

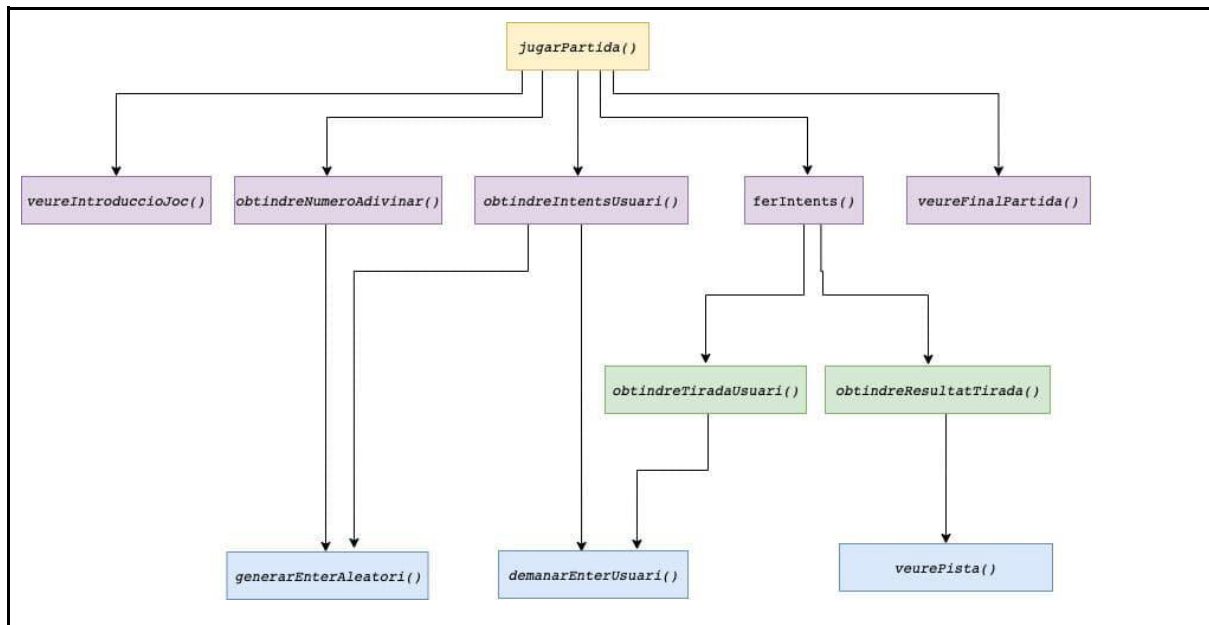
ÍNDEX

ACTIVITAT 4.19 - Endevina el número (amb mètodes) 1

ACTIVITAT 4.19 - Endevina el número (amb mètodes)



Ja hem vist en la teoria com plantejar aquest problema seguint una **metodologia de descomposició funcional** per nivells. En aquest cas, l'objectiu d'aquesta activitat serà completar el codi font ja començat i adaptat al diagrama funcional mencionat durant les classes teòriques. Per tal de que no hi haja dubtes, el diagrama funcional sobre el què s'ha basat aquest codi, i què heu d'acabar, és el següent:



Normes i exemples d'execució

- Descarrega el [següent projecte](#) on es troba la plantilla del programa ja descomposat en els subprocessos tal i com es mostren al diagrama mostrat prèviament.
- Com podràs veure hi han mètodes ja implementats, cada mètode disposa d'un comentari (ja estiga implementat o no) que dona una breu indicació sobre allò què fa.
- Has de **implementar els mètodes buits** per a que facen escrupulosament les operacions indicades en els comentaris.
- Per a aquest projecte **no hi haurà tests a Repl.it**.
- Les **normes del joc** pràcticament són les mateixes que les plantejades en la

activitat 3.26 (*Endevina el número*) on es va desenvolupar el joc sense mètodes. Les adaptacions són les següents:

- a. Ja **no hi ha nivells de dificultat**. Soles s'ha de demanar el número d'intents a l'usuari. El rang d'intents vàlid serà entre 0 i 10, on el 0 (cero) genera un número aleatori d'intents (entre 1 i 10 ambdós inclosos).
- b. **Les pistes sempre seran quatre** (Fret, Calent...).
- c. Si s'introdueix **una dada que no correspon amb el tipus esperat**, el programa mostrarà el missatge "Error! El tipus de dades introduït és incorrecte", però en aquesta versió el programa **demanarà de nou** la dada en lloc de finalitzar.
- d. Si s'introdueix **una dada fora de rang**, ja sigan intents o el número a endevinar, es mostrarà el missatge "Error! Has de introduir un número entre X i Y", on **X** és el valor **mínim** del rang i **Y** el **màxim**.
- e. **En l'últim intent també es mostrarà la pista** abans de mostrar el missatge final.

A continuació, es mostren diferents exemples d'execució per a aclarir més encara estos canvis:

Exemples d'execució:

Número generat: -2

BENVINGUT AL JOC: ENDEVINA EL NÚMERO SECRET

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: -4

Error! Has de introduir un número entre 0 i 10

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 12

Error! Has de introduir un número entre 0 i 10

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 5

Intent 1 [-99 - 99]: 50

Fret

Intent 2 [-99 - 99]: 9

Calent

Intent 3 [-99 - 99]: -10

Calent

Intent 4 [-99 - 99]: -20

Templat

Intent 5 [-99 - 99]: -26

Templat

Ho senc. No l'has encertat

Fi

Número generat: -61

BENVINGUT AL JOC: ENDEVINA EL NÚMERO SECRET

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 6

Intent 1 [-99 - 99]: -10

Fret

Intent 2 [-99 - 99]: -30

Fret

Intent 3 [-99 - 99]: -49

Calent

Intent 4 [-99 - 99]: -56

Calent

Intent 5 [-99 - 99]: -58

Cremant

Intent 6 [-99 - 99]: -61

Enhorabona! L'has encertat

Fi

Número generat -31

BENVINGUT AL JOC: ENDEVINA EL NÚMERO SECRET

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 6

Intent 1 [-99 - 99]: 89

Fret

Intent 2 [-99 - 99]: 109

Error! Has de introduir un número entre -99 i 99

Intent 2 [-99 - 99]: -9

Templat

Intent 3 [-99 - 99]: -31

Enhorabona! L'has encertat

Fi

Número generat 54

BENVINGUT AL JOC: ENDEVINA EL NÚMERO SECRET

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 6

Intent 1 [-99 - 99]: -10

Fret

Intent 2 [-99 - 99]: hola

Error! El tipus de dades introduït és incorrecte

Intent 2 [-99 - 99]: 54

Enhorabona! L'has encertat

Fi

Número generat -50

BENVINGUT AL JOC: ENDEVINA EL NÚMERO SECRET

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 11

Error! Has de introduir un número entre 0 i 10

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: -3

Error! Has de introduir un número entre 0 i 10

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: a

Error! El tipus de dades introduït és incorrecte

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 1

Intent 1 [-99 - 99]: 45

Fret

Ho senc. No l'has encertat

Fi

Número generat -22
Intents generats 8

BENVINGUT AL JOC: ENDEVINA EL NÚMERO SECRET

En quants intents penses que endevinaràs el número? [0-10]: 0

Intent 1 [-99 - 99]: -21

Cremant

Intent 1 [-99 - 99]: -22

Enhorabona! L'has encertat

Fi