



# TRABALHO DA DISCIPLINA DE ARQUITETURA DE COMPUTADORES

## IMPLEMENTAÇÃO DE UM PROCESSADOR SINGLE CYCLE COM LINGUAGEM SYSTEMVARILOG

ALUNO: PAULO RAFAEL BORGES DE OLIVEIRA (20171CECA70099)

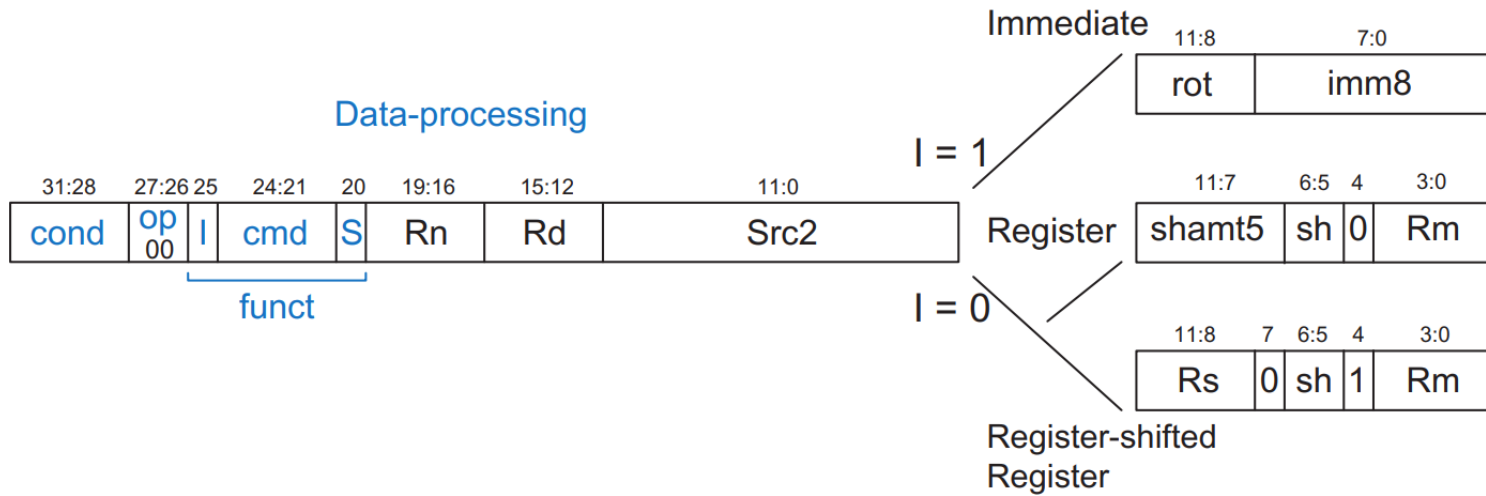
2020

## **OBJETIVO**

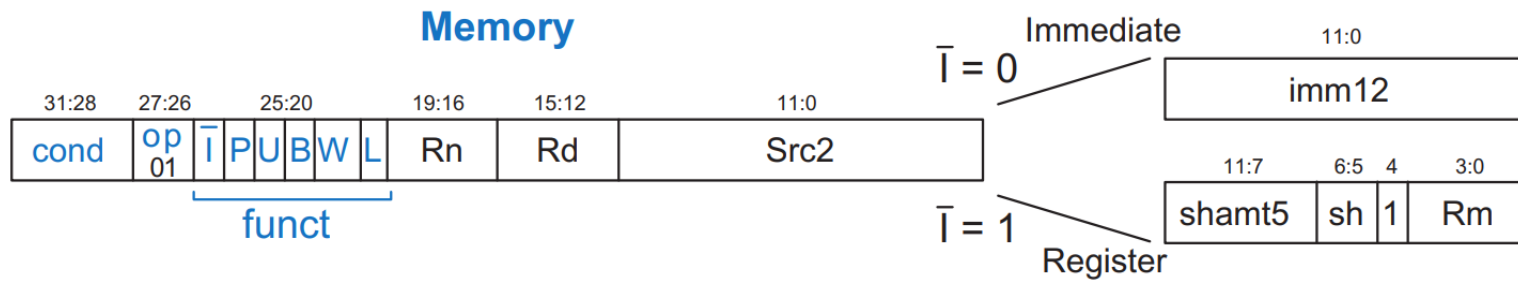
Estender instruções de um processador single cycle da arquitetura ARM com linguagem descritiva de hardware SystemVerilog e analisar via ambiente de simulação (MULTSIM) todas as portas, entradas e saídas do modelo a fim de comparar as instruções estendidas com o comportamento do hardware.

## MODELOS DA ARQUITETURA ARM

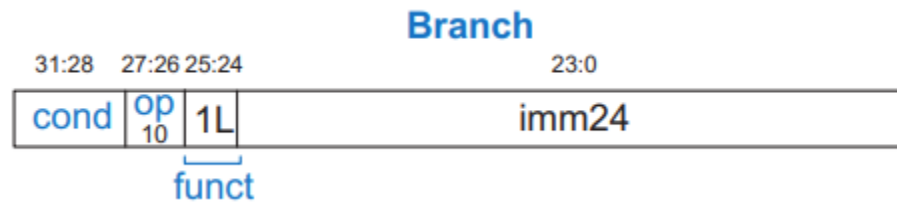
Para instruções do tipo **DATA-PROCESSING** temos a seguinte organização do frame:



Para instruções do tipo **MEMORY** temos a seguinte organização do frame:



Para instruções do tipo **BRANCH** temos a seguinte organização do frame:



## IMPLEMENTAÇÃO

Serão implementadas 4 instruções dentre as possibilidades: TST, CMP, LSL, MOV, EOR e LDRB. Optou-se pela implementação das instruções TST, CMP, LSL e EOR.

Inicialmente foram incluídas as instruções já implementadas a fim de verificar o funcionamento no simulador, sendo elas:

```
//SUB R4, R15, R15    E04F400F
//ADD R5, R4, #0      E2845000
//ADD R3, R4, #10     E284300A
//STR R3, [R5, #4]    E5853004
//LDR R4, [R5, #4]    E5954004
//ADD R5, R5, #5      E2855005
//AND R6, R4, R5      E0046005
//ORR R7, R4, R5      E1847005
//SUB R8, R4, R5      E0448005
```

Após, foi implementada as instruções conforme o seguinte:

### 1) INSTRUÇÃO EOR

EOR [CMD: 0001, S=0] : Bitwise XOR –  $RD \leftarrow RN \wedge Src2$

EOR RD, RN, SRC2

A título de exemplo foi usado o seguinte comando:

```
//EOR R9, R4, R5      E0249005
```

Que possui representação em hexadecimal E0249005, sendo sua forma binária o seguinte:

COND				OP		FUNCT						RN				RD				SRC2											
						I	CMD				S															IMM8					
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1

Considerando que todos os elementos do frame já estão implementados (COND, OP, I, S, RN, RD e SRC2), torna-se necessário apenas a alteração no decoder para que a instrução 0001 seja reconhecida e envie comando para a ULA realizar a operação correspondente.

2) INSTRUÇÃO TST

TST [CMD: 1000, S=1] : Seta flags (N, Z, C) baseadas no RN & Src2 e não atualiza o registrador

TST RD, RN, SRC2

A título de exemplo foi usado o seguinte comando:

```
//TST R4, R5      E1140005
```

COND				OP		FUNCT						RN				RD				SRC2											
						I	CMD				S															IMM8					
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1

3) INSTRUÇÃO CMP

CMP [CMD: 1010, S=1] : Seta flags baseadas no RN - Src2

CMP RN, SRC2

A título de exemplo foi usado o seguinte comando:

```
//CMP R4, R5      E1540005
```

COND				OP		FUNCT						RN				RD				SRC2															
						I	CMD				S									IMM8															
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00				
1	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1				

4) INSTRUÇÃO LSL

LSL [CMD: 1101 I:0 and sh=00]– Logical Shift Left – RD <- RM << SRC2

LSL RD, RM RS/SHAMT5

A título de exemplo foi usado o seguinte comando:

//E1A0C384 - LSL R12, R4, #7

COND				OP		FUNCT						RN				RD				SRC2													
						I	CMD				S									SHAMT5					SH		0	RM					
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00		
1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0		

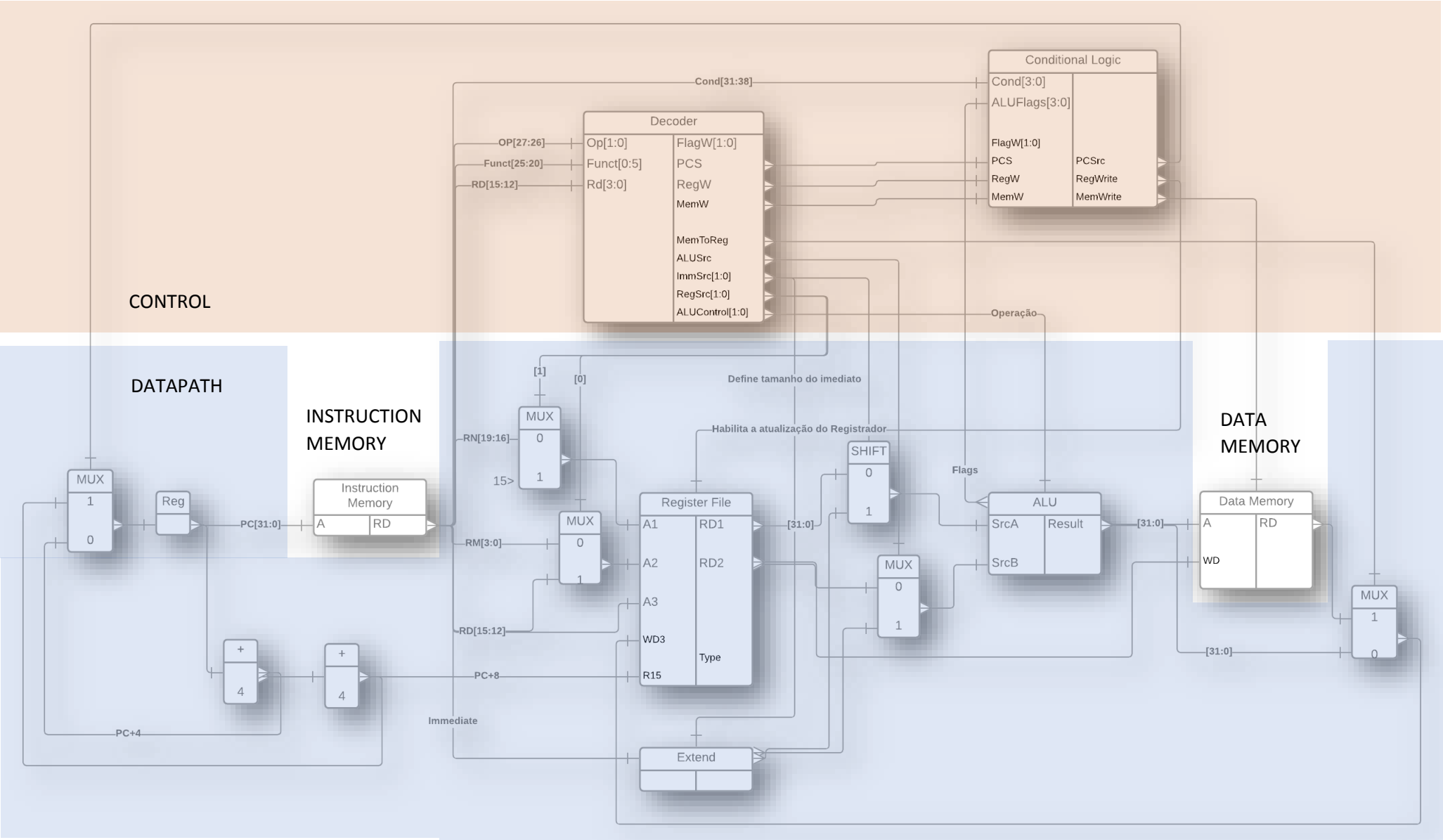
A implementação gerou os seguintes resultados:

Ciclo	Reset	PC	Instrução (Hex)	Instrução Assembly	SrcA	SrcB	Branch	AluResult	Flags[3:0]	CondEx	WriteData	MemWrite	ReadData
...	1	0	E04F400F	SUB R4, R15, R15	8	8	0	0	0000	1	8	0	X
0	0	0	E04F400F	SUB R4, R15, R15	8	8	0	0	0000	1	8	0	X
1	0	4	E2845000	ADD R5, R4, #0	0	0	0	0	0000	1	X	0	X
2	0	8	E284300A	ADD R3, R4, #10	0	10	0	10	0000	1	X	0	X
3	0	12	E5853004	STR R3, [R5, #4]	0	4	0	4	0000	1	10	1	X
4	0	16	E5954004	LDR R4, [R5, #4]	0	4	0	4	0000	1	0	0	10
5	0	20	E2855005	ADD R5, R5, #5	0	5	0	5	0000	1	0	0	10
6	0	24	E0046005	AND R6, R4, R5	10	5	0	0	0000	1	5	0	X
7	0	28	E1847005	ORR R7, R4, R5	10	5	0	15	0000	1	5	0	X
8	0	32	E0448005	SUB R8, R4, R5	10	5	0	5	0000	1	5	0	10
9	0	36	E0249005	EOR R9, R4, R5	10	5	0	15	0000	1	5	0	X

10	0	40	E1140005	TST R4, R5	10	5	0	0	0000	1	5	0	X
11	0	44	E1540005	CMP R4, R5	10	5	0	5	0100	1	5	0	10
12	0	48	E1A0C384	LSL R12, R4, #7	7	10	0	1280	0010	1	10	0	X

Avaliando os resultados verifica-se que as implementações mostraram resultados coerentes com o esperado.

O esquemático completo consta conforme abaixo



ARM = CONTROL + DATAPATH