原型

选择题：

6、下列哪个不是原型属性 （B）

A、范围 B、模型

C、未来用途 D、形式

7、下列哪个阶段不属于原型的目的（D）

A、创建一个可以演变为成品的部分系统

B、明确、完成以及验证需求 品的部分系统

C、探究设计的选择方案

D、分析变更影响

8、实物模型这一类型重点关注（C）

A、开发 B、分析

C、用户体验 D、建模

9、实物模型也称（C）

A、垂直原型 B、分布原型

C、水平原型 D、以上都不是

10、原型能表示需求的（C）

A正确性 B标准型

C可行性 D风险

判断题：

1、实物模型这一类原型探究的范围; 概念重点关注原型的用户体验 （F）

2、未来用途：一次性《可抛弃型)原型在产生反馈信息以后会被抛弃，

演进型原型则通过一系列的迭代发展成为最终产品。 （T）

3、作为结构化工具，原型是对部分产品的功能实现 （T）

4、实物模型意味着它实际上没有实现行为 （T）

 5、概念证明不能确定预期架构方法是否合理可行 （F）

简答题：

原型的三个主要目的是什么？

答：创建一个可以演变为成品的部分系统，

明确、完成以及验证需求

探究设计的选择方案

原型属性有哪些？

答：范围，未来用途，形式

问答题：

1、什么情况下要用到概念模型？

不能确定预期架构方法是否合理可行，或者想优化算法时，评估预期数据库的模式时，确认云解决方案的文件性或是测试时间需求时。

2、实体模型可以展示什么？

用户可用的功能选项、用户界面的外观和感觉（颜色、布局、图形、控件）还有导航结构。