

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
TES**



ARDZARICHO R

2311103137

SI07C

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO
2024**

I. Code

Main.java

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to
edit this template
 */
package posttest_2311103137_ardzarichorevansyah;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author ARDZARICHO REVANSYAH
 * 2311103137
 * 07C
 */
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Tanaman tanaman = new Tanaman(10);
        char tambahTanaman;

        do {
            System.out.println("====Menu Manajemen Tanaman==== ");
            System.out.println("1. Tambah Bunga ");
            System.out.println("2. Tambah Pohon ");
            System.out.println("3. Tampilkan Semua Tanaman");
            System.out.println("4. keluar ");
            System.out.print("Apakah ingin menambah tanaman lagi? (y/n): ");
            tambahTanaman = scanner.nextLine().charAt(0);
        } while (tambahTanaman == 'y' || tambahTanaman == 'Y');

        tanaman.tampilkanTanaman();

    }
}
```

Tanaman.java

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to
edit this template
 */
package posttest_2311103137_ardzarichorevansyah;

/**
```

```

*
@author ARDZARICHO REVANSYAH
* 2311103137
* 07C
*/
public class Tanaman {
    ManajemenTanaman[] daftarTanaman;
    int jumlahTanaman;
    int jumlahBunga;

    public Tanaman(int kapasitas) {
        daftarTanaman = new ManajemenTanaman[kapasitas];
        jumlahTanaman = 0;
        jumlahBunga = 0;
    }

    public void tambahTanaman(ManajemenTanaman item) {
        daftarTanaman[jumlahTanaman] = item;
        jumlahTanaman++;
    }

    public void tampilkanTanaman() {
        System.out.println("Daftar Tanaman:");
        for (int i = 0; i < jumlahTanaman; i++) {
            daftarTanaman[i].tampilkanMenu();
        }
        System.out.println("Total Harga: Rp " + jumlahBunga);
    }
}

```

ManajemenTanaman.java

```

/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
 * default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to
 * edit this template
 */
package posttest_2311103137_ardzarichorevansyah;

/**
 * @author ARDZARICHO REVANSYAH
 * 2311103137
 * 07C
 */
public class ManajemenTanaman {
    String namaTanaman;
    double jumlah;
}

```

```

String warnaBunga;
int kategori;

public ManajemenTanaman(String namaTanaman, int jumlah, String
warnaBunga) {
    this.namaTanaman = namaTanaman;
    this.jumlah = jumlah;
    this.warnaBunga = warnaBunga;
}

public void tampilkanMenu() {
    String jenis = "";
    switch(kategori){
    case 1:
        System.out.print("tambah tanaman : ");
        break;
    case 2:
        System.out.println("tambah pohon");
        break;
    case 3:
        System.out.println("tampilkan tanaman");
        break;
    case 4:
        System.out.println("keluar");
        break;
    default:
        System.out.println("Menu tidak tersedia");
    }
    System.out.println(namaTanaman + " - Kategori: " + jenis + " - Jumlah
: " + jumlah);
}
}

```

```

run:
=====Menu Manajemen Tanaman=====
1. Tambah Bunga
2. Tambah Pohon
3. Tampilkan Semua Tanaman
4. keluar
Apakah ingin menambah tanaman lagi? (y/n):

```

Kode program ini seharusnya bisa menambahkan bunga, pohon dan menampilkan bunga atau pohon yang ditambahkan namun batas kemampuan saya baru sampai membuat tampilan awal saja karena tidak ada persiapan yang matang dalam mengerjakan tes ini. Kelas main menjadi kelas utama yang menjalankan seluruh kelas yang ada seperti tanaman dan manajemen tanaman.