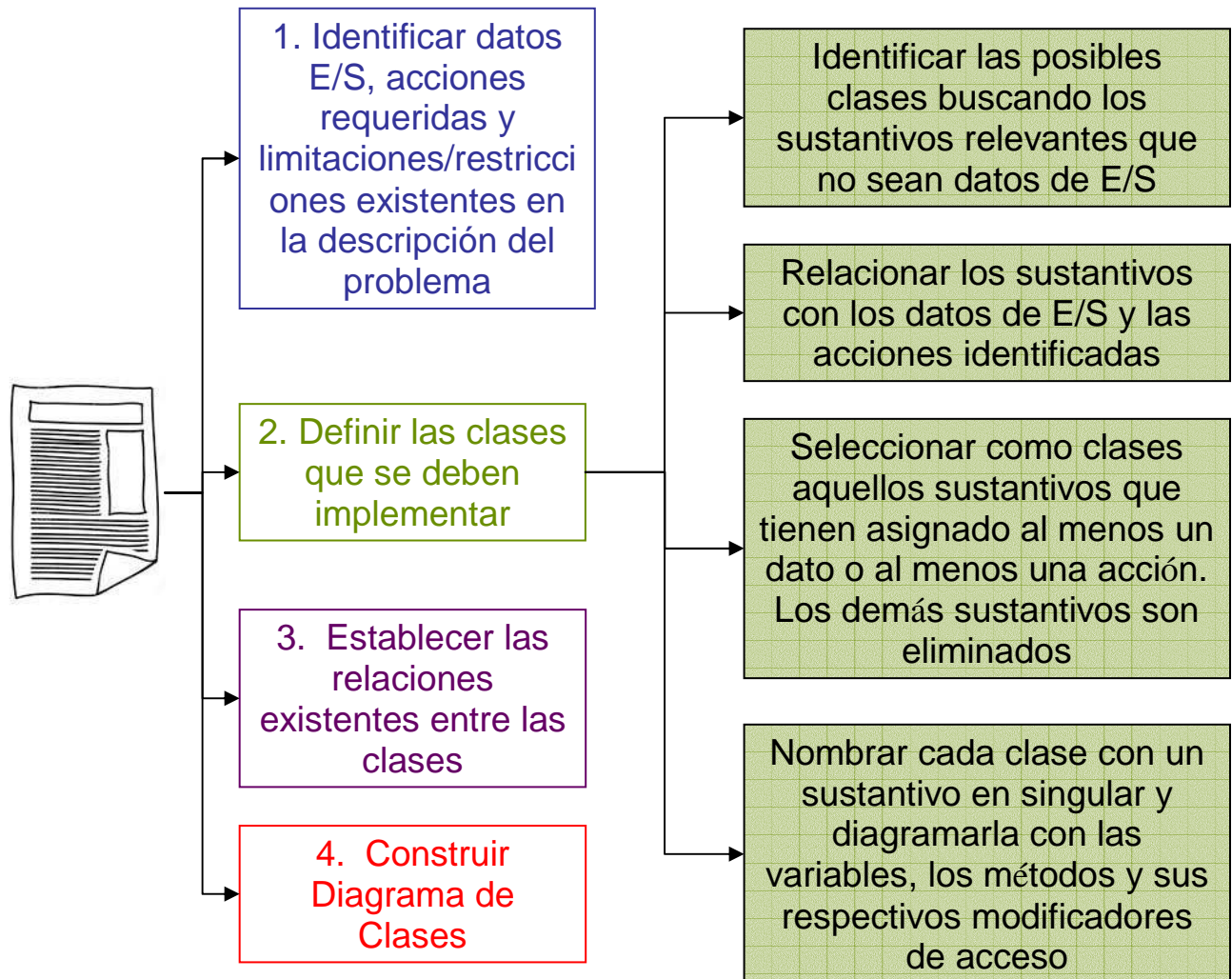


Pasos para encontrar la solución a un problema mediante POO*



* Lógica de programación Orientada a Objetos - Oviedo Regino, E. - Ecoe Ed. Ebook - 2015