# **ANNEX - EXPRESSIONS** REGULARS

Programació –1er DAW/DAM









### **0. CONTINGUTS**

- Introducció.
- Classes de caràcters
- Quantificadors
- Alternatives
- Delimitadors o Àncores
- Classes especials
- Expressions Regulars en Java
- Exemples



## 1. Introducció

- Les expressions regulars ens proporcionen patrons de cerca i/o substitució.
- També són conegudes com regexp o regex.
- Són àmpliament utilitzades al món de la programació:
  - Validació d'entrades de dades.
  - Cerques en un fitxer,
  - Regles anti-spam,
  - Anàlisi de logs
  - Web Scraping







## 1. Introducció

- Es tracta d'una sequència de caràcters entre els quals s'inclouen caràcters simples i caràcters especials (meta-caràcters).
  - Caràcters simples: abcdefg0123456
  - Caràcters especials: [ ] { } . \*+\ \$^ () | ?
- Els caràcters especials, no s'interpreten literalment, sinó que tenen un significat especial dins de l'expressió.

---- Meta-caràcters

---- Caràcters simples



## 1. Introducció

```
public class Example {
    public static void main(String[] args) {
        final String REGEXP_TIRADA_VALIDA ="^[A-F][0-9]$";
        Scanner teclat = new Scanner(System.in);
        System.out.println("On vols col·locar la fitxa [A0-F9]");
        String tirada = teclat.next();
        if (tirada.matches(REGEXP_TIRADA_VALIDA)) {
            System.out.println("La tirada és vàlida");
        }else{
            System.out.println("La tirada és invàlida");
                          ^[A-F][0-9]$
```

## 2. Classes de caràcters

	Indica qualsevol caràcter.		
[abc]	El String deu ser a,b o c		
[abc][12]	El String ha de contenir les lletres a b o c seguides de 1 o 2		
[^abc]	El símbol ^ dins dels claudàtors indica negació. En aquest cas, indica qualsevol cosa que no siga a, b o c		
[a-z1-9]	Indica rang: abcdefghijklmnz o 123459		
[0-9a]	Indica qualsevol caràcter entre '0' i '9' i la 'a'		
AB	Concatenació. A seguit de B		
foo(?!bar)	Qualsevol coincidència amb foo no seguida per bar		
foo(?=bar)	Qualsevol coincidència amb foo seguida per bar		

## 2. Classes de caràcters. Exemples (I)

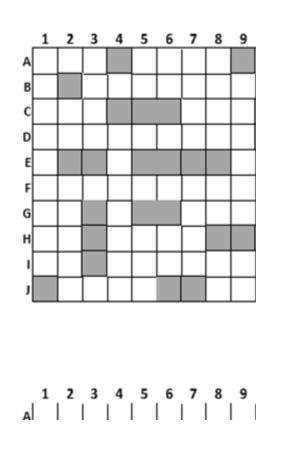
#### • Exemples:

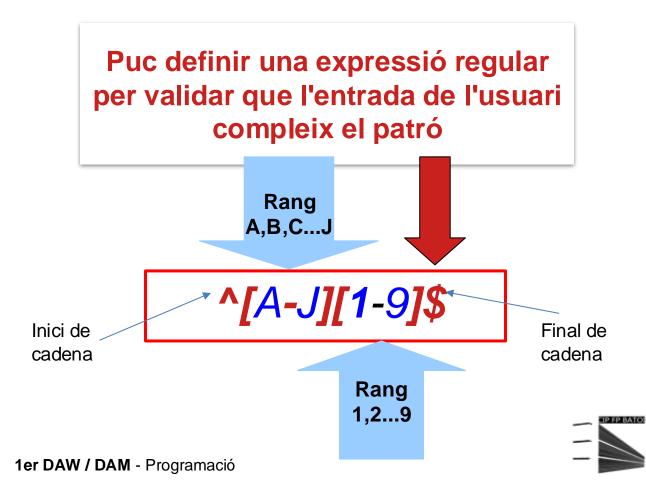
- a[Inm]a → Coincideix amb ala, ana, ama
- co.o → Coincideix amb coso, como, coro...
- al[0-9a] → Coincideix amb al0, al1, al2, al9, ala, ...



# 2. Classes de caràcters. Exemples (II)

- Imaginem que al joc enfonsar la flota vull validar que l'usuari introdueix una combinació de cel·la vàlida.
  - A1, A2, A3... A9, ... B1, B2, B3 ... B9, ... J1, J2, J3 ... J9.





# 3. Quantificadors

Els operadors de repetició són: \*, +,?

a*	0 o més vegades la 'a'	
a+	1 o més vegades la 'a'	
a?	1 o cap vegada la 'a'	
(abc)+	1 o més vegades la cadena 'abc'	
a{4}	la cadena amb la 'a' exactament 4 vegades consecutives (aaaa)	
a{2,4}	la cadena amb la 'a' entre 2 i 4 vegades consecutives	
a{4,}	la cadena amb la 'a' almenys 4 vegades consecutives	

#### 4. Alternatives

- Podem expressar alternatives mitjançant el meta-caràcter
   "".
  - ab ac- la cadena 'ab' o la cadena 'ac'
  - ab(cd|ef)- la cadena 'abcd' o 'abef'



### 5. Delimitadors o àncores

- Les àncores indiquen que la ocurrència ha de produir-se en llocs especials dins de la cadena de cerca:
  - \$ final de cadena
    - diar\$: Coincideix amb; diar, custodiar

      No coincideix amb diari
  - ^:començament de cadena
    - ^diar: Coincideix amb diari, diariament
      No coincideix amb estudiar, custodiar



## 6. Classes de caràcters predefinits

 El caràcter de barra diagonal inversa '\' en una expressió regular indica que el caràcter que segueix és una classe especial de caràcter.

\w	Coincideix amb qualsevol caràcter alfanumèric [A-Za-z0-9_]	<b>Ex.</b> a,b,c,0,9,10,
\W	Coincideix amb qualsevol caràcter no alfanumèric [^A-Za-z0-9_]	<b>Ex.</b> %,(,),/
\s	Coincideix amb qualsevol espai en blanc	
IS	Coincideix amb qualsevol espai no en blanc	
\d	Coincideix amb qualsevol digit	<b>Ex.</b> 1,2,3,4,5
\D	Coincideix amb qualsevol no digit	<b>Ex.</b> w,d,e,r,x,*-

### **Activitat Prèvia**

**Activitat 1.** Què **patrons** tracten de **trobar** les següents expressions regulars?



# Activitat Prèvia (solució parcial)

 Què patrons tracten de trobar les següents expressions regulars?

#### Un password que ha de:

- -Començar amb un caràcter
- -Contenir només lletres, números i guions baixos
- -Tenir, entre 4 i 15 caràcters (tots dos inclusivament)



## 7. Expressions regulars a Java

#### 7.1 La classe String

- La classe String presenta mètodes per treballar amb expressions regulars.
  - **public boolean** matches(String regex): permet comprovar si la cadena compleix un patró determinat.

```
public static void main(String[] args) {
    String cadena ="1212";
    if (cadena.matches(".*1(?!2).*")) {
        System.out.println("SI");
    } else {
        System.out.println("NO");
    }
}
```



## 7. Expressions regulars a Java

#### 7.1 La classe String

- public String replaceAll(String regex, String replacement): Busca totes les coincidències del patró i les reemplaça per la cadena
   @replacement
- public String replaceFirst(String regex, String replacement):
   Busca la primera coincidència del patró de i la reemplaça per la cadena
   @replacement

```
public static void main(String[] args) {
    // Cadena sobre La qual farem La substitució
    String cadena1 ="En un lloc de la Manxa";
    String cadena2 = cadena1.replaceAll("[a|u]","e");
    System.out.println(cadena2); // En en lloc de le menche
```

## 7. Expressions regulars a Java

#### 7.1 La classe String

public String[] split(String regex): Torna un array que conté les
 parts resultants de dividir l'array atenent el patró especificat per @regex.

```
public static void main(String[] args) {
    String string = "123-654321";
    String[] parts = string.split("-[a6]");
    String part1 = parts[0]; // 123
    String part2 = parts[1]; // 54321
}
```



## **Activitats prèvies**

Activitat 2: Escriu un mètode que valide la introducció d'un número de compte bancari. (0000–0000–00000000000)

- Haurà de disposar de:
  - Codi del banc que pertany en compte (4 dígits)
  - Codi de la sucursal (4 dígits)
  - Número de control que impedeix errors de teclat (2 dígits)
  - Número de compte bancari (10 dígits)



# **Activitats prèvies**

**Activitat 3.-**Escriviu una expressió regular que valide la introducció d'un NIF (0000000X). X pot valer: TRWAGMYFPDXBNJZSQVHLCKE.

Activitat 4. Escriviu una expressió regular que valide la introducció d'un codi postal espanyol (00000).

- Les primeres 2 xifres fan referència a la província (01-52)
- Les tres darreres fan referència al districte i poden anar des de 000 fins a 999



• Això és tot... de moment ;-)

