

Nama : Yessi Olivia Sari Purba

Kelas : S1-SI-07-C

Nim : 2311103120

## A. Studi Kasus

Inheritance dan Polimorfince (Overiding dan Overloading)

## B. Deskripsi

Dalam satu project memiliki 3 Class yaitu;

1. KomputerPremium
2. KomputerVIP
3. Komputer

## C. Praktikum

### 1. Komputer Premium

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 */
package com.mycompany.projectuts;

/**
 *
 * @author USER
 */
public class KomputerPremium {
    public static void main(String[] args){
        int jumlahKomputer;
        String namaWarnet;
        float hargaPerjam;

        informasi Komputer{

            KomputerPremium (
                int jumlahKomputer
                String namaWarnet
                float hargPerJam)
            }

            this.kode = kode;
            this.komputer = jumlah komputer;
            this.namaWarnet = namaWarnet;
            this.hargaPerJam = Rp.5000.0
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

## 2. Komputer

```
/*  
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this  
license  
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  
 */  
  
package com.mycompany.projectuts;  
  
/**  
 *  
 * @author USER  
 */  
  
public class Komputer {  
    int jumlahKomputer;  
    String namaWarnet;  
    float hargaPerJam;  
  
    void informas(  
        kode.jumlahKomputer = 'Jumlah Komputer';  
        kode.nama.Warnet = 'Nama Warnet';  
        kode.hargaPerJam = 'Harga Per Jam';  
    )  
}
```

## 3. KomputerVIP

```

/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 */

package com.mycompany.projectuts;

import java.util.ArrayList;

/**
 *
 * @author USER
 */
public class KomputerVIP {
    boolean vipCard;

    constructor (
        int jumlahKomputer,String namaWarnet, float hargaPerJam, boolean vipCard);
        private ArrayList<Menu> daftarPesanan;
        public double totalHarga;

    public KomputerVIP(int jumlahKomputer) {
        jumlahKomputer = new ArrayList<>(kapasitas);
    }

    public void tambahKomputerGame(Menu item) {
        daftarJumlahKomputer.add(item);
        totalHarga += item.harga; // Menambahkan harga item ke total
    }

```

```
public void tampilkanKomputerGame() {  
    for (Jumlah item : jumlahKomputer) {  
        item.tampilkanInfo();  
    }  
}  
}
```