

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**  
**MODUL 2**



Oleh :

Erick Evan Nicholas

2311103115

S1Si-07C

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO**  
**2024**

## I. Guided

1. Buat project baru dengan LatihanP4Nama. Nama diganti dengan nama kalian, contoh LatihanP4Sena Wijayanto Buatlah program untuk restoran yang dapat:
  - Mencatat pesanan pelanggan dari berbagai kategori (makanan pembuka, makanan utama, minuman).
  - Menggunakan Statement CASE untuk memilih kategori pesanan.
  - Menghitung total harga berdasarkan jumlah item dan kategori.
  - Menggunakan Statement IF untuk memberikan diskon 10% jika total harga pesanan melebihi Rp 200.000.
  - Menggunakan Statement WHILE untuk menerima beberapa pesanan hingga pelanggan selesai.

Jawab :

Source Code : Menu.java

```
package latihanp4erickevannicholas;

/**
 * 2311103115
 * @author Erick Evan Nicholas
 * S1SI-07C
 */
public class Menu {
    String namaltem;
    double harga;
    int kategori; //1.Pembuka, 2. Utama, 3. Minuman

    public Menu(String namaltem, double harga, int kategori) {
        this.namaltem = namaltem;
        this.harga = harga;
        this.kategori = kategori;
    }
}
```

```

public void tampilkaninfo() {
    String jenis = "";
    switch (kategori) {
        case 1 -> jenis = "Pembuka";
        case 2 -> jenis = "Utama";
        case 3 -> jenis = "Minum";
    }
    System.out.println(namaltem + " - Kategori: " + jenis + " - Harga: Rp " + harga);
}
}

```

Penjelasan : Kode tersebut mendefinisikan kelas `Menu` untuk menyimpan informasi tentang item menu, termasuk nama, harga, dan kategori. Metode dalam kelas ini menampilkan informasi berdasarkan kategori yang telah ditentukan (Pembuka, Utama, atau Minuman).

Pesanan.java :

```

package latihanp4erickevannicholas;

/**
 * 2311103115
 * @author Erick Evan Nicholas
 * S1SI-07C
 */
public class Pesanan {
    Menu[] daftarPesanan;
    int jumlahPesanan;
    double totalHarga;

    public Pesanan(int kapasitas) {
        daftarPesanan = new Menu[kapasitas];
        jumlahPesanan = 0;
        totalHarga = 0;
    }

    // Method untuk menambahkan pesanan

```

```

public void tambahPesanan(Menu item) {
    daftarPesanan[jumlahPesanan] = item;
    totalHarga += item.harga;
    jumlahPesanan++;
}

// Method untuk menampilkan semua pesanan

public void tampilkanPesanan() {
    System.out.println("Daftar Pesanan:");
    for (int i = 0; i < jumlahPesanan; i++) {
        daftarPesanan[i].tampilkaninfo();
    }
    System.out.println("Total Harga: Rp " + totalHarga);
}

// Method untuk menghitung diskon jika total melebihi 200.000

public double hitungDiskon() {
    if (totalHarga > 200000) {
        return totalHarga * 0.10; // Diskon 10%
    } else {
        return 0;
    }
}
}

```

Penjelasan : Kode ini mendefinisikan kelas `Pesanan` untuk mengelola pesanan pelanggan, menambah item ke daftar pesanan, menghitung total harga, menampilkan semua pesanan, dan memberikan diskon 10% jika total harga melebihi Rp200.000.

Main.java :

```
package latihanp4erickevannicholas;

import java.util.Scanner;

/**
 * 2311103115
 * @author Erick Evan Nicholas
 * S1SI-07C
 */
public class LatihanP4ErickEvanNicholas {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Pesanan pesanan = new Pesanan(10); // Maksimal 10 pesanan
        char tambahPesanan;

        // Perulangan untuk menambah pesanan
        do {
            System.out.print("Masukkan nama item: ");
            String namaItem = scanner.nextLine();
            System.out.print("Masukkan harga item: ");
            double hargaItem = scanner.nextDouble();
            System.out.print("Masukkan kategori (1: Pembuka, 2: Utama, 3: Minuman): ");
            int kategoriItem = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine(); // Bersihkan buffer
            Menu item = new Menu(namaItem, hargaItem, kategoriItem);
            pesanan.tambahPesanan(item);
            System.out.print("Apakah ingin menambah pesanan lagi? (y/n):");
            tambahPesanan = scanner.next().charAt(0);
            scanner.nextLine(); // Bersihkan buffer
        } while (tambahPesanan == 'y' || tambahPesanan == 'Y');

        // Tampilkan pesanan dan hitung diskon
        pesanan.tampilkanPesanan();
    }
}
```

```
pesanan.tampilkanPesanan();  
    double diskon = pesanan.hitungDiskon();  
    if (diskon > 0) {  
        System.out.println("Anda mendapatkan diskon 10% sebesar Rp " + diskon);  
    }  
    System.out.println("Total yang harus dibayar: Rp " + (pesanan.totalHarga - diskon));  
}  
}
```

Penjelasan : Kode ini membuat aplikasi pemesanan sederhana yang memungkinkan pengguna menambahkan item ke daftar pesanan, menghitung total harga, memberikan diskon 10% jika total melebihi Rp200.000, dan menampilkan total pembayaran.

Output :

```
Output - LatihanP4ErickEvanNicholas (run)  
  
run:  
Masukkan nama item: Starbuck  
Masukkan harga item: 350000  
Masukkan kategori (1: Pembuka, 2: Utama, 3: Minuman): 3  
Apakah ingin me    nambah pesanan lagi? (y/n):n  
Daftar Pesanan:  
Starbuck - Kategori: Minum - Harga: Rp 350000.0  
Total Harga: Rp 350000.0  
Anda mendapatkan diskon 10% sebesar Rp 35000.0  
Total yang harus dibayar: Rp 315000.0  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 23 seconds)  
||
```