

Fallout 76

*Nouvelles infos,
avec une surprise pour les joueurs
pénibles en PvP.*

Chris Mayer directeur du développement, le Project leader **Jeff Gardiner**, et le réalisateur, qu'on ne présente plus, **Todd Howard** ont pris un peu moins d'une heure de leur temps pour s'asseoir devant les fans et parler un tantinet de certains points concernant **le prochain Fallout qui, on le rappelle, s'offrira en Bêta en octobre prochain.**

En plus d'un approfondissement concernant le système de cartes présenté dans une vidéo plus tôt, les intervenants ont pu s'exprimer sur ceci :

- **La personnalisation de son avatar** sera encore plus poussée que dans Fallout 4.
- Il y a aura un **Photo Mode**.
- Pour le PvP, il faudra que le combat soit consenti pour que les dommages faits soient complets. **Les récompenses dépendront du niveau des joueurs engagés.** *Celui qui meurt de la main d'un autre pourra réclamer vengeance et doubler ses récompenses s'il parvient à ses fins.*
- Vous pourrez **ignorer des joueurs pénibles** le temps d'une session.
- Pour le respawn, **seul le retour à l'abri 76 sera gratuit.** Ailleurs, il faudra s'acquitter d'une somme variant selon l'éloignement.

Fallout 76

sera disponible le 14 novembre 2018

sur PS4, Xbox One et PC.