Meilenstein	Aufgaben	Programm	Teammitglied
30.09.	Haus bauen	Unreal	Isa, Kristin
	Objekte modellieren	Blender	Isa, Kristin
	Story fertig schreiben	Schreibprogramm	Anna
	Leveldesign machen		Isa, Kristin, Anna?
	Unreal einarbeiten	Unreal	Amelie, Anna
14.10.	Objekte weiter modellieren	Blender	Isa, Kristin
	Story ggf. überarbeiten	Schreibprogramm	Anna
	Rätsel ausdenken		alle?
	Unreal weiter einarbeiten	Unreal	Amelie, Anna
	Objekte auswählen und groß erscheinen lassen	Unreal	Amelie, Anna
28.10.	Objekte weiter modellieren	Blender	Isa, Kristin
	Text zu Objekten einfügen können	Unreal	Amelie, Anna
	Filter für Erinnerungen	Unreal	Amelie, Anna
	Soundaufnahmen		alle
11.11.	Objekte fertig modellieren	Blender	Isa, Kristin
	Objekte im Haus platzieren	Unreal	Isa, Kristin
	Sound zu Objekten anbinden	Unreal	Amelie, Anna
	Umgebungssound/Musik einfügen	Unreal	Amelie, Anna
	Gameplay der Rätsel programmieren	Unreal	Amelie, Anna
25.11.	alles fertig machen, was wir davor nicht geschafft haben		Alle
	danach QA		
	Vorausichtliches Ende: Mitte Dezember		