Métodos Numéricos 2025

TEMA: SISTEMAS DE ECUACIONES LINEALES - Métodos Iterativos

1) Dado los siguientes sistemas de ecuaciones y sus correspondientes sistemas perturbados:

a)
$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 3.1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5.1 \end{pmatrix}$$
 $\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 3.1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5.001 \\ 5.1 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 3.1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5.001 \\ 5.1 \end{pmatrix}$$

b)
$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1.999 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1.999 \end{pmatrix}$$
 $\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1.999 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1.999 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- (i) Grafique ambos sistemas en un mismo gráfico y concluya sobre los resultados obtenidos
- (ii) ¿Cuál es la relación entre la norma infinito de ambos sistemas con los resultados obtenidos? ¿Cómo afecta el número de condición en este caso?
- Resuelva el siguiente sistema de ecuaciones lineales mediante el método de Gauss-Seidel, usando lápiz y papel realice 4 iteraciones del método.

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 6 & -2 \\ 4 & -3 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

- 3) Programe en Python el método Gauss-Seidel para:
 - a) Resolver el sistema del punto 2.
 - b) En el aula virtual, encontrará un enlace con distintos sistemas de ecuaciones lineales, incluyendo valores de la matriz A, el vector b y valores iniciales de Xo (delimitados por ","). Investigue como leer un archivo de texto en Python.
 - c) ¿Cómo modificaría el código para implementar el método de Gauss-Jacobi?
- 4) Resuelva el siguiente sistema de ecuaciones lineales programando el método SOR. Pruebe para distintos valores de ω.

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 24 \\ 30 \\ 24 \end{pmatrix}$$