

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**  
**POSTEST**  
**MATERI PEMILIHAN & PERULANGAN**



Oleh :  
Anggit Refiyan  
2311103142  
S1SI-07C

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO**  
**2024**

Kode Program:

A. Tanaman

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
 * license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 */
package posttest_anggitrefiyan_2311103142;

/**
 *
 * @author Anggit Refiyan
 * 2311103142
 * 07C
 */
public class Tanaman {
    String nama;
    int jumlah;
    String jenis;
    String atributTambahan; //warna atau tinggi

    public Tanaman(String nama, int jumlah, String jenis, String atributTambahan) {
        this.nama = nama;
        this.jumlah = jumlah;
        this.jenis = jenis;
        this.atributTambahan = atributTambahan;
    }

    public void tampilkanData(){
        System.out.println("Nama tanaman: ");
        System.out.println("Jumlah tanaman: ");
        System.out.println("Jenis tanaman: ");
        System.out.println("Atribut tambahan (warna,tinggi): ");
    }

}
```

Penjelasan:

Kode diatas kode yang digunakan untuk menyimpan attributr, method dan perintah untuk menampilkan.

B. ManajemenTanaman

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
 * license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 */
package posttest_anggitrefiyan_2311103142;
```

```

/**
 *
 * @author Anggit Refiyan
 *      2311103142
 */

import java.util.Scanner;
import java.util.ArrayList;

public class ManajemenTaman {
    ArrayList<Tanaman> daftarTanaman = new ArrayList<>();

    Public void tambahTanaman(){
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Masukkan nama Tanaman: ");
        String namaltem = scanner.nextLine();
        System.out.print("Masukkan jumlah: ");
        int jumlah = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine();
        System.out.print("Masukkan jenis Tanaman: ");
        String jenis = scanner.nextLine();
        System.out.print("Masukkan warna Tanaman: ");

    }
    tanaman tanamanBaru = new Tanaman(nama, jumlah, jenis, atributTambahan);
    tanaman.tambahTanaman(tanamanBaru);

    System.out.println("Tanaman berhasil ditambahkan");
}

```

Penjelasan:

Kode diatas kode yang dibuat untuk menambahkan data array dan juga perintah untuk menambahkan data tanaman baru.

#### C. Main (postest\_AnggitRefiyan\_2311103142)

```

/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
 license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
 */
package postest_anggitrefiyan_2311103142;

/**
 *
 * @author Anggit Refiyan
 *      2311103142

```

```

* 07C
*/

import java.util.Scanner;

public class Posttest_AnggitRefiyan_2311103142 {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        ManajemenTaman manajemen = new manajemen
        int pilihan;
        do{
            System.out.println("Menu Manajemen Tanaman ");
            System.out.println("nama tanaman: ");
            System.out.println("jumlah tanaman: ");
            System.out.println("jenis tanaman: ");
            System.out.println("Attribut tambahan (warna,tinggi): ");
        }

    }
}

```

Penjelasan:

Kode diatas merupakan kode yang akan saya buat untuk menampilkan pilihan.