

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
POST TEST**



Oleh :

Nico Salomo Putra Lumban Gaol

2311103127

S1SI-07-C

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM PURWOKER**

I. GUIDED

1. Tanaman:

Kode:

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to
change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this
template
 */
package postest_2311103127_nico;

/**
 *
 * @author LENOVO
 */
public class Tanaman {
    String nama;
    int jumlah;
    String jenis;
    String atributTambahan;

    public Tanaman(String nama, int jumlah, String jenis, String atributTambahan) {
        this.nama = nama;
        this.jumlah = jumlah;
        this.jenis = jenis;
        this.atributTambahan = atributTambahan;
    }
    // Method untuk menampilkan informasi lengkap tanaman

    public void tampilkanData() {
        System.out.println(nama);
        System.out.println(jumlah);
        System.out.println(jenis);
        System.out.println(atributTambahan);
    }
}
```

Penjelasan: Pada kelas tanaman terdapat 4 atribut yaitu string nama,int jumlah,string jumlah,string atributTambahan.

2. ManajemenTanam:

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to
change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this
template
```

```

*/
package postest_2311103127_nico;

/**
 *
 * @author LENOVO
 *
 */
@SuppressWarnings("empty-statement")
public class ManajemenTanam {

    Tanaman[] daftarTanaman;
    int jumlahTanaman;

    public ManajemenTanam() {
        daftarTanaman = new Tanaman[200];
        jumlahTanaman = 0;
    }

    public void tambahTanaman(String nama, int jumlah, String jenis, String
atributTambahan) {
        Tanaman tanamanBaru = new Tanaman(nama, jumlah, jenis, atributTambahan);
        daftarTanaman[jumlahTanaman] = tanamanBaru;
        jumlahTanaman++;
    }

    public void tampilkanSemuaTanaman() {
        if (jumlahTanaman == 0){
            System.out.println("Belum ada tanaman yang ditambahkan.");
        } else {
            for (int c = 0; c < jumlahTanaman; c++) {
                daftarTanaman[c].tampilkanData();
                System.out.println();
            }
        }
    }
}

```

Penjelasan: disini hanya menambah fitur tambahTanaman.dan disini menambahkan tampilkanSemuaTanaman.

3. PostTest:

```

/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to
change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this
template
*/

```

```

package postest_2311103127_nico;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author LENOVO
 */
public class PosTest_2311103127_Nico {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */

    class Tanaman {
        String nama;
        int jumlah;
        String jenis;
        String atributTambahan;

        public Tanaman(String nama, int jumlah, String jenis, String atributTambahan) {
            this.nama = nama;
            this.jumlah = jumlah;
            this.jenis = jenis;
            this.atributTambahan = atributTambahan;
        }

        public void tampilkanData() {
            System.out.println("Nama Tanaman: " + nama);
            System.out.println("Jumlah: " + jumlah);
            System.out.println("Jenis: " + jenis);
            System.out.println("Atribut Tambahan: " + atributTambahan);
        }
    }

    class ManajemenTaman {
        private Tanaman[] daftarTanaman;
        private int jumlahTanaman;

        public ManajemenTaman() {
            daftarTanaman = new Tanaman[100]; // Kapasitas maksimum 100 tanaman
            jumlahTanaman = 0;
        }

        public void tambahTanaman(String nama, int jumlah, String jenis, String
        atributTambahan) {
    
```

```

        Tanaman tanamanBaru = new Tanaman(nama, jumlah, jenis, atributTambahan);
        daftarTanaman[jumlahTanaman] = tanamanBaru;
        jumlahTanaman++;
    }

    public void tampilkanSemuaTanaman() {
        if (jumlahTanaman == 0) {
            System.out.println("Belum ada tanaman yang ditambahkan.");
        } else {
            for (int i = 0; i < jumlahTanaman; i++) {
                daftarTanaman[i].tampilkanData();
                System.out.println("-----");
            }
        }
    }
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        ManajemenTanam manajemenTanam = new ManajemenTanam();
        int pilihan;

        while (true) {
            System.out.println("===== Menu Manajemen Taman =====");
            System.out.println("1. Tambah Tanaman Bunga");
            System.out.println("2. Tambah Tanaman Pohon");
            System.out.println("3. Tampilkan Semua Tanaman");
            System.out.println("4. Keluar");
            System.out.print("Pilih: ");
            pilihan = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine();
            switch (pilihan) {
                case 1:
                    System.out.print("Masukkan Nama Bunga: ");
                    String namaBunga = scanner.nextLine();
                    System.out.print("Masukkan Jumlah: ");
                    int jumlahBunga = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine();
                    System.out.print("Masukkan Warna Bunga: ");
                    String warnaBunga = scanner.nextLine();
                    ManajemenTanam.tambahTanaman(namaBunga, jumlahBunga, "Bunga",
warnaBunga);
                    break;

                case 2:

```

```

        System.out.print("Masukkan Nama Pohon: ");
        String namaPohon = scanner.nextLine();
        System.out.print("Masukkan Jumlah: ");
        int jumlahPohon = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine();
        System.out.print("Masukkan Tinggi Pohon: ");
        String tinggiPohon = scanner.nextLine();
        ManajemenTanam.tambahTanaman(namaPohon, jumlahPohon, "Pohon",
tinggiPohon);
        break;

    case 3:
        manajementanam.tampilkanSemuaTanaman();
        break;

    case 4:
        System.out.println("Keluar dari program.");
        scanner.close();
        return;

    default:
        System.out.println("Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.");
    }
}
}
}
}
}
Penjelasan: pada main kita

```