

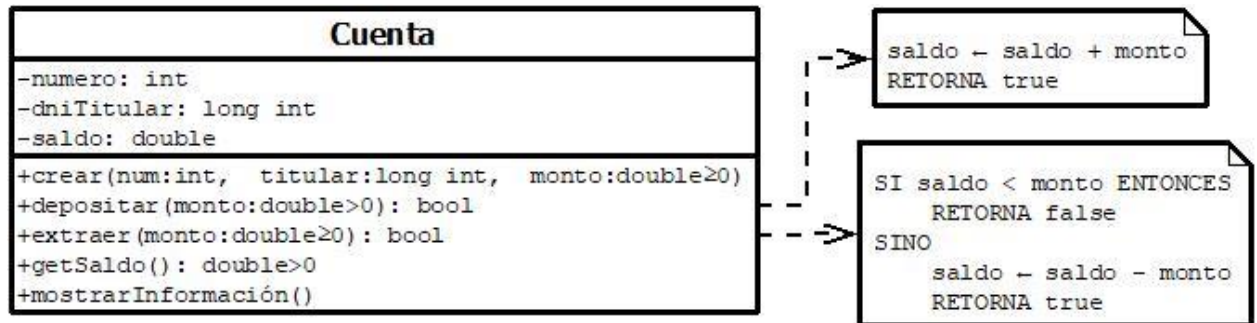
PARADIGMAS DE PROGRAMACION

Trabajo Práctico N° 5

Fecha: 17/09/25

Tema: Clases en C++.

1) Teniendo en cuenta el siguiente diagrama UML.



- Implemente en C++ la clase **Cuenta** detallada en el diagrama.
 - Como usuario de la clase **Cuenta** implemente una función **transferir** que permita realizar la transferencia de dinero entre dos cuentas.
 - Escriba un programa principal que permita crear y manipular objetos de tipo **Cuenta** e invoque a la operación *transferir* del apartado b..
- 2) Considere las clases **Auto** y **Moto** descritas en el *Trabajo Práctico N° 4 – Ejercicio 1) a.*:
- Implemente en C++ las clases diseñadas.
 - Escriba un programa de prueba y compruebe el funcionamiento de las mismas.
- 3) Teniendo en cuenta el ADT Vector implementado en el *Trabajo Práctico N° 1*:
- Modifique la implementación del tipo Vector para transformarlo en una Clase.
 - Realice las modificaciones necesarias para que funcionen correctamente los operadores sobrecargados.
 - Como usuario del ADT Vector, cree una operación **Disponibles** que reciba un objeto del tipo Vector y determine la cantidad de espacios sin ocupar que posee (con valor indefinido).
 - Escriba un programa para probar si la Clase Vector funciona correctamente.