



TRABAJO PRÁCTICO Nº 9 – Año: 2024

Tema: Bootstrap, JavaScript

- 1) Un chofer de Uber llena el tanque de su vehículo para salir a trabajar, la capacidad del tanque es de 50 litros, es decir, 50.000 cm³. Realice un script donde se vaya ingresando la cantidad de cm³ ocupados tras cada viaje (con una ventana prompt) y al llegar al límite de 5.000 cm³ mostrar el mensaje (con una ventana alert) de tanque en reserva para que vaya a una estación de servicio, momento en el cual se dejará de hacer viajes. Una vez mostrado dicho mensaje, se debe mostrar también, la cantidad de viajes que pudo realizar.
- 2) Implemente, usando JavaScript, el algoritmo del ejercicio 6 del Trabajo práctico 9 de la materia Elementos de Computación y Lógica (ver Anexo). Para ello realice una página con un botón que diga Iniciar Simulación, el cual al presionarlo, inicia la simulación de ventas hasta llegar al monto de 50.000, se debe solicitar cargar el dinero que se ingresa a la máquina expendedora mediante una ventana prompt y cargar el nombre del producto deseado con otra ventana prompt. Vaya mostrando los mensajes solicitados en el enunciado de dicho práctico mediante ventanas alert.
- 3) Realice un formulario con un elemento textarea y un botón que diga Contar vocales. Programe con JavaScript que al presionar el botón, revise todo el contenido del textarea y cuente cuantas vocales hay de cada una, es decir, cuantas letras a, cuantas e, etc. Muestre la cantidad de cada una.
- 4) Realice una página que tenga 3 enlaces, los cuales llevarán a cada uno de los apartados anteriores respectivamente. Para este menú de navegación, establezca un nombre acorde a cada enlace y un icono de Bootstrap representativo.



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática
LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática
LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I - Agrimensura

ANEXO

Enunciado del ejercicio 6 del Trabajo práctico 9 de la materia Elementos de Computación y Lógica:

6. Diseñe un algoritmo para una máquina expendedora de bebidas que permita a los usuarios seleccionar un producto y comprar ingresando un billete.

Las bebidas que ofrece la maquina son:

- Gaseosas: \$1250 c/u (stock: 40 unidades).
- Agua mineral: \$700 c/u (stock: 35 unidades).
- Energizante: \$1500 c/u (stock: 20 unidades).

Según la elección del cliente se entrega el producto y, si corresponde, debe entregar el vuelto. Si el dinero ingresado es insuficiente o no hay stock se cancela la operación y se devuelve el dinero.

La máquina debe funcionar hasta alcanzar los \$50.000 de venta porque luego se hace un pequeño mantenimiento. Al finalizar, la máquina debe mostrar el total recaudado y el stock de cada producto mas su recaudación individual.