

## In dholds for tegnelse

Indledning			. 4	
2 Projektformulering			ormulering	. 5
	2.1	Afg	rænsning	. 5
3	Kra	Krav		. 7
1	Proj	Projektbeskrivelse		9
	4.1	4.1 Projektgennemførelse		9
4.2 Met		Met	oder	12
4.2.1		1	Generelt	12
4.2.2		2	Hardware	12
	4.2.	3	Software	13
	4.3	Ana	llyse	14
	4.3.	1	Hardware	14
	4.3.2	2	Software	15
	4.4	Syst	temarkitektur	16
4.4.1		1	Hardware	16
4.4.2		2	Software	18
	4.5	Har	dware design	20
	4.5.	1	Hardware implementering	24
	4.6	Soft	tware design	25
	4.6.	1	Grafisk brugergrænseflade (GUI)	26
	4.6.2	2	X10-controller	27
	4.6.	3	X10-receiver	28
	4.6.4	4	Test	28
		Res	ultater og diskussion	28
		riklingsværktøjer	3(	
	4.9	Opn	åede erfaringer	3 1
	4.10	Frei	ntidigt arbejde	35
-	Vanklusian			2 6