# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK UTS INHERITANCE & POLIMORFISME



Oleh:
Rizqi Dwi Saputra
2311103133
S1SI – 07 – C

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO
2024

### A. Studi Kasus

Buatlah program java dengan Class MainApp sebagai program utama beserta 3 Class dengan rincian di bawah menggunakan konsep Inheritance dan Polimorfisme (Overriding & Overloading).

### B. Deskripsi

Terdapat 3 Class, yaitu Komputer, KomputerGame, dan KomputerPremium. Berikut adalah suatu rincian dari ketiga Class tersebut:

# Class Komputer:

- Terdapat 3 variable protected yaitu jumlahKomputer(int), namaWarnet(String), dan hargaPerJam(float)
- Terdapat 1 Constructor dari class Komputer dan berisikan variable-variable di atas
- Terdapat 1 Method Public yaitu informasi()

Class KomputerVIP:

- Terdapat 1 variable protected yaitu vipCard(boolean)
- Terdapat 1 Constructor dari class KomputerVIP yang berisikan variablevariable super yang ada di Class Komputer dan variable dari Class KomputerVIP itu sendiri
- Terdapat 4 Method Public yaitu informasi(), login(String username), bermain(int jam), bermain(int jam, int menitTambahan)

Class KomputerPremium:

- Terdapat 1 variable protected yaitu ruangPrivat(boolean)
- Terdapat 1 Constructor dari class KomputerPremium yang berisikan variablevariable super yang ada di Class Komputer dan variable dari Class KomputerPremium itu sendiri
- Terdapat 4 Method Public yaitu informasi(), pesan(int nomorKomputer), tambahLayanan(String makanan), tambahLayanan(String makanan, String minuman)

### Jawaban:

### Komputer.java

```
package pkg2311103133_rizqidwisaputra;
//Rizqi Dwi Saputra_2311103133_S1SIO7C

abstract class Komputer {
    protected int jumlahKomputer;
    protected String namaWarnet;
    protected float hargaPerJam;

    public Komputer(int jumlahKomputer, String namaWarnet, float hargaPerJam) {
        this.jumlahKomputer = jumlahKomputer;
    }
}
```

```
this.namaWarnet = namaWarnet;
this.hargaPerJam = hargaPerJam;
}

public abstract void Informasi();
}
```

# KomputerVIP.java

```
package pkg2311103133 rizqidwisaputra;
//Rizqi Dwi Saputra 2311103133 S1SI07C
public class KomputerVIP extends Komputer{
    private boolean vipCard;
   private String username;
   private int jam;
    private int menitTambahan;
   public KomputerVIP(int jumlahKomputer, String namaWarnet, float
hargaPerJam, boolean vipCard) {
        super(jumlahKomputer, namaWarnet, hargaPerJam);
        this.vipCard = vipCard;
    public void login(String username) {
        this.username = username;
        System.out.println("Login dengan username : " + username);
    public void bermain(int jam) {
        this.jam = jam;
        System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam");
    public void bermain(int jam, int menitTambahan) {
        this.jam = jam;
        this.menitTambahan = menitTambahan;
        System.out.println("Nambah billing selama " + jam + " jam " +
menitTambahan + " menit");
   }
    @Override
    public void Informasi() {
        System.out.println("INFORMASI KOMPUTER: ");
        System.out.println("Jumlah Komputer : " + jumlahKomputer);
        System.out.println("Nama Warnet : " + namaWarnet);
        System.out.println("Harga Per Jam : Rp." + hargaPerJam);
        if(vipCard == true) {
            System.out.println("Status : Member VIP");
            System.out.println("");
            System.out.println("Benefit Member VIP:");
            System.out.println("- Diskon 10% untuk bermain di atas 3 jam");
            System.out.println("- Gratis minuman setiap 4 jam bermain");
```

# KomputerPremium.java

```
package pkg2311103133 rizqidwisaputra;
//Rizqi Dwi Saputra 2311103133 S1SI07C
public class KomputerPremium extends Komputer{
    private boolean ruangPrivat;
    private int nomorKomputer;
   private String makanan;
    private String minuman;
   public KomputerPremium(int jumlahKomputer, String namaWarnet, float
hargaPerJam, boolean ruangPrivat) {
        super(jumlahKomputer, namaWarnet, hargaPerJam);
        this.ruangPrivat = ruangPrivat;
    public void pesan(int nomorKomputer){
        this.nomorKomputer = nomorKomputer;
        System.out.println("Memesan komputer nomor : " + nomorKomputer);
    public void tambahLayanan(String makanan) {
        this.makanan = makanan;
        System.out.println("Menambah layanan makanan : " + makanan);
    public void tambahLayanan(String makanan, String minuman){
       this.makanan = makanan;
       this.minuman = minuman;
       System.out.println("Menambah layanan makanan : " + makanan + "
dan Minuman: " + minuman);
   }
    @Override
    public void Informasi() {
        System.out.println("INFORMASI KOMPUTER: ");
        System.out.println("Jumlah Komputer : " + jumlahKomputer);
        System.out.println("Nama Warnet : " + namaWarnet);
        System.out.println("Harga Per Jam : Rp." + hargaPerJam);
        if(ruangPrivat == true){
            System.out.println("Status : Ruangan Premium");
            System.out.println("");
            System.out.println("Fasilitas Ruang Premium: ");
            System.out.println("- Ruangan ber-AC pribadi");
```

```
System.out.println("- Sofa gaming exclusive");
    System.out.println("- Komputer spesifikasi tinggi");
    System.out.println("- Koneksi internet dedicated 100mbps");
}else{
    System.out.println("Status : Ruangan Standar");
    System.out.println("");
    System.out.println("Fasilitas Ruang Standar: ");
    System.out.println("- Ruangan gerah");
    System.out.println("- Sofa majapahit");
    System.out.println("- Komputer spesifikasi rendah");
    System.out.println("- Koneksi internet dedicated 1mbps");
}
```

# MainApp.java

```
package pkg2311103133 rizqidwisaputra;
//Rizqi Dwi Saputra 2311103133 S1SI07C
public class MainApp {
    public static void main(String[] args) {
       KomputerVIP vip2 = new KomputerVIP(20, "Warnet Gaming X", 5000,
true);
       System.out.println("INFORMASI KOMPUTER: ");
       System.out.println("Jumlah Komputer : " + vip2.jumlahKomputer);
       System.out.println("Nama Warnet : " + vip2.namaWarnet);
       System.out.println("Harga per Jam : " + vip2.hargaPerJam);
       System.out.println("");
       System.out.println("=======");
       System.out.println("");
       KomputerVIP vip = new KomputerVIP(15, "Warnet Gaming X", 7000,
true);
       vip.Informasi();
       System.out.println("");
       vip.login("Asep");
       vip.bermain(2);
       vip.bermain(2, 3);
       System.out.println("");
       System.out.println("=======");
       KomputerPremium prem = new KomputerPremium (5, "Warnet Gaming X",
10000, true);
       prem.Informasi();
       System.out.println("");
       prem.pesan(5);
       prem.tambahLayanan("Mie Goreng");
       prem.tambahLayanan("Mie Goreng", "Es Teh");
    }
```

# Output:

```
INFORMASI KOMPUTER:
Jumlah Komputer : 20
Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga per Jam : Rp.5000.0
INFORMASI KOMPUTER:
Jumlah Komputer : 15
Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga Per Jam : Rp.7000.0
Status : Member VIP
Benefit Member VIP:
- Diskon 10% untuk bermain di atas 3 jam
- Gratis minuman setiap 4 jam bermain
- Prioritas booking komputer gaming
Login dengan username : Asep
Bermain selama 2 jam
Nambah billing selama 2 jam 3 menit
INFORMASI KOMPUTER:
Jumlah Komputer : 5
Nama Warnet: Warnet Gaming X
Harga Per Jam : Rp.10000.0
Status : Ruangan Premium
Fasilitas Ruang Premium:
- Ruangan ber-AC pribadi
- Sofa gaming exclusive
- Komputer spesifikasi tinggi
- Koneksi internet dedicated 100mbps
Memesan komputer nomor : 5
Menambah layanan makanan : Mie Goreng
Menambah layanan makanan : Mie Goreng dan Minuman: Es Teh
```

```
INFORMASI KOMPUTER:
Jumlah Komputer : 20
Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga per Jam : Rp.5000.0
_____
INFORMASI KOMPUTER:
Jumlah Komputer : 15
Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga Per Jam : Rp.7000.0
Status : Non VIP
Benefit Member VIP: jangan ngarep benefit maaf :)
Penanggung Jawab : Putra ganteng bgt
Login dengan username : Asep
Bermain selama 2 jam
Nambah billing selama 2 jam 3 menit
INFORMASI KOMPUTER:
Jumlah Komputer : 5
Nama Warnet : Warnet Gaming X
Harga Per Jam : Rp.10000.0
Status : Ruangan Standar
Fasilitas Ruang Standar:
- Ruangan gerah
- Sofa majapahit
- Komputer spesifikasi rendah
- Koneksi internet dedicated 1mbps
Memesan komputer nomor : 5
Menambah layanan makanan : Mie Goreng
Menambah layanan makanan : Mie Goreng dan Minuman: Es Teh
```