

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
POST TEST



Oleh :

Bunga Ramadhani S

2311103128

S1SI-07-C

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO
2024

Source code :

Tanaman.java

```
package PostTest_7c_2311103128_bungaramadhanis;

/**
 *
 * @author Bunga Ramadhani S
 * 2311103128
 * S1SI07C
 */
public class Tanaman {
    String nama;
    int jumlah;
    String jenis;
    String atributTambahan;

    public Tanaman(String nama, int jumlah, String jenis, String atributTanaman) {
        this.nama = nama;
        this.jumlah = jumlah;
        this.jenis = jenis;
        this.atributTambahan = atributTambahan;
    }

    public void tampilkanData(){
        String jenis = "";
        switch (jumlah){
            case 1 :
                jenis = "Bunga";
            case 2 :
                jenis = "Pohon";
        }

        System.out.println("=====");

        int i = 1;
        System.out.println("Tanaman ke-" + i);
        i++;
    }
}
```

```
        System.out.println("Nama Tanaman : " + nama);
        System.out.println("Jumlah : " + jumlah);
        System.out.println("Jenis : " + jenis);
        System.out.println("Atribut Tambahan : " + atributTambahan);
        System.out.println("Tanaman " + jenis + " berhasil ditambahkan!");
    }
}
```

ManajemenTanaman.java

```
package PostTest_7c_2311103128_bungaramadhanis;

/**
 *
 * @author Bunga Ramadhani S
 * 2311103128
 * S1SI07C
 */
public class ManajemenTanaman {
    Tanaman[] daftarTanaman;
    int jumlahTanaman;

    public ManajemenTanaman(int jumlahTanaman) {
        daftarTanaman = new Tanaman[jumlahTanaman];
        jumlahTanaman = 0;
    }

    public void tambahTanaman (Tanaman item){
        daftarTanaman[jumlahTanaman] = item;
        jumlahTanaman++;
    }

    public void tampilkanTanaman() {
        System.out.println("Daftar Tanaman:");
        for (int i = 0; i < jumlahTanaman; i++) {
            daftarTanaman[i].tampilkanData();
        }
    }
}
```

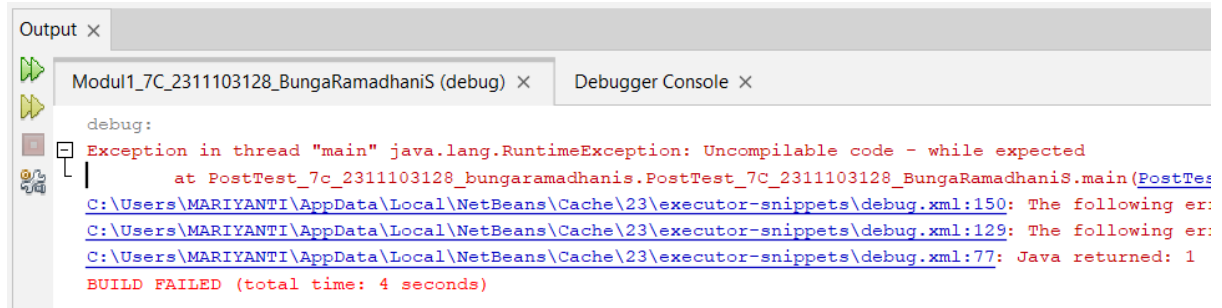
```
}  
}
```

PostTest_7C_2311103128_BungaRamadhaniS.java

```
package PostTest_7c_2311103128_bungaramadhanis;  
  
/**  
 *  
 * @author Bunga Ramadhani S  
 * 2311103128  
 * S1SI07C  
 */  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class PostTest_7C_2311103128_BungaRamadhaniS {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
        ManajemenTanaman manajemenTanaman = new ManajemenTanaman(100);  
        char tambahTanaman;  
  
        do {  
            System.out.println("==== Menu Manajemen Tanaman =====");  
            System.out.println("1. Tambah Bunga");  
            System.out.println("2. Tambah Pohon");  
            System.out.println("3. Tampilkan semua Tanaman");  
            System.out.println("4. Keluar");  
  
            int jenisTanaman = 1;  
            boolean jenis = false;  
            while (jenis == false){  
                System.out.print("Pilih : ");  
                jenisTanaman = scanner.nextInt();  
            }  
  
            Tanaman.tampilkanData();  
        }  
    }  
}
```

```
}  
}
```

Output :



Penjelasan :

Membuat 3 kelas dengan 2 subclass (Tanaman, ManajemenTanaman) dan 1 class utama. Dimana didalam subclass pertama yaitu Tanaman, terdapat identitas dari tanaman itu sendiri (nama, jumlah, jenis, atribut Tambahan). Lalu dalam subclass kedua yaitu ManajemenTanaman, terdapat fungsi untuk menambah tanaman dan menampilkan tanaman. Kemudian kedua subclass tadi dipanggil ke dalam kelas utama