

Software F16 PRJ2



Private

To Do

Active(Nikolai)

Active(Anders)

Færdigt

Implementer klassen Unit -

May 18

AK

Implementer klassen EnhedRegister

May 18

NT

Påbegyndelse af GUI- QT og Main

May 19

AK

Kode Standard - Fjerne inline.
Kommentarer til metoder.
Samsætning af klasser

May 19

AK NT

GUI - Læs om Qt.

May 20

NT

Implementer klassen Entry

May 20

AK

Videre udvikling af Enhedsregister

May 20

NT

Færdiggøre MainWindow

May 20

NT

Videre udvikling af Unit - Tjekke overenstemmelse mellem store unit og UpdateUnit

  May 21

AK

Oprydning af gitHub - Ændre EnhedsRegister til at hedde Unitsregister.

 May 21

NT

Implementer Add Unit

  May 22

AK

Ændrer måden Qt skifter vinduer.
Implementer Fjern Unit

 May 22

NT

Færdigøre det sidste på Fjern Unit

 May 23

NT

Oprette Rediger tidsplan vindue.
Implementer Rediger tidsplan

  May 23

AK

Implementer Rediger enhed

  May 24

AK

Implementer Tilføj tidsplan

  May 24

AK

Implementer Fjern tidsplan

  May 25

AK

Test kommunikation med arduino

 May 25

Implementer WaitForPin

 May 26

NT

Accepttest
<div><div></div><div> May 26</div><div>AK</div><div>NT</div></div>
Tjekke navn givning af Qt vinduer og oprydning af Qt.
<div><div></div><div> May 27</div><div>AK</div><div>NT</div></div>
Slettet ubrugte metoder
<div><div></div><div> Jun 9</div><div>AK</div></div>