

PARADIGMAS DE PROGRAMACION

Trabajo Práctico N° 3

Fecha: 03/09/25

Tema: Programación Funcional. Lenguaje Haskell.

1. Explique qué tarea realiza cada una de las siguientes funciones misterio en código Haskell y de un nombre más adecuado a las mismas.

```
misterio1 n
| n == 0    = 1
| n == 1    = 3
| otherwise = 9 * misterio1 (n - 2)
```

```
misterio2 0 = 1
misterio2 n = (mod n 10) * misterio2 (div n 10)
```

2. Implemente en Haskell las siguientes funciones:

- productoPorSumasSucesivas** que reciba dos números naturales y realice el producto entre dichos números mediante sumas sucesivas.
- sumaDigitosPares** que reciba un número positivo y devuelva la suma de los dígitos pares que contiene.
- contarMenores** que dada una lista de números enteros cuente cuantos elementos de la lista son menores que 10.
 - Realice una versión con *Guards*
 - Realice una versión con *Pattern Matching*
 - Realice una versión con *List Comprehension*
- eliminarIgualesX** que reciba una lista y un número X y elimine de la lista todos los elementos iguales a X.
 - Realice una versión con *Guards*
 - Realice una versión con *Pattern Matching*
 - Realice una versión con *List Comprehension*
- diferencia** que reciba dos listas y devuelva los elementos de la primer lista que no se encuentran en la segunda lista.
- subLista1** que reciba una lista y un número natural n y retorne una lista sin los primeros n elementos de la lista dada. No utilice drop.
- transformar** que reciba como parámetros una función **f** (de un argumento) y una lista y devuelva como resultado la lista recibida en la que cada uno de sus elementos haya sido transformado con la función **f**.
- tablaDePares** que, dado un número natural n, construya una lista que contenga los números pares que se encuentran en el intervalo [0,n]. Use *List Comprehension*.
- paresOrdenados** que construya una lista con todos los pares ordenados (x,y) posibles teniendo en cuenta que x corresponde a todos los números pares e y a los números impares entre 0 y 5 donde se cumple la condición que x+y es menor a un valor Z dado. Use *List Comprehension*.
- verificar** que recibe un predicado *p* (un predicado es una función que devuelve un valor booleano) y una lista de elementos *xs* y devuelve True si todos los elementos de la lista satisfacen el predicado, caso contrario retorna False.
 - Realice una versión con *Guards*
 - Realice una versión con *Pattern Matching*
 - Realice una versión con *List Comprehension*

PARADIGMAS DE PROGRAMACION

Trabajo Práctico N° 3

Fecha: 03/09/25

- k. **combinar** que reciba una función **f** y dos listas y retorne una nueva lista que resulta de la combinación las listas aplicando la función **f**. La función **f** debe recibir como parámetro un elemento de cada lista a combinar por vez. Utilice la siguiente definición de tipo para su función:

```
combinarCon :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
```

- i. Realice una versión con *Guards*
- ii. Realice una versión con *Pattern Matching*
- iii. Realice una versión con *List Comprehension*

- l. **filtrarLista** que reciba un predicado y una lista y luego regresa la lista de elementos que satisfacen el predicado. La signature de la función debería ser:

```
filtrarLista :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

- i. Realice una versión con *guards*
- ii. Realice una versión con *list comprehension*

- m. **subLista2** que reciba una lista, un elemento **x** y un número natural **n** y retorne una lista sin los primeros **n** elementos de la lista dada que sean mayores que **x**. Utilice *Pattern Matching*.

- n. **insertarLista**: función que recibe dos listas y un número natural **n** y retorna la primer lista a la que se le agregaron los elementos de la segunda lista a partir de la posición **n**. Utilice *Guards*.

3. Estudie cómo se aplica la función `foldl` en Haskell y escriba una versión propia.