

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS ORIENTASI OBJEK MODUL 5



Nama: Levina Maheswari M.L

NIM: 2311103110

Kelas: S1SI07C

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO 2024



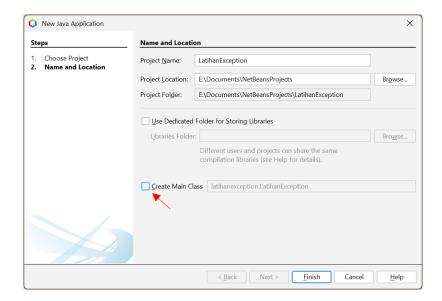
LATIHAN EXCEPTION HANDLING

A. Studi Kasus

Sistem Informasi Perpustakaan – Input Buku

B. Guided

1. Buat project baru pada Netbeans. Pada saat membuat project, hilangkan centang pada *Create Main Class*



- 2. Tambahkan package baru dengan nama **perpustakaan** dengan cara klik kanan pada *Source Packages* \square *New* \square *Java Package...*
- 3. Pada package perpustakaan, buat Class baru dengan nama **Buku**



Buku.Java

```
package Perpustakaan;
/**

* @author Levina Maheswari

* 2311103110/S1SI07C

*/
public class Buku {
    private String judul;
    private String pengarang;
    private String isbn;

public String getJudul(){
        return judul;
    }
    public String getPengarang(){
        return pengarang;
    }
    public String getIsbn(){
        return isbn;
    }
}
```

- **4.** Tambahkan tampilan program untuk input data dengan cara klik kanan pada *package* perpustakaan □ New □JFrame Form..., beri nama **InputBuku**
- 5. Buat tampilan seperti di bawah ini:



No.	Component	Variable Name
1	JPanel	
2	JScrollPane	
3	JTextField	judul
4	JTextField	pengarang
5	JTextField	isbn
6	JButton	tombol
7	JTable	tableBuku
8	JLabel	keterangan



```
private void tombolActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String judul1 = judulBuku.getText();
    String pengarang1 = pengarang.getText();
    String isbn1 = isbn.getText();

Buku buku = new Buku(judul1, pengarang1, isbn1);
    DefaultTableModel data = (DefaultTableModel)bukutable.getModel();
    data.addRow(new Object[]{buku.getJudul(), buku.getPengarang(),buku.getIsbn()});

judulBuku.setText("");
    pengarang.setText("");
    isbn.setText("");
}
```

- 6. Klik 2x pada tombol Tambah Data, tambahkan kode berikut
- 7. Jalankan project lalu coba tambahkan data, maka akan muncul data pada tabel. Namun ketika form kosong lalu klik tambah data, maka akan ada data kosong yang masuk pada tabel. Hal ini bisa diantisipasi dengan membuat *user defined exception*.
- 8. Buat sebuah class baru dengan nama ValidasiInputException

ValidasiInputException.java

```
package Perpustakaan;

/**

* @author Levina Maheswari

* 2311103110/S1SI07C

*/

public class ValidasiInputException extends Exception {
   public ValidasiInputException(String Message) {
      super(Message);
   }

}
```



9. Ubah kode pada Class buku

Buku.java

```
public Buku(String judul, String pengarang, String isbn)throws ValidasiInputException {
    if(judul.isEmpty()){
        throw new ValidasiInputException("Judul Kosong");
    }
    if(pengarang.isEmpty()){
        throw new ValidasiInputException("Pengarang Kosong");
    }
    if(!isbn.matches("\\d{13}")){
        throw new ValidasiInputException("Judul Kosong");
    }
    this.judul = judul;
    this.pengarang = pengarang;
    this.isbn = isbn;
}
```

10. Klik 2x pada tombol Tambah Data, ubah kode berikut

```
private void tombolActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try {
        String judul1 = judulBuku.getText();
        String pengarang1 = pengarang.getText();
        String isbn1 = isbn.getText();

        Buku buku = new Buku(judul1, pengarang1, isbn1);
        DefaultTableModel data = (DefaultTableModel)bukutable.getModel();
        data.addRow(new Object[]{buku.getJudul(), buku.getPengarang(),buku.getIsbn()});

        judulBuku.setText("");
        pengarang.setText("");
        isbn.setText("");
        iblMessage.setText("Data berhasil ditambahkan");
        lblMessage.setForeground(Color.green);
    } catch (ValidasiInputException e){
        lblMessage.setText("Error :"+e.getMessage());
    }
}
```

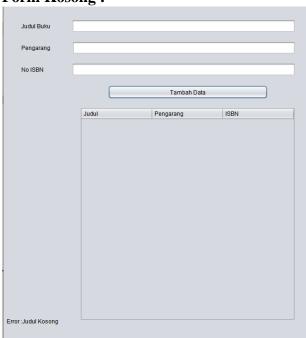


11. Jalankan project, coba tambahkan data baru. Ketika form kosong maka akan muncul peringatan pada bagian bawah aplikasi

Data berhasil ditambahkan:



Form Kosong:



Kode tersebut merupakan aplikasi GUI yang digunakan untuk mengelola data buku. Class Buku menggambarkan objek buku dengan atribut seperti judul, pengarang, dan ISBN, serta memvalidasi input melalui constructor-nya. Jika input tidak valid, custom exception ValidasiInputException akan di jalankan, yang dirancang sebagai class khusus untuk menangani kesalahan input.Dalam metode tombolActionPerformed, data yang diinput dari form GUI diproses, divalidasi, dan jika valid, objek Buku ditambahkan ke tabel. Jika terjadi kesalahan, pesan error akan ditampilkan.



C. Unguided

Tambahkan inputan berikut pada aplikasi:

- 1. Tahun Terbit: Validasi untuk angka empat digit.
- 2. Harga Buku: Validasi untuk angka positif.
- 3. Kategori Buku: Validasi untuk input tidak kosong. (dalam bentuk Dropdown)

Buku.java

```
package Perpustakaan;
* @author Levina Maheswari
* 2311103110/S1SI07C
public class Buku {
  private String judul;
  private String pengarang;
  private String isbn;
  private String tahunTerbit;
  private String hargaBuku;
  private String kategori;
  public Buku(String judul, String pengarang, String isbn, String tahunTerbit, String hargaBuku, String
kategori)throws ValidasiInputException {
if(judul.isEmpty()){
       throw new ValidasiInputException("Judul Kosong");
    if(pengarang.isEmpty()){
       throw new ValidasiInputException("Pengarang Kosong");
    if(!isbn.matches("\d{13}")){
       throw new ValidasiInputException("Judul Kosong");
    if(!tahunTerbit.matches("\\d{4}")){
       throw new ValidasiInputException("Tahun Terbit Kosong");
    if(hargaBuku.isEmpty()){
       throw new ValidasiInputException("Harga Buku Kosong");
    if(kategori.isEmpty()|| kategori == null){
       throw new ValidasiInputException("Kategori Kosong");
    this.judul = judul;
    this.pengarang = pengarang;
    this.isbn = isbn;
    this.tahunTerbit = tahunTerbit;
    this.hargaBuku = hargaBuku;
    this.kategori = kategori;
```



```
public String getJudul(){
    return judul;
}
public String getPengarang(){
    return pengarang;
}
public String getIsbn(){
    return isbn;
}
public String gettahunTerbit(){
    return tahunTerbit;
}
public String gethargaBuku(){
    return hargaBuku;
}
public String getkategori(){
    return kategori;
}
```

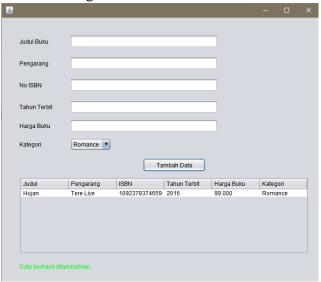
inputData.java

```
private void tombolActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String judul1 = judulBuku.getText();
    String pengarang1 = pengarang.getText();
    String isbn1 = isbn.getText();
    String tahunTerbit1 = tahunTerbit.getText();
    String hargaBuku1 = hargaBuku.getText();
    String kategori1 = (String) kategori.getSelectedItem();
    Buku buku = new Buku(judul1, pengarang1, isbn1, tahunTerbit1, hargaBuku1, kategori1);
    DefaultTableModel data = (DefaultTableModel)bukutable.getModel();
    data.addRow(new Object[]{buku.getJudul(),
buku.getPengarang(),buku.getIsbn(),buku.gettahunTerbit(),buku.gethargaBuku(), buku.getkategori()});
    judulBuku.setText("");
    pengarang.setText("");
    isbn.setText("");
    tahunTerbit.setText("");
    hargaBuku.setText("");
    kategori.setSelectedItem("");
    lblMessage.setText("Data berhasil ditambahkan");
    lblMessage.setForeground(Color.green);
    } catch (ValidasiInputException e){
    lblMessage.setText("Error:"+e.getMessage());
```



ValidasiInputException.java

Hasil Running:



Jelaskan:

Kode tersebut merupakan aplikasi GUI yang digunakan untuk mengelola data buku. Class Buku menggambarkan objek buku dengan atribut seperti judul, pengarang, ISBN, tahun terbit, harga, dan kategori, serta memvalidasi input melalui constructor-nya. Jika input tidak valid, custom exception ValidasiInputException akan di jalankan, yang dirancang sebagai class khusus untuk menangani kesalahan input.Dalam metode tombolActionPerformed, data yang diinput dari form GUI diproses, divalidasi, dan jika valid, objek Buku ditambahkan ke tabel. Jika terjadi kesalahan, pesan error akan ditampilkan.