

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK MODUL 5 LATIHAN EXCEPTION



Oleh: Achmad Shodiq Hermawan 2311103140/S1SI-07-C

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO 2024

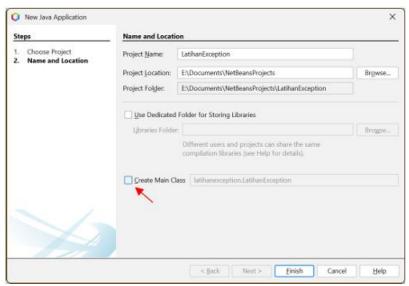


A. Studi Kasus

Sistem Informasi Perpustakaan – Input Buku

B. Guided

1. Buat project baru pada Netbeans. Pada saat membuat project, hilangkan centang pada *Create Main Class*



- 2. Tambahkan package baru dengan nama **perpustakaan** dengan cara klik kanan pada *Source*Packages → New → Java Package...
- 3. Pada package perpustakaan, buat Class baru dengan nama Buku

Buku.Java

```
package Perpustakaan;

/**

* @author Achmad

*/
public class Buku {
    private String judul;
    private String pengarang;
    private String isbn;

public Buku(String judul,String pengarang, String isbn)throws ValidasiInputException{
    if(judul.isEmpty()){
        throw new ValidasiInputException("judul kosong");
    }
    if(pengarang.isEmpty()){
        throw new ValidasiInputException("pengarang kosong");
    }
    if(!isbn.matches("\\d{13}")){
        throw new ValidasiInputException("isbn harus 13 angka");
    }
```



```
this.judul = judul;
this.pengarang = pengarang;
this.isbn = isbn;

}
public String getJudul(){
  return judul;
}
public String getPengarang(){
  return pengarang;
}
public String getisbn(){
  return isbn;
}
```



- 4. Tambahkan tampilan program untuk input data dengan cara klik kanan pada *package* perpustakaan → New → JFrame Form..., beri nama InputBuku
- 5. Buat tampilan seperti di bawah ini:



No.	Component	Variable Name
1	JPanel	
2	JScrollPane	
3	JTextField	txtJudul
4	JTextField	txtPengarang
5	JTextField	txtlsbn
6	JButton	btnSubmit
7	JTable	tblBuku
8	JLabel	IblKeterangan

6. Klik 2x pada tombol Tambah Data, tambahkan kode berikut

```
private void btnSubmitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String judul = txtJudul.getText();
    String pengarang = txtPengarang.getText();
    String isbn = txtIsbn.getText();

    // Membuat objek Buku baru
    Buku buku = new Buku(judul, pengarang, isbn);

    // Menambah data buku ke tabel
    DefaultTableModel data = (DefaultTableModel)

tblBuku.getModel();

data.addRow(new Object[]{buku.getJudul(), buku.getPengarang(),
buku.getIsbn()});

// Reset form input
    txtJudul.setText("");
    txtPengarang.setText("");
    txtIsbn.setText("");
}
```



- 7. Jalankan project lalu coba tambahkan data, maka akan muncul data pada tabel. Namun ketika form kosong lalu klik tambah data, maka akan ada data kosong yang masuk pada tabel. Hal ini bisa diantisipasi dengan membuat user defined exception.
- 8. Buat sebuah class baru dengan nama ValidasiInputException

ValidasiInputException.java

```
package Perpustakaan;

/**

* @author achmad

*/
public class ValidasiInputException extends Exception{
   public ValidasiInputException (String message){
      super(message);
   }
   }
}
```

9. Ubah kode pada Class buku

```
Buku.java
```

```
public class Buku { private String
judul; private String pengarang;
private String isbn;
```

```
public Buku(String judul, String pengarang, String isbn) throws

ValidasiInputException {
    if (judul.isEmpty()) {
        throw new ValidasiInputException("Judul buku tidak boleh

kosong!");
    }
    if (pengarang.isEmpty()) {
        throw new ValidasiInputException("Pengarang tidak boleh

kosong!");
    }
    if (!isbn.matches("\\d{13}")) {
        throw new ValidasiInputException("ISBN harus 13 digit angka!");
    }

this.judul = judul;
```

```
this.judul = judul;
this.pengarang = pengarang;
this.isbn = isbn;
}
```



```
public String getJudul() {
  return judul;
}
public String getPengarang() {
  return pengarang;
}
public String getIsbn() {
  return isbn;
}
```

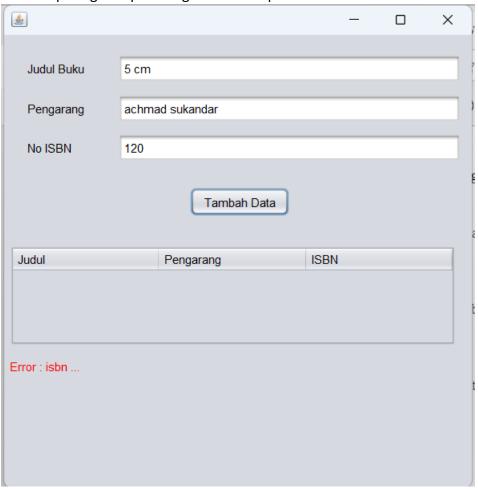


10. Klik 2x pada tombol Tambah Data, ubah kode berikut

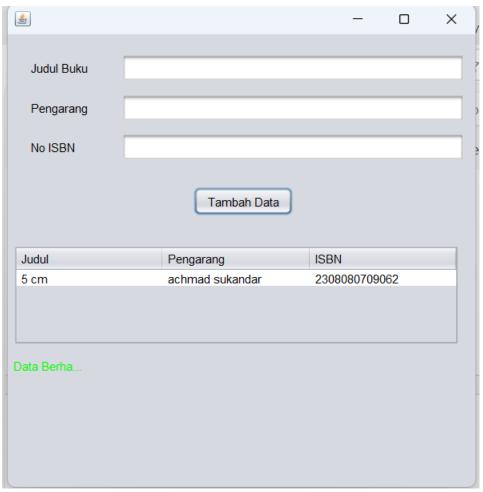
```
private void btnSubmitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
try {
String judul = txtJudul.getText();
String pengarang = txtPengarang.getText();
String isbn = txtlsbn.getText();
// Membuat objek Buku baru
      Buku buku = new Buku(judul, pengarang, isbn);
      // Menambah data buku ke tabel
      DefaultTableModel data = (DefaultTableModel)
      tblBuku.getModel();
      data.addRow(new Object[]{buku.getJudul(),
      buku.getPengarang(), buku.getIsbn()});
      // Reset form input
      txtJudul.setText("");
      txtPengarang.setText("");
      txtlsbn.setText("");
      lblKeterangan.setForeground(Color.GREEN);
      lblKeterangan.setText("Buku berhasil ditambahkan!");
      } catch (ValidasiInputException e) {
         lblKeterangan.setForeground(Color.RED);
        lblKeterangan.setText("Error: " + e.getMessage());
      }
```



11. Jalankan project, coba tambahkan data baru. Ketika form kosong maka akan muncul peringatan pada bagian bawah aplikasi





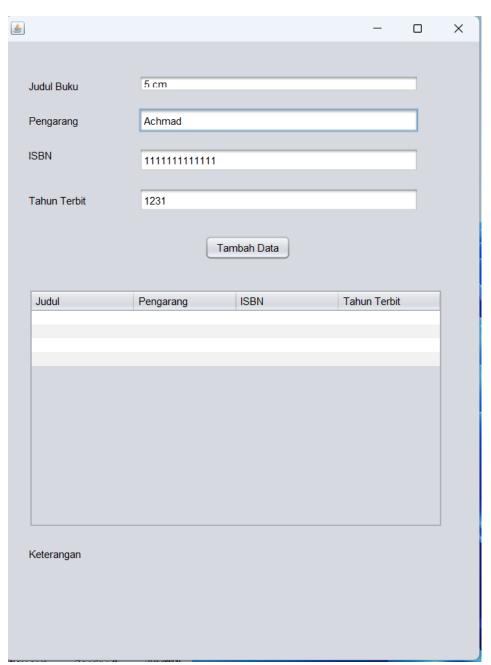


C. Unguided

Tambahkan inputan berikut pada aplikasi:

1. Tahun Terbit: Validasi untuk angka empat digit.





Hasil run stuck:



```
LatihanException (run) ×

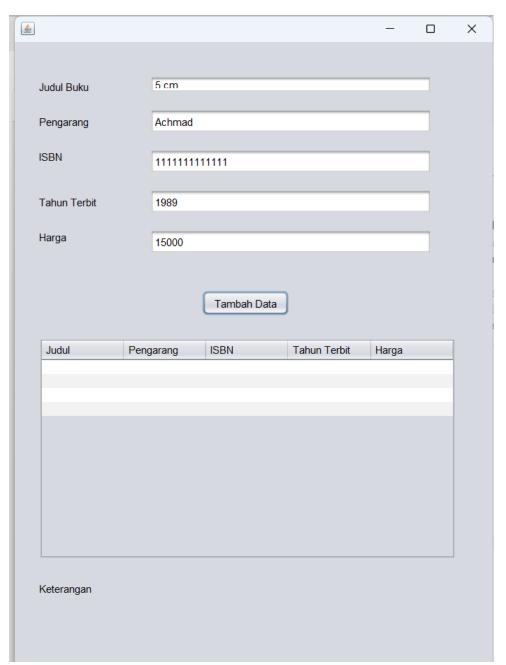
LatihanException (run) #2 ×

at java.desktop/java.awt.EventQueue$5.run(EventQueue.java:746)
at java.desktop/java.awt.EventQueue$5.run(EventQueue.java:744)
at java.base/java.security.AccessController.doPrivileged(AccessController.java:399)
at java.base/java.security.ProtectionDomain$JavaSecurityAccessImpl.doIntersectionPr
at java.desktop/java.awt.EventQueue.dispatchEvent(EventQueue.java:743)
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpOneEventForFilters(EventDispatchThread
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpEventsForFilter(EventDispatchThread
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpEvents(EventDispatchThread.java:10
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpEvents(EventDispatchThread.java:10
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.run(EventDispatchThread.java:90)

Inspector Action Items Output running... × (1 more...) 217:118
```

2. Harga Buku: Validasi untuk angka positif.





HAsil run stuck:



```
Output

LatihanException (run) ×

LatihanException (run) +2 ×

Exception in thread "AWT-EventQueue-0" java.lang.RuntimeException: Uncompilable code - exce at Perpustakaan.InputData.buttonlActionPerformed(InputData.java:265)

at Perpustakaan.InputData$3.actionPerformed(InputData.java:78)

at java.desktop/javax.swing.AbstractButton.fireActionPerformed(AbstractButton.java: at java.desktop/javax.swing.AbstractButtonModel.fireActionPerformed(DefaultButtonModel at java.desktop/javax.swing.DefaultButtonModel.fireActionPerformed(DefaultButtonModel at java.desktop/javax.swing.DefaultButtonModel.setPressed(DefaultButtonModel.java:2 at java.desktop/javax.swing.plaf.basic.BasicButtonListener.mouseReleased(BasicButto at java.desktop/java.awt.Component.processMouseEvent(Component.java:6626) at java.desktop/java.awt.Component.processMouseEvent(JComponent.java:3389) at java.desktop/java.awt.Component.processEvent(Component.java:6391) at java.desktop/java.awt.Container.processEvent(Container.java:2266)

Inspector Action Items

S Output

V (1 more...) 217:118
```

3. Kategori Buku: Validasi untuk input tidak kosong. (dalam bentuk Dropdown)





Hasil run stuck:



