**UC: Configure System**

**Mål:**At konfigurere systemets slave enheder

**Initiering:**Startes af brugeren vha. Systemets GUI

**Aktører:***Bruger(primær): Vælger enhed der skal konfigureres.  
Master Controller(sekundær): Modtager og lagre aktivitetsplan for den valgte enhed.*

**Referencer: ?  
Samtidige forekomster:**Ingen

**Forudsætning:**

* *Systemet indeholder minium én slave enhed.*
* *Systemet er funktionelt.*

**Resultat:**Den valgte enheds aktivitetsplan bliver opdateret.

**Hovedscenarie:**

1. *Åben* ***[PROGRAM NAVN]***
2. *Den korrekte pin-kode indtastes på DE2 Board’et.*

*[Extension 1: Forkert pin-kode indtastes.]*

1. *Brugeren vælger hvilken slave enhed der skal konfigureres.*
2. *Brugeren vælger hvilket klokkeslet slave enheden skal tænde.*
3. *Brugerne vælger hvilket klokkeslet slave enheden skal slukke.*

*[Extension 2: Brugeren vælger et klokkeslet før det valgte start tidspunkt.]*

1. *Brugeren vælger hvilke ugedage planen skal være aktiv.*
2. *Brugeren godkender planen.*

*[Extension 3: Brugeren annullerer planen.]*

1. *Planen sendes til Master Controller.*

*[Extension 4: Ingen forbindelse til Master Controller.]*

**Extensions**[Extension 1: Forkert pin-kode indtastes.]

1. Use casen fortsætter fra punkt 2.

[Extension 2: Brugeren vælger et klokkeslet før det valgte start tidspunkt.]

1. Brugeren præsenteres for en fejlmeddelelse
2. Use casen fortsætter fra punkt 5.

[Extension 3: Brugeren annullere planen.]

1. Plan dataen kasseres.
2. Use casen fortsætter fra punkt 3.

[Extension 4: *Ingen forbindelse til Master Controller.]*

1. Plan dataen kasseres
2. Programmet afsluttes