
```

```
 *
```

```
 * @author Vicky Mahya Mafaza
```

```
 */
```

```
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
    JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");    JPanel
```

```
myPanel = new JPanel();    myPanel.setLayout(new
```

```
BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
```

```
    JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
```

```
JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
```

```

        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);


        myPanel.add(myLabel);        myPanel.add(myButton);
myPanel.add(myNdButton);        myPanel.add(myTextArea);
myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);        myFrame.setVisible(true);

    }
}

```

Penjelasan : Pada kode di atas, penambahan elemen baru berupa **JTextArea** dilakukan untuk memungkinkan pengguna memasukkan teks atau menampilkan teks yang lebih panjang. Baris tambahan mencakup pembuatan objek JTextArea bernama myTextArea dengan teks default "My First Text Area..." dan ukuran baris serta kolom ditentukan oleh parameter 5 (baris) dan 30 (kolom). Elemen ini kemudian ditambahkan ke dalam panel myPanel menggunakan metode add, sehingga menjadi bagian dari tata letak vertikal yang telah diatur dengan BorderLayout. Ketika program dijalankan, jendela akan menampilkan teks label, dua tombol, dan sebuah area teks berukuran sedang.

7. Tambahkan JCheckBox pada GUI

```

package latihanp9vickymahyamafaza;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel; import
javax.swing.JPanel;

```



```
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */

public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {

    public static void main(String[] args) {

        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");    JPanel
myPanel = new JPanel();    myPanel.setLayout(new
BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");

        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");

        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);

        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");

        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");

        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");

        JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");


        myPanel.add(myLabel);

        myPanel.add(myButton);

        myPanel.add(myNdButton);

        myPanel.add(myTextArea);

        myPanel.add(myCbxOne);
```

```
myPanel.add(myCbxTwo);  
myPanel.add(myCbxThree);  
myPanel.add(myCbxFour);
```

```
        myFrame.getContentPane().add(myPanel);  
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);  
    }  
}
```

Penjelasan : Pada kode di atas, elemen baru berupa **JCheckBox** ditambahkan untuk memberikan opsi pilihan kepada pengguna. Baris tambahan mencakup pembuatan empat objek JCheckBox dengan label berbeda, yaitu "Libur masih lama", "Libur agak dekat", "Libur sudah dekat", dan "Libur sudah tiba". Setiap JCheckBox ini memungkinkan pengguna untuk memilih (menandai) atau tidak memilih (mengosongkan) opsi sesuai preferensi. Keempat JCheckBox ini kemudian ditambahkan ke dalam panel myPanel menggunakan metode add, sehingga menjadi bagian dari tata letak vertikal yang sudah diatur dengan BorderLayout.

8. Tambahkan JRadioButton dan ButtonGroup pada GUI

```

package latihanp9vickymahyamafaza;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel; import
javax.swing.JRadioButton; import
javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */

public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");      JPanel
        myPanel = new JPanel();      myPanel.setLayout(new
        BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");
        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);
        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");
    }
}

```

```
JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");  
JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");  
JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");  
JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);  
JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri",  
false);    ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();  
grpRdo.add(myRdoOne);    grpRdo.add(myRdoTwo);
```

```
myPanel.add(myLabel);  
myPanel.add(myButton);  
myPanel.add(myNdButton);  
myPanel.add(myTextArea);  
myPanel.add(myCbxOne);
```

```

        myPanel.add(myCbxTwo);
myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
myPanel.add(myRdoOne);
myPanel.add(myRdoTwo);

        myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);
    }
}

```

Penjelasan : Pada kode di atas, ditambahkan **JRadioButton** untuk opsi eksklusif ("Putera" dan "Puteri") yang dikelompokkan menggunakan **ButtonGroup** agar hanya satu pilihan dapat dipilih sekaligus. Radio button ini ditambahkan ke panel myPanel dan menjadi bagian dari tata letak vertikal. Ketika dijalankan, jendela menampilkan opsi tersebut bersama elemen sebelumnya, memperkaya interaksi GUI.

9. Tambahkan JList pada GUI

```

package latihanp9vickymahyama;

import javax.swing.BoxLayout;
import
javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JList; import
javax.swing.JPanel;

```

```

import javax.swing.JRadioButton;

import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */

public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {

    public static void main(String[] args) {

        String hari [] = {"Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};

        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");    JPanel

myPanel = new JPanel();    myPanel.setLayout(new

BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");

        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");

        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);

        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");

        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");

        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");

        JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");

        JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);

        JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri", false);

        ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();

        grpRdo.add(myRdoOne);

        grpRdo.add(myRdoTwo);
    }
}

```

```
JList daftarHari = new JList(hari);  
daftarHari.setSelectedIndex(0);
```

```
        myPanel.add(myLabel);  
myPanel.add(myButton);  
myPanel.add(myNdButton);  
myPanel.add(myTextArea);  
myPanel.add(myCbxOne);  
myPanel.add(myCbxTwo);  
myPanel.add(myCbxThree);  
myPanel.add(myCbxFour);  
myPanel.add(myRdoOne);  
myPanel.add(myRdoTwo);  
myPanel.add(daftarHari);  
  
        myFrame.getContentPane().add(myPanel);  
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);  
    }  
}
```

Penjelasan : Pada kode di atas, elemen baru berupa **JList** ditambahkan untuk menampilkan daftar opsi yang dapat dipilih pengguna. Sebuah array hari yang berisi nama-nama hari dalam seminggu didefinisikan sebagai sumber data untuk elemen daftar tersebut. Objek JList bernama daftarHari dibuat menggunakan array ini, dan metode setSelectedIndex(0) digunakan untuk memilih item pertama secara default, yaitu "Senin". Elemen ini kemudian ditambahkan ke dalam panel myPanel menggunakan metode add.

10. Tambahkan JComboBox pada GUI

```

package latihanp9vickymahyamafaza;

import javax.swing.BoxLayout;
import
javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import
javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JList; import
javax.swing.JPanel; import
javax.swing.JRadioButton;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
    public static void main(String[] args) {
        String hari [] = { "Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};

        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");        JPanel
myPanel = new JPanel();        myPanel.setLayout(new
BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
    }
}

```



```
JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");  
JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");  
JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");  
JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);  
JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");  
JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");  
JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");
```

```

JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");

JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);

JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri",
false);    ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();

grpRdo.add(myRdoOne);    grpRdo.add(myRdoTwo);

JList daftarHari = new JList(hari);
daftarHari.setSelectedIndex(0);

JComboBox cbbHari = new JComboBox(hari);


myPanel.add(myLabel);
myPanel.add(myButton);
myPanel.add(myNdButton);
myPanel.add(myTextArea);
myPanel.add(myCbxOne);
myPanel.add(myCbxTwo);
myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
myPanel.add(myRdoOne);
myPanel.add(myRdoTwo);
myPanel.add(daftarHari);
myPanel.add(cbbHari);


myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);

}

```

```
}
```

Penjelasan : Pada kode di atas, elemen baru berupa **JComboBox** ditambahkan untuk menyediakan opsi pilihan dalam bentuk dropdown. Sebuah objek JComboBox bernama cbbHari dibuat menggunakan array hari yang berisi nama-nama hari dalam seminggu sebagai data sumber. JComboBox memungkinkan pengguna memilih salah satu hari dari daftar yang ditampilkan dalam dropdown. Elemen ini kemudian ditambahkan ke dalam panel myPanel menggunakan metode add.

11. Coba hapus code layout

```
package latihanp9vickymahyamafaza;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JList; import
javax.swing.JPanel; import
javax.swing.JRadioButton; import
javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
    public static void main(String[] args) {
        String hari [] = {"Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");

        JPanel myPanel = new JPanel();

        //myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));

        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");

        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
```

```
JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");

JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);

JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");

JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");

JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");

JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");

JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);

JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri",
false);    ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();
grpRdo.add(myRdoOne);    grpRdo.add(myRdoTwo);

JList daftarHari = new JList(hari);
daftarHari.setSelectedIndex(0);

JComboBox cbbHari = new JComboBox(hari);


myPanel.add(myLabel);
myPanel.add(myButton);
myPanel.add(myNdButton);
myPanel.add(myTextArea);
myPanel.add(myCbxOne);
myPanel.add(myCbxTwo);
myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
```

```

        myPanel.add(myRdoOne);
myPanel.add(myRdoTwo);
myPanel.add(daftarHari);    myPanel.add(cbbHari);

        myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);
    }
}

```

Penjelasan : Baris `myPanel.setLayout(new BorderLayout(myPanel, BorderLayout.Y_AXIS));` telah dikomentari, yang berarti panel `myPanel` tidak lagi menggunakan layout vertikal secara eksplisit. Jika tidak ada layout yang ditetapkan, maka panel akan menggunakan layout default, yaitu **FlowLayout**. Dengan mengomentari baris ini, elemen-elemen dalam panel akan ditempatkan mengikuti pengaturan default **FlowLayout**, yang berarti elemen-elemen GUI akan ditempatkan dari kiri ke kanan secara otomatis, tanpa penataan vertikal atau horizontal yang eksplisit seperti sebelumnya.

12. Tambahkan JOptionPane pada GUI

```

package latihanp9vickymahyamafaza;

import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel; import
javax.swing.JList;

```

```
import
javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;
import
javax.swing.JRadioButton;
import javax.swing.JTextArea;

/**
 *
 * @author Vicky Mahya Mafaza
 */
public class LatihanP9VickyMahyaMafaza {
    public static void main(String[] args) {
        String hari [] = {"Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Ahad"};
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Peringatan sebentar lagi libur !", "Warning",
        JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
        JFrame myFrame = new JFrame ("My First Frame");
        JPanel myPanel = new JPanel();
        //myPanel.setLayout(new BoxLayout(myPanel, BoxLayout.Y_AXIS));
        JLabel myLabel = new JLabel("Label Pertama Ku...");
        JButton myButton = new JButton("Tombol 1st");
        JButton myNdButton = new JButton("Tombol 2nd");
        JTextArea myTextArea = new JTextArea("My First Text Area...", 5, 30);
        JCheckBox myCbxOne = new JCheckBox("Libur masih lama");
        JCheckBox myCbxTwo = new JCheckBox("Libur agak dekat");
        JCheckBox myCbxThree = new JCheckBox("Libur sudah dekat");
```

```
JCheckBox myCbxFour = new JCheckBox("Libur sudah tiba");  
JRadioButton myRdoOne = new JRadioButton("Putera", true);  
JRadioButton myRdoTwo = new JRadioButton("Puteri", false);  
ButtonGroup grpRdo = new ButtonGroup();    grpRdo.add(myRdoOne);
```



```
        grpRdo.add(myRdoTwo);

        JList daftarHari = new JList(hari);
daftarHari.setSelectedIndex(0);

        JComboBox cbbHari = new JComboBox(hari);


        myPanel.add(myLabel);
myPanel.add(myButton);
myPanel.add(myNdButton);
myPanel.add(myTextArea);
myPanel.add(myCbxOne);
myPanel.add(myCbxTwo);
myPanel.add(myCbxThree);
myPanel.add(myCbxFour);
myPanel.add(myRdoOne);
myPanel.add(myRdoTwo);
myPanel.add(daftarHari);    myPanel.add(cbbHari);


        myFrame.getContentPane().add(myPanel);
myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
myFrame.setSize(600,600);    myFrame.setVisible(true);
    }
}
```

Penjelasan : Pada kode di atas, baris berikut ini telah ditambahkan **JOptionPane.showMessageDialog**: Baris `JOptionPane.showMessageDialog(null, "Peringatan sebentar lagi libur !", "Warning", JOptionPane.WARNING_MESSAGE)`; digunakan untuk menampilkan sebuah dialog pop-up dengan pesan peringatan. Dialog ini muncul saat program dijalankan, dengan judul "Warning" dan pesan "Peringatan sebentar lagi libur!". Jenis dialog yang

digunakan adalah **WARNING_MESSAGE**, yang memberikan simbol peringatan pada pop-up tersebut.

B. UNGUIDED

Buatlah suatu tampilan antar muka yang unik dan bagus untuk sebuah program. Cukup tampilannya saja. Cari Ide program yang sederhana dan unik.

Registration Form

First Name	Last Name
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Birthday	Gender
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Male <input checked="" type="checkbox"/> Female
Email	Phone Number
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="button" value="SUBMIT"/>	