




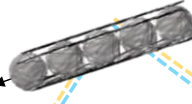
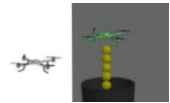



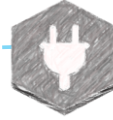


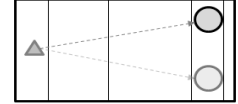




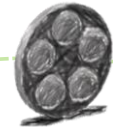



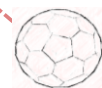
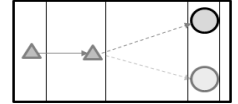



Startgerät / Endgerät	Startbefehlsübermittlung (drahtlos)	Rechenkapazität (immer inkl. Verteileinheit)	Versorgung Steuerung / Sensoren	Sensorik (Korberkennung)	Ausgangslage der Bälle	Weg des Balles
Smartphone / Tablet  68%	Infrarot  55%	Smartphone (Intern)  77%	Akku  47%	Laser  57%	in Magazin geführt  79%	Aus Startposition zu Korb fliegen und abwerfen  40%
PC / Notebook  100%	WLAN  78%	Embedded Prozessor  84%	externe Speisung  73%	Infrarot  43%	Trichter  65%	Aus Startposition gewinkelt durch Luft werfen  92%
Taster  63%	Bluetooth  100%	PC / Notebook (extern)  48%		Kamera  84%	Drehkranz  26%	Aus Startposition seitlich bewegen, gerade aus durch Luft werfen  82%
	Akustik  40%			Ultraschallmessung  55%	In grosser Kugel eingeschlossen  67%	Aus Startpositionsmitte gerade zu Begrenzungslinie bewegen und gewinkelt durch Luft werfen  43%
						Aus Startposition zu Begrenzungslinie gerade vor Korb bewegen und gewinkelt durch Luft werfen  31%