# Proyecto de simulación

Alejandro Preciado , Luis Ontaneda  $3~{\rm de~marzo~de~2018}$ 

#### 1. Introducción

En este proyecto vamos a simular el comportamiento de dos tipos de sucursales de una tienda farmaceutica, la cual se llama Rossman, en base a sus ventas o promociones y como se comportan segun el dia de la semana y el tipo de tienda

#### 2. Contexto

Algo que nos ha llamado la atencion desde el comienzo de la carrera es simular procesos financieros corporativos, para que asi las empresas que se manejen en un futuro tengan numeros claros y sepan que en base al comportamiento de mercado (ventas) usar estrategias para optimizar utilidades.

### 3. Objetivo

El objetivo de este proyecto es poder buscar estrategias a partir de simulaciones con probabilidades de ganar en diferentes escenarios, y asi buscar la manera mas óptima de siempre estar en máximos ingresos.

## 4. Diagrama

