**《人月神话》之没有银弹读后感**

在《人月神话》这本书中，没有银弹这一章的主要观点是：“在未来的十年内，无论是在技术还是管理方法上都看不出有任何突破性的进步，能够独自保证 在十年内大幅度地提高软件的生产率、可靠性和简洁性。”

人狼是传说中的妖怪，只有银弹才能杀死他。作者认为软件项目具有人狼的特性，因为软件项目也可能变成一个怪物，一个落后进度、超出预算、存在大量缺陷的怪物。银弹在软件项目中是指一种快速有效的方案解决软件的所有的开发过程。但是因为软件的本身特性导致了软件工程的生产力不可能有大幅度的提升。

在没有银弹中，作者指出了需求在软件项目中的重要地位：“软件系统开发过程中最难的部分是对要开发什么做出准确的判断。所以概念性工作中最难的是建立详细的技术需求，包括所有与用户、机器和其他软件系统的接口。这部分工作的错误对最终系统的破坏最大，也最难纠正。”在了解了这一段话后，我清楚了软件需求这一门课程，正是在软件工程中最基础也是最重要的一门课。

在没有银弹中也指出了银弹的希望，包括了以下几点：高级编程语言，面向对象编程，人工智能，专家系统，图形化编程，程序验证，环境与工具，工作站。

以及从概念设计的角度来看颇具前途的方法：购买软件，精炼需求和快速原型，增量开发，培养人才。