

## Logbog – "SW-Arkitektur"

<b>Dato:</b> 15/04-16	<b>Deltagere:</b> Anders & Nikolai
<b>Begivenhed/-er:</b>	
10:00-12:30	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Udfærdigelse af begyndende klassesdiagram for PC software<ul style="list-style-type: none"><li>○ Spørgsmål:<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Er det OK at have alle controller klasserne, udelukkende forbundet til kun to boundary klasser? Føles som om der mangler noget.</li><li>▪ Er kodelås relevant at have med? PC softwaren interagerer ikke med kodelås, og er udelukkende interesseret i om styreboksen sender et "pin godkendt" signal tilbage.</li></ul></li></ul></li><li>• Udfærdigelse af sekvensdiagram for UC1 – set fra PC-softwaren<ul style="list-style-type: none"><li>○ Brug af "alt" blokke til udvidelser, i stedet for et separat sekvensdiagram</li><li>○ Skal det være controlleren der kører ting som fx. "openMainMenu" eller skal pilene pege fra controller til GUI</li></ul></li></ul>	
14:00-17:00	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Udfærdigelse af sekvensdiagram for UC2 – Set<ul style="list-style-type: none"><li>○ Overvejelse om at brugeren ikke skal være med på sekvensdiagram, da "GUI" (brugergrænsefladen) i dette tilfælde repræsentere vores bruger. Gælder evt. Også SD for UC1</li></ul></li><li>• Opdateret UC1 til at hente informationer omkring alle gemte enheder på styreboksen.</li><li>• 'Beta' udgave af SD for UC3<ul style="list-style-type: none"><li>○ Mangler udv. 2, 3 og 4. Svar på spørgsmål til udredelse af udvidelse 3</li><li>○ Enige om at udvidelse 2 og 4 skal have separat SD</li></ul></li><li>• Spørgsmål<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ændring af PC til "GUI" på domæneanalyse?</li><li>○ Tilføjelse af enhedsregister til domæneanalyse?</li><li>○ Hvor skal der være boundary klasser (for grænseflader)?</li><li>○ Hvordan "stopper" man et sekvensdiagram, midt i det hele?</li><li>○ Skal det være controlleren der kører ting som fx. "openMainMenu" eller skal pilene pege fra controller til GUI</li><li>○ Er det OK at have alle controller klasserne, udelukkende forbundet til kun to boundary klasser? Føles som om der mangler noget.</li></ul></li><li>• Andet<ul style="list-style-type: none"><li>○ Opgivet at sætte pile rigtigt i klassesdiagram. Dette gøres når alle klasserne er udfyldt som de skal, da det at ændre størrelser samt at flytte på kasserne laver fuldstændigt rod i de sammenhængende streger.</li></ul></li></ul>	

<b>Dato: 17/04-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> 12:15- <ul style="list-style-type: none"> <li>• Udfærdigelse af SD for UC5 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Usecase 5 OPDATERES – Alt for vag. Tilføjes ekstra steps + udvidelser til at reflektere hvad der egentlig sker. Usecasens resultat ændres også.</li> <li>○ Kan man have en tom "alt". I dette tilfælde, at brugeren i det ene tilfælde vælger at ændre enhedens adresse, og i det andet vælger at gøre ingenting?</li> <li>○ Kan man lave et "IF" i sekvensdiagram?</li> </ul> </li> <li>• Udfærdigelse af SD for UC6 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Midlertidigt udsat pga følgende række af uddybende spørgsmål <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Hvor/Hvornår defineres ting som vores "unit" klasse? Med dens parametre og metoder?</li> <li>▪ Hvor/Hvornår definerer vi vores "timeTable" klasse?</li> <li>▪ Skal de klasser findes på domænemodellen? Er de på SD?</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>• Tanker: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ En unit klasse indeholder: unit_ID (adresse), room_ID og et timeTable objekt.</li> <li>○ Et timeTable objekt indeholder: active.... Puha, det bliver rodet nu...</li> <li>○ Møde med Henning, om ovenstående spørgsmål + hjælp til at overskue hvordan koden skal hænge sammen. Hvad muligheder er der ift. Den måde vi laver vores timing(enhed skal være aktiv fra XX:XX til XX:XX)</li> <li>○ Vi græder salte tåre og håber på forløsning fra oven.</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 20/04-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> 14:00 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Færdiggjort UC5, UC6, UC6 udv. 1 og UC3 udv. 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Vendt pile så GUI får funktioner som "closeWindow" og det at åbne de forskellige redigerings vinduer.</li> </ul> </li> <li>• Begyndt på UC6 for styreboks <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Noteret at der på klassesdiagram for styreboks, mangler SD-kort Modul samt Real-time Clock.</li> <li>○ Generelt for mange funktioner på SD for styreboks – Da i tilfælde som fx. "add unit" er styreboksens eneste handlinger: <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Modtag kommando via PCIF om at der ønskes at tilføje en enhed.</li> <li>2) Modtag informationer omkring den enhed der ønskes tilføjet(ID, roomID, schedule)</li> <li>3) Opret enheden i hukommelsen på SD-kort modulet.</li> </ol> </li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 12/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> 8:00 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rettelser af PC sekvensdiagrammerne. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ GUI ændres til at hedde PC software</li> <li>○ DisplayError,OpenMainMenu og OpenErrorLog pilene er vendt til PC softwaren.</li> <li>○ Brugeren slettes fra UC1.</li> <li>○ UC1 opdateret til version 1.3</li> <li>○ Tilføjelse af Uce case navne på class diagrammet.</li> <li>○ Parameter opdateret, så det er konsekvent med brug af UnitID.</li> <li>○ UC2 opdateret til version 1.1 – Diverse navngivning</li> <li>○ UC3 opdateret til version 1.3 – Diverse navngivning</li> <li>○ UC5 opdateret til version 1.2 – Diverse navngivning. Fjernet &amp;UnitRef fra parameter.</li> <li>○</li> </ul> </li> </ul>	
<b>Dato: 16/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> 15:00 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Plan for implementering <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Ønsker at arbejde med SCRUM</li> <li>○ Der ses på planlægning via programmer Trello og Visual Studio</li> <li>○ Der bestemmes at planlægningen foregår via Trello</li> <li>○ Trello plan opsættes</li> </ul> </li> <li>• Ændringer på klassediagrammet <ul style="list-style-type: none"> <li>○ CloseSoftware,OpenMainMenu,OpenErrorLog ændres til PC software</li> <li>○ CreateRoom ændres til at hedde openRoomWizard.</li> <li>○ UC3 opdateres med overstående ændringer</li> <li>○ Opdateres så getPinStatus går direkte til Styrebox. ValidatePin fjernes fra sekvensdiagrammet.</li> </ul> </li> <li>• QT – Gui planlægges <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Der ses på tidligere GUI forslag</li> <li>○ QT programmet bliver set igennem</li> <li>○ Der ses på ADD on til Visual Studio</li> </ul> </li> <li>• Implementering gennemtænkes <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Selve tidsplanen gennemtænkes : ----</li> <li>○ Unit data gemmes som vector. Valgt udfra følgende kriterier: Access pattern: Hurtig til at random access. Insert/delete pattern: Dataen er hurtig til at indsætte bagved.</li> </ul> </li> <li>• Tidsplan udfyldes <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Deadlines påsættes i Trello</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 17/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b><u>Begivenhed/-er:</u></b> 8:00-24 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementering påbegyndes</li> <li>• Trello fyldes dagligt med opgaver</li> <li>• Opgaverne får korte deadlines. De sættes til dagen efter senest</li> <li>• Implementering af klassen Unit</li> <li>• Implementering af klassen EnhedsRegister</li> </ul>	

<b>Dato: 18/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b><u>Begivenhed/-er:</u></b> 8:00-24 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Påbegyndelse af GUI – Gui skal laves via Qt Creator</li> <li>○ Main skal laves via Qt</li> <li>○ Kodestandarden blev ikke overholdt</li> <li>○ Der skal fjernes inline</li> <li>○ Kommentarer til alle metoder</li> <li>○ EnhedsRegister og Unit skal arbejde sammen</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 19/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b><u>Begivenhed/-er:</u></b> 8:00-24 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Gui giver problemer – Der skal læses op</li> <li>○ Implementer klassen Entry som er tidsplanen</li> <li>○ EnhedsRegister mangler det sidste</li> <li>○ MainWindow skal fungerer inden dagens udgang</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 20/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b><u>Begivenhed/-er:</u></b> 8:00-24 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Tjekke overensstemmelse mellem storeUnit og UpdateUnit</li> <li>○ Videre udvikling af Unit</li> <li>○ Oprydning af GitHub</li> <li>○ EnhedsRegister ændres navn til UnitRegister</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 21/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> <u>8:00-24</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Der mangles vinduer i Qt</li> <li>○ Implementer Add Unit – Tilføj enhed</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 22/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> <u>8:00-24</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Implementer Fjern Unit</li> <li>○ Qt – Hvordan vinduer skifter mellem hinanden skal ændres.</li> <li>○ Oprette rediger tidsplan vinduet</li> <li>○ Implementer Rediger tidsplan</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 23/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> <u>8:00-24</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Implementer Rediger Enhed</li> <li>○ Implmenter tilføj Tidsplan</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 24/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> <u>8:00-24</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Test kommunikation mellem PC og Arduino(stub for styreboksen)</li> <li>○ Implementer fjern tidsplan</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 25/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b>Begivenhed/-er:</b> <u>8:00-24</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Implementer WaitForPin – Skal opfange om rigtig kode er tastet på De2Boardet</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 26/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b><u>Begivenhed/-er:</u></b> <b><u>8:00-24</u></b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye Opgaver bliver planlagt <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Acceptesten skal køres igennem i dag</li> <li>○ Flere funktioner er ikke hundred procent funktionsdygtig – Rediger tidsplan</li> </ul> </li> <li>• Ændring i planen <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Efter acceptesten er der fundet mangler. Særligt omkring navngivning af meddelser ved udførelse af f.eks. Fjern Unit</li> </ul> </li> </ul>	

<b>Dato: 27/05-16</b>	<b>Deltagere: Anders &amp; Nikolai</b>
<b><u>Begivenhed/-er:</u></b> <b><u>8:00-24</u></b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgaverne fra igår tales igennem</li> <li>• Nye opgaver for dagen <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Integrationstest er i dag.</li> <li>○ Der skal tjekkes navngivning</li> <li>○ QT vinduer skal alle tjekkes igennem</li> <li>○ Oprydning i QT</li> </ul> </li> </ul>	