LAPORAN UJIAN TENGAH SEMESTER PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Oleh :
Raditya Putra Anugra Pratama
2311103143
S1SI07-C

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO 2024

I. Komputer.java

```
package com.mycompany.oop_raditya_2311103143;
/**
* @author Raditya Putra Anugra Pratama
* 2311103143
* S1SI07C
*/
// Class Komputer
class Komputer {
   protected int jumlahComputer;
   protected String namaWarnet;
   protected float hargaPerJam;
   final int jumlahKomputer;
   // Constructor Komputer
   public Komputer(int jumlahkomputer, String namaWarnet, float hargaPerJam) {
       this.jumlahKomputer = jumlahkomputer;
       this.namaWarnet = namaWarnet;
       this.hargaPerJam = hargaPerJam;
   }
   // Method informasi
   public void informasi() {
       System.out.println("INFORMASI KOMPUTER:");
       System.out.println("Jumlah Komputer : " + jumlahKomputer);
       System.out.println("Nama Warnet : " + namaWarnet);
       System.out.println("Harga Per Jam : Rp" + hargaPerJam);
       System.out.println("=======");
   }
}
```

II. KomputerVIP.java

```
package com.mycompany.oop raditya 2311103143;
/**
* @author Raditya Putra Anugra Pratama
* 2311103143
* S1SI07C
*/
class KomputerVIP extends Komputer {
   protected boolean vipCard;
   // Constructor KomputerVIP
   public KomputerVIP(int jumlahkomputer, String namaWarnet, float
hargaPerJam, boolean vipCard) {
       super(jumlahkomputer,namaWarnet, hargaPerJam);
       this.vipCard = vipCard;
   }
   // Overriding Method informasi
   @Override
   public void informasi() {
       super.informasi();
       if (vipCard) {
           System.out.println("Benefit Member VIP:");
           System.out.println("- Diskon 10% untuk bermain di atas 3 jam");
           System.out.println("- Gratis minuman setiap 4 jam bermain");
           System.out.println("- Prioritas booking komputer gaming");
       } else {
           System.out.println("Benefit Member VIP: Ijin ngarep benefit, maaf
:)");
       }
       System.out.println("========");
   }
   // Method login
   public void login(String username) {
```

```
System.out.println("Login dengan username: " + username);
}

// Overloading Method bermain (jam)
public void bermain(int jam) {
    System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam");
    System.out.println("Nambah billing selama " + jam + " jam");
}

// Overloading Method bermain (jam dan menitTambahan)
public void bermain(int jam, int menitTambahan) {
    System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam dan " + menitTambahan + " menit");
    System.out.println("Nambah billing selama " + jam + " jam " + menitTambahan + " menit");
}
```

III. KomputerPremium.java

```
package com.mycompany.oop_raditya_2311103143;

/**

  * @author Raditya Putra Anugra Pratama

  * 2311103143

  * S1SI07C

  */
class KomputerPremium extends Komputer {
    protected boolean ruangPrivat;

    // Constructor KomputerPremium
    public KomputerPremium(int jumlahKomputer, String namaWarnet, int hargaPerJam, boolean ruangPrivat) {
        super(jumlahKomputer, namaWarnet, hargaPerJam);
        this.ruangPrivat = ruangPrivat;
    }

    // Overriding Method informasi
```

```
@Override
    public void informasi() {
       super.informasi();
       if (ruangPrivat) {
            System.out.println("Fasilitas Ruang Premium:");
            System.out.println("- Ruangan ber-AC pribadi");
            System.out.println("- Sofa empuk exclusive");
            System.out.println("- Komputer spesifikasi tinggi");
            System.out.println("- Koneksi internet dedicated 100Mbps");
        } else {
            System.out.println("Fasilitas Ruang Standar:");
            System.out.println("- Ruangan gerah");
            System.out.println("- Sofa majapahit");
            System.out.println("- Komputer spesifikasi rendah");
            System.out.println("- Koneksi internet dedicated 1Mbps");
        }
       System.out.println("=======");
    }
    // Method pesan
    public void pesan(int nomorKomputer) {
       System.out.println("Memesan komputer nomor " + nomorKomputer);
    }
    // Overloading Method tambahLayanan (makanan)
    public void tambahLayanan(String makanan) {
        System.out.println("Menambah layanan makanan : " + makanan);
    }
    // Overloading Method tambahLayanan (makanan dan minuman)
    public void tambahLayanan(String makanan, String minuman) {
        System.out.println("Menambah layanan makanan : " + makanan + " dan
minuman: " + minuman);
    }
}
```

IV. MainApp.java

```
package com.mycompany.oop_raditya_2311103143;
/**
 * @author Raditya Putra Anugra Pratama
 * 2311103143
 * S1SI07C
public class MainApp {
    private static Object premium;
    public static void main(String[] args) {
        // Output ketika user mempunyai VIP Card dan Ruang Privat
        KomputerVIP vip = new KomputerVIP(20, "Warnet Gaming X", 5000, true);
        vip.informasi();
        vip.login("Raditya");
        vip.bermain(2);
        vip.bermain(2, 30);
        KomputerPremium premium = new KomputerPremium(5, "Warnet Gaming X",
10000, true);
        premium.informasi();
        premium.pesan(5);
        premium.tambahLayanan("Mie Goreng");
        premium.tambahLayanan("Mie Goreng", "Es Teh");
        // Output ketika user tidak mempunyai VIP Card dan Ruang Privat
        KomputerVIP nonVip = new KomputerVIP(15, "Warnet Gaming X", 7000,
false);
        nonVip.informasi();
        nonVip.login("Raditya");
        nonVip.bermain(2);
        nonVip.bermain(2, 3);
        KomputerPremium nonPremium = new KomputerPremium(5, "Warnet Gaming X",
10000, false);
```

```
nonPremium.informasi();
nonPremium.pesan(5);
nonPremium.tambahLayanan("Mie Goreng");
nonPremium.tambahLayanan("Mie Goreng", "Es Teh");
}
```

V. Output

Menambah layanan makanan : Mie Goreng dan minuman: Es Teh

```
D:\ ×
         Run (MainApp) X
                                                                     Run (MainApp) X
                                                               menamban tayanan makanan . Mie Goreng dan mindman, is ten
                                                               INFORMASI KOMPUTER:
                                                               Jumlah Komputer : 15
INFORMASI KOMPUTER:
                                                               Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga Per Jam : Rp7000.0
Jumlah Komputer: 20
Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga Per Jam : Rp5000.0
Benefit Member VIP:
- Diskon 10% untuk bermain di atas 3 jam
                                                               Nambah billing selama 2 jam
- Prioritas booking komputer gaming
                                                               Nambah billing selama 2 jam 3 menit
                                                               INFORMASI KOMPUTER:
                                                               Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga Per Jam : Rp10000.0
Nambah billing selama 2 jam
                                                               Fasilitas Ruang Standar:
Nambah billing selama 2 jam 30 menit
                                                               - Ruangan gerah
INFORMASI KOMPUTER:
                                                               - Sofa majapahit
Jumlah Komputer : 5
                                                               - Komputer spesifikasi rendah
Nama Warnet : Warnet Gaming X
                                                               - Koneksi internet dedicated 1Mbps
Harga Per Jam : Rp10000.0
                                                               Memesan komputer nomor 5
Fasilitas Ruang Premium:
- Ruangan ber-AC pribadi
                                                               Menambah layanan makanan : Mie Goreng dan minuman: Es Teh
- Sofa empuk exclusive
- Komputer spesifikasi tinggi
- Koneksi internet dedicated 100Mbps
Memesan komputer nomor 5
Menambah layanan makanan : Mie Goreng
```