**UC 1: Opstart af system.**

**Mål:**At få startet systemet op og få adgang til software

**Initiering**Initieres af bruger.

**Aktører:**Bruger (primær):  
Computer Software (sekundær):

**Referencer:**Ingen.

**Samtidige forekomster:**Der kan kun kører en session af PC software af gangen.

**Forudsætninger:**Styreboks og PC er forbundet korrekt.

**Resultat:**Software starter op og viser grafisk brugerflade, og afventer bruger-input.

**Hovedscenarie:**

1. Bruger starter PC software.

[Udvidelse 1: Software kører allerede.]

1. Software anmoder bruger om indtastning af kode.
2. Bruger indtaster kode på kodelås og trykker på godkend.

[Udvidelse 2: Forkert kode indtastet.]

1. PC software skifter til forsiden i grafisk brugerflade, og afventer bruger-input.

[Udvidelse 3: Der er opstået fejl siden sidste pc tilslutning]

**Udvidelser:**

**[Udvidelse 1:** Software kører allerede**]**

1. Computeren giver brugeren en meddelelse om at programmet allerede kører, og anmoder om at lukke den seneste opstartede version af programmet ned.

**[Udvidelse 2:** Forkert kode indtastet**]**

1. Computeren giver brugeren en meddelelse om at den indtastede kode er forkert, og går til punkt 2.

**[Udvidelse 3:** Der er opstået fejl siden sidste pc tilslutning**]**

1. Computeren viser de opståede fejl siden sidste pc tilslutning.

**UC2: Status forespørgelse.**

**Mål:**Der kan på PC-software ses en statusoversigt over alle tilsluttede enheder

**Initiering**Initieres af bruger.

**Aktører:**Bruger (primær):  
Computer software (sekundær)

**Referencer:**Ingen.

**Samtidige forekomster:**Ingen.

**Forudsætninger:**Styreboks og PC er forbundet korrekt og opstartet.

**Resultat:**PC program viser status oversigt.

**Hovedscenarie:**

1. Bruger anmoder om status på enhed(er) via den grafiske brugerflade.
2. Program henter status på enhed(er)
3. PC program viser status oversigt.

**UC3.1: Tilføjelse af enhed**

**Mål:**At brugeren tilføjer en enhed til systemet.

**Initiering**Initieres af bruger.

**Aktører:**Bruger (primær): Vælger hvilken enhed der skal tilføjes.  
Computer software (sekundær): Modtager og videresender informationer om den givne enhed.

**Referencer:**Ingen.

**Samtidige forekomster:**Ingen.

**Forudsætning:**UC1 er udført.

**Resultat:**Den givne enhed bliver tilføjet til systemet.

**Hovedscenarie:**

1. Brugeren tilslutter enheden til lysnettet.
2. Brugeren vælger tilføj enhed.
3. Brugeren indtaster enhedens adresse.
4. Brugeren vælger tildel rum.  
    [Udvidelse 1: Brugeren tildeler ikke et rum.]
5. Brugeren vælger hvilket rum enheden skal tildeles.  
    [Udvidelse 2: Der findes ingen rum.]
6. Brugeren trykker OK.

[Udvidelse 3: Brugeren annullerer indtastningen.]

1. Computer Software viser godkendt.

[Udvidelse 4: Adressen er allerede registreret.]

1. Indtastningsvinduet lukker.

**Udvidelser:**[Udvidelse 1: Brugeren tildeler ikke et rum]

1. Fortsæt fra punkt 6.

[Udvidelse 2: Der findes ingen rum.]

1. Brugeren vælger ”Nyt Rum”
2. Brugeren indtaster navnet på rummet.
3. Brugeren trykker OK.
4. Fortsæt fra punkt 6.

[Udvidelse 3: Brugeren annullerer indtastningen.]

1. Indtastningsvinduet lukkes.

[Udvidelse 4: Adressen er allerede registreret.]

1. Computer softwaren viser fejlmeddelelse.
2. Brugeren trykker OK.
3. Indtastningsvinduet lukkes.

**UC3.2 Fjernelse af enhed**

**Mål:**At fjerne en enhed fra systemet.

**Initiering:**Initieres af bruger.

**Aktører:**Bruger (primær): Vælger hvilken enhed der skal tilføjes.  
Computer software (sekundær): Modtager og videresender informationer om den givne enhed.

**Referencer:**Ingen.

**Samtidige forekomster:**Ingen.

**Forudsætning:**UC1 er udført. Den korrekte pinkode er indtastet. Mindst én enhed er registreret i systemet.

**Resultat:**Den givne enhed fjernes fra systemet.

**Hovedscenarie:**

1. Brugeren vælger fjern enhed.
2. Brugeren vælger hvilken enhed der skal fjernes.
3. Brugeren trykker OK.

[Udvidelse 1: Brugeren annullerer.]

1. Computer Software viser godkendt.
2. Indtastningsvinduet lukker.

**Udvidelser:**[Udvidelse 1: Brugeren annullerer.]

1. Gå til punkt 5

**UC4: Ændring af tidsplan**

**Mål:**At ændre tidsplanen for en given enhed.

**Initiering:**Initieres af bruger.

**Aktører:**Bruger (primær): Vælger hvilken enhed tidsplanen skal ændres for.  
Computer software (sekundær): Modtager og videresender informationer om den givne enhed.

**Referencer:**Ingen.

**Samtidige forekomster:**Ingen.

**Forudsætning:**UC1 er udført. Der er minimum én enhed tilsluttet til systemet.

**Resultat:**Tidsplanen for den givne enhed ændres.

**Hovedscenarie:**

1. Brugeren vælger ”Ændre Tidsplan”.
2. Brugeren vælger enheden hvis tidsplan skal ændres.

[Udvidelse 1: Brugeren vælger et rum.]

1. Brugeren vælger hvilket klokkeslet enheden skal tænde.
2. Brugeren vælger hvilket klokkeslet enheden skal slukke.

[Udvidelse 2: Brugeren vælger et klokkeslet før det valgte start tidspunkt.]

1. Brugeren vælger hvilke ugedage planen skal være aktiv.
2. Brugeren trykker OK.

[Udvidelse 3: Brugeren annullerer planen.]

1. Computer Software viser godkendt.
2. Indtastningsvinduet lukker.

**Udvidelser:**

[Udvidelse 1: Brugeren vælger et rum.]

1. Brugeren vælger hvilket klokkeslet alle enheder i rummet skal tænde.
2. Brugeren vælger hviket klokkeslet alle enheder i rummet skal slukke.

[Udvidelse 2: Brugeren vælger et klokkeslet før det valgte starttidspunkt.]

1. Brugeren vælger hvilke ugedage planen skal være aktiv.
2. Fortsæt fra punkt 6.

[Udvidelse 2: Brugeren vælger et klokkeslet før det valgte start tidspunkt.]

1. Computer viser en fejlmeddelelse.
2. Fortsæt fra punkt 4.

[Udvidelse 3: Brugeren annullerer planen.]

1. Gå til punkt 8.

**UC 5: Kør simulering**

**Mål:**Den programmerede indstilling kører som simulering

**Initiering:**Initieres af styreboks.

**Aktører:  
Styreboks (primær):  
Enhed (sekundær):**

**Referencer:  
Ingen**

**Samtidige forekomster:  
Der forekommer 1 simulering ad gangen**

**Forudsætning:**  
**Styreboks er tilsluttet strøm og opstartet**

**Resultat:  
Der imiteres aktivitet i hjemmet**

**Hovedscenarie:**

1. **Styreboks tjekker om der skal udføres en handling ud fra kalender  
    [Udvidelse 1: Ingen handlinger skal udføres]**
2. **Styreboks udfører handling  
    [Udvidelse 2: Handlingen kan ikke udføres]**
3. **Går til punkt 1**

**Udvidelser:**

**[Udvidelse 1: Ingen handlinger skal udføres]**

1. **Hopper til punkt 1**

**[Udvidelse 2: Handlingen kan ikke udføres]**

1. **Fejl registreres og gemmes**