

# PRO UNITY

IT va Dizayn  
mektebi



# OLIY TA'LIM VA INNOVATSİYALAR VAZIRI TASHRIFI



"IT va animatsion bilim hamda dasturiy ta'minot yaratishni o'qitish va ish bilan ta'minlash tizimini ishlab chiqish" loyihasining umumiyligi qiymati 1 mlrd so'mdan oshadi.

IT hub "PRO UNITY" MCHJ tomonidan asosan innovatsion rivojlanish vazirligi granti hamda o'z mablag'i hisobiga moliyalashtirilgan "IT va animatsion bilim hamda dasturiy ta'minot yaratishni o'qitish va ish bilan ta'minlash tizimini ishlab chiqish" loyihasi doirasida tashkil etilgan. Ochilish marosimida **Innovatsion**

**rivojlanish vaziri Ibrohim Abdurahmonov** va vazirlik mutasadilari ishtirok etdi.

Ibrohim Abdurahmonov loyiha ijrochilarini tabriklab, loyiha doirasida yetuk mutaxassislarni tayyorlash orqali Buxoro viloyatining IT sohasidagi salohiyatini oshirishiga ishonch bildirib, o'zining samimiy tilaklarini aytdi. Shuningdek, binoda yaratilgan infruzilma, ta'lif olish uchun sharoitlar va texnik baza ko'zdan kechirildi.

# PRO UNITY



# RAQAMLI TEKNOLOGIYALAR VAZIRI TASHRIFI

Bugun “PRO UNITY” IT va o’tdi. Pro Unity biznes hamkori, dizayn markazimizga **Raqamli Texnologiyalar vaziri Shermatov Sherzod Xotamovich** va [@itpark\\_uz](https://www.instagram.com/itpark_uz) rahbariyati tashrif buyurishdi.

Tashrif davomida IT hub faoliyati va sharoitlario’rganilib, bir nechta loyihalar taqdimoti bo’lib ta’kidladi.

IT outsourcing sohasidagi investor Said Maaz bilan muzokaralar olib borildi. Vazir Sherzod Xotamovich, asosiy urg’uni IT xizmatlarini chetga eksport qilib, mahalliy IT mutaxassislarini ishga jalb qilishga berish kerakligini







PRO UNITY Buxorodagi birinchi va ko'p tarmoqli zamonaviy kasblar mакtabidir. Markazimiz o'zining texnik bazasi hamda zamonaviy metodoligiyasiga ega. Bizda faqat malakali ustozlar tahsil berishadi va darslar zamonaviy ta'lим texnologiyalari asosida olib boriladi. Kurslarimiz davomida o'quvchilar nafaqat bilim oladilar, balki o'zlarining kreativ fikrlash qobiliyatlarini ham kengaytiradilar. PRO UNITY eng so'nggi texnik vositalari bilan jihozlangan bo'lib, sinf xonalarida eng qulay sharoitlar yaratib berilgan.



# MAKTABGACHA VA MAKTAB TA'LIMI BOSHQARMASI BILAN **MEMORANDUM** IMZOLANDI





# AZIZBEK HAMROYEV

**“PRO UNITY” IT hub  
asoschisi**

Hamroev Azizbek Istamovich – Toshkent Arxitektura Qurilish Institutining Arxitektura fakultetini tamomlagan. Ish faoliyatini 2015-yildan Toshkentda “Uzlitineftgaz” AJ da arxitektor sifatida boshlagan. “SDS Project”, “Ta’mirloyiha” kabi loyiha tashkilotlarida faoliyat yuritgan. 2016-yildan faoliyatini Buxoro viloyat Qurilish boshqarmasida va undan so’ng “Qurilish-loyiha” loyiha tashhkilotida bosh arxitektor sifatida davom ettirgan. 2019-yildan “Imorat Development” kompaniyasiga asos soldi va ko’plab original loyihalar ustida ish boshladi. Hozirda “Imorat Development” kompaniyasi loyihalashtirish sohasida eng ilg’or texnologiyalarni (BIM) joriy qilish bo'yicha Respublikada yetakchi o'rirlarda turadi. Kompaniya restavratsiya sohasida UNESCO xalqaro tashkilotining 2022-yildagi Granti sohibi bo'lgan. 2022-yil myteacher.uz platformasi asoschisi Mustafoev Mironshoh bilan birgalikda yoshlarga dasturlash, arxitektura, grafik dizayn, motion grafika hamda 3d modellashtirish sohalarini o'rgatuvchi va keyinchalik ushbu yo'nalişlar bo'yicha loyihalar ishlab chiqaruvchi IT HUB loyihasini tuzib chiqishadi.

Hozirgi kunda "PRO UNITY" IT maktabi zamonaviy kasb egalarini tayyorlab kelmoqda. 2023-yildan boshlab Mustafoev Mironshoh bilan birgalikda "Cactus Hub" IT kompaniyasiga asos solinadi. IT dastur va xizmatlar ko'rsatishga ixtisoslashgan ushbu kompaniya "e-meros" (Madaniy Meros Agentligi raqamli platformasi), "BSS" (Qurilish nazoratini sun'iy intellect yordamida amalga oshiruvchi platforma), "arxitektura kengashi" (Qurilish boshqarmasining arxitektura va shaharsozlik kengashi platformasi) kabi yirik loyihamalar ustida ishlab kelmoqda.

"Bitta ilon Musk tug'ilishi uchun Silicon vodiylamida 100 yil mavjud bo'lgan bo'lishi kerak!".

**"Menden ko'pchilik "nimaga arxitektura?" va yoki "nima uchun IT?" deb so'rashadi.**

**Rostdan ham nimaga?**

Zamonaviy dunyoda IT sohasi kun sayin ildamlab bormoqda. Sun'iy intellekt kabi texnologiyalar hayotimizning ajralmas qismiga aylanib qolishiga oz vaqt qoldi. Statistik ma'lumotlarga tayangan holda hozirgi kunda inson tomonidan bajarilayotgan mehnatning aksari kompyuterlar va robotlarga almashinishi bot-bot ta'kidlanmoqda. Bunday vaziyatda inson nima qilishi kerak?

Rivojlangan mamlakatlar IT sohasida yetib bo'lmas marralarni zabt etmoqda. IT sohasida bitta oltin qoida bor: "Yaratuvchi kim bo'lsa, hamma narsa o'shaniki!". Xo'sh bunday vaziyatda biz kabi uchinchi dunyo mamlakatlarda yashaydiganlar nima qilishi kerak? Qanday jon saqlamoq lozim? Ommaviy axborot vositalari IT sohasi rivojlanishi bilan juda kuchli propaganda quroliga ega bo'ldi. Xohlagancha ma'lumot almashinishiga chegara yo'qdek go'yo. OAV aqlimizni shoshirib to'rt tomoniga "rezinka"dek tortgancha kundan-kunga o'zining asoslanmagan va keraksiz qarashlarini ongimizga qarshiliksiz quy-

moqda.

## **Sog'lim ilm olishning imkoni bormi?**

Ilg'or mamlakatlarda hozigi kundiagi hayot darajasi inson aqlini shoshiradi. Parallel dunyoda millatdoshlarimizning chet mamlakatlarga qattiq mehnat sharoitlarida ishlab kun kechirishlari, birlamchi hayotiy ehtiyojlarni qoplash uchun intilishlari qayg'uli holat.

**Bunday holatda millatning asl jonkuyar, ilmlı yigit-qizlari oldida qanday mas'uliyat yotadi?**

Bu kabi savollar bisyor. Inson yaralganidan buyon harkatda va izlanishda. Bilmagan narsasiga rag'bat va intilish insonning asliga xos fazilat. "Nimaga?", "Nima uchun?" kabi savollar asrlar davomida rivojlanishning asosi bo'lib kelgan. Shu kungacha barcha yaratilgan kashfiyotlar, yechimlar, yangiliklar va hayotimizda odatiy kun tartibiga singib ketgan "nouxau"lar, qachonlardir bitta "Nima uchun?" jumlesi natijasi o'laroq yuzaga kelgan.

Lekin turli vaziyatlarda turlicha ko'rinishda yuzaga kelgan muammolar yoki javobini topmagan savollar hali ham talaygina. Ayniqsa, ijodiy faoliyat bilan bog'liq bo'lgan arxitektura, dizayn sohasi yoki informatsion texnologiyalarning turli yo'nalişlarda ushbu ko'rsatkich salmoqliroq. Arxitektura – yechimdir. Balki, aynan shuning uchun menga ushbu soha boshqa sohalarga qaraganda afzalroq, qiziqarliroq va cheksiz ko'rinar.

Pro Unity millatning asl jonkuyarlari tomonidan ayni yuqorida keltirilgan savollarga javob izlash va amalda qo'llash maqsadida tashkil qilindi. Biz zamonaviy kasblar sohalarida millatimiz rivoji uchun "poydevor" vazifasini bajarishni o'z zimmamizga oldik.

**Hamma narsa insonning  
o'ziga bog'liq!  
Vaqt keldi!  
Bizning vaqt..."**



# MIRONSHOH MUSTAFOEV

**“PRO UNITY” IT va dizayn  
maktabi direktori**

Mustafoev Mironshoh - BuxDU Ingliz filologiyasi fakultetini bitirgan. U ish faoliyatini 2 yil mobaynida Birlashgan Arab Amirliklarida olib borib, 2019-yil O’zbekistonga qaytgan va IT sohasidagi startaplar ustida ishlashni boshlagan. Xuddi shu yili do’sti va biznes mentori Sardor Xudoberdiyev bilan birgalikda o’qituvchilarga masofadan dars o’tib daromad keltiruvchi webclass.uz platformasiga asos solgan. Ushbu startap COVID-19 pandemiyasi davrida Respublika bo’ylab va chet eldan yuzlab o’quvchilarni professional ustozlar bilan bog’lab, chet tillari va aniq fanlar bo’yicha individual jonli kurslar tashkil qilib, o’qituvchilarga uydan turib yaxshigina daromad topishga imkon yaratdi va hozirda pedagoglar uchun reytingga va tajribaga asoslangan **myteacher.uz** platformasi sifatida tanilgan.

2022-yil “Imorat development” arxitektura kompaniyasi rahbari Azizbek Hamroyev boshchiligidagi yoshlarga dasturlash, arxitektura, grafik dizayn, motion grafiqa hamda 3d modellashtirish sohalarini o’rgatuvchi va keyinchalik ushu yo’nalishlar bo’yicha loyihamalar ishlab chiqaruvchi IT HUB loyihasini tuzib chiqishdi. 2022-yilning avgust oyidan boshlab “PRO UNITY” IT maktabi direktori sifatida faoliyat olib bormoqda.

**“Bugungi kunda yoshlarni katta hayotga yo`naltirishda qolipa solingan 3 xil qarash mavjud. Birinchisi abiturientlik qismati, ikkinchisi ilm olishni rad etib chet elda qora mehnat qilish, uchinchisi – tezroq “IELTS” olib chetga “surish”.**

Bolaga butun maktab hayotida va o’smirlik davrida u talaba bo’lishi kerakligi uqtiriladi. Ya’ni oliy ma’lumot olish hayotiy maqsad, eng oliy yutuq, mandat imtihonidan yiqilish esa sharmandalik, notavonlik qabilidagi bemanı tushunchalar singdiriladi. Ammo katta ehtimol bilan ikkala tomonni ham tushkunlik va pushaymonlik kutib turgan bo’ladi. O’qishga kirolmagan o’spirin ketkizgan vaqtiga, repetitorga sarflangan millionlab pullariga kuyinadi va qayta-qayta tayyorlanib, talaba bo’lishga harakat qiladi. Nega desangiz, ota-onasi umidi(bosimi), singdirilgan orzu va katta hayot uchun zarur ko’nikma yoki hunari bo’limgani majbur qiladi uni yana abiturient bo’lishga! Talabalik “baxti”ga erishgan yoshning holati ham institutga kirolmagan sherigidan ko’p farq qilmaydi. Faqat katta hayotga qadam va pushaymonlik bir necha yilga suriladi xolos. Bu hammada kuzatiladi desak noto’g’ri bo’ladi. Lekin aksariyat yoshlar bu holatlarni boshidan o’tkazishmoqda. Xo’sh, bunga sabab nima?! **Sabab** – yoshlarning iqtidoriga qarab, muayyan mutaxassislik, hunar yoki kasbga emas, aynan “talaba” bo’lishga yo`naltirilayotganida. Maktablar buni o’ziga yarasha faxrli statistikaga aylanishiga ham ulgurdi. Talabalarning katta qismi mutaxassislik yo`nalishidan qat’i nazar diplom olish uchun o’qiydi. Bitiruvchi talabalarning aksariyati mutaxassisligi bo’limgan sohada ishlaydi. Bir necha yil abiturientlik azobi, kontrakt to’lovları, ketkazilgan minglab saat vaqt – umuman bir yoshning 6-7 yil umri va bir oilaning sarflagan 50-60 million puli – olingan natijaga arziydimi? Bu gaplar bilan oliy ma’lumotni keraksiz demoqchi emasman. Akademik ta’lim juda muhim! Faqat jamiyatimizga “orzu-havas” qilgan talabalar emas, haqiqiy ilm toliblari, tanlagan so-

hasining chuqur mutaxassisi, kerak bo’lsa olimi bo’lishni xohlaydigan yoshlar kerak. Shundagina sohalar rivojlanadi, bilim va o’qituvchilar saviyasi oshadi, diplomli mutaxassislar xor bo’lmaydi, diplom haqiqatda katta ahamiyatga ega bo’ladi. Kechirasiz-u, geolog bo’lishni xohlamaydigan bolaning tuproqshunoslik fakultetida o’qishi yoki “men o’qituvchi bo’lmayman” degan qizning pedagogika yo’nalishida o’qishi o’ta mantiqsiz.

Yoshlarni katta hayotini boshlashidagi ikkinchi qarash – “O’qiganlarnima bo’ldiyu, sen kim bo’lasan”, “O’qiganlarni ko’rib yuribmiz ahvolini” degan gaplarni shior qilib, bolalarni chet elga og’ir mehnatga yuborishdir. Albatta mehnatning aybi yo’q va musofirchilikda mashaqqat bilan pul topib ro’zg’orini tebratayotganlar va farzand o’stirayotganlarni chin dildan qadrlayman. Ammo ilmga nisbatan bunday munosabatning ildizi – yuqorida aytib o’tilgan maqsadsiz va benatija “diplom”chilarga borib taqaladi. Hozirda Rossiyaga borish yo’l xarajatlari hamda ishlash uchun patent ruxsatnomasi puliga O’zbekistonda ikki marta biror hunar yoki zamonaviy kasb o’rganish mumkin. Muammo – o’qish deganda faqat abiturientlik va oliy ta’lim tushunilishida.

Oxirgi – 3-guruh chet el orzusida ulg’aygan, imkon boricha tezroq IELTS sertifikasi olib, chetga “surish”ni hayotiy maqsad qilib qo’yan yoshlar yoki ularning ottonalari. Ularning ham yo’lini noto’g’ri deb bo’lmaydi, lekin bu orzu-havasning maqsadi asosan ilm olish emas, yana ishlab pul topish bo’lib chiqadi. Sharqiy Yevropa va Amerikaga o’qishga borish istagini bildirganlarning ko’pchiligidagi bunday istak borligini shaxsan o’zim eshitganman. Albatta, ularni ayblab bo’lmaydi. Ammo bizning jamiyatimiz uchun kuchli mutaxassislar va olimlar zarur. **Nega o’zbek imigrantlarining 90 foizi xizmat ko’rsatish, savdo va qurilish yo’nalishida ishlaydi?** **Nega IT, arxitektura, dizayn, animatsiya sohasida emas?** Bunga sabab yoshlarning professionalizm, muayyan hunarga emas –



aqliy yuklamani talab qilmaydigan, noin-tellektual faoliyatlarga yo'naltirilayotganidir.

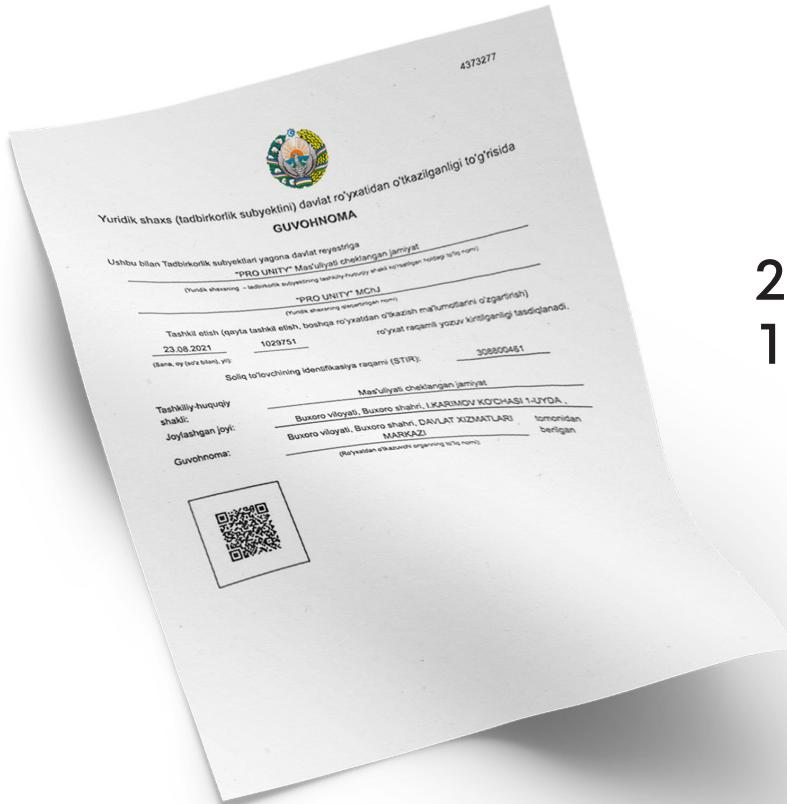
Millat sifatida mavjud holatimizni to'g'ri baholay olish va tez qaror qabul qila olish – hozirgi murakkab zamonning talabidir. Atrofimizga qaraylik, hayot tarzimiz va mashg'ulotlarimizni analiz qilaylik. Mana bir necha avlod avvaldan tuzib qo'yilgan algoritmlar asosida, belgilab qo'yilgan matritsa qobig'ida yashayotganga o'xshaydi. Xulosa shuki hayot darajamiz va saviyamizning o'sishi – o'zgarishlarni, yangiliklarni qanchalik tez qabul qila olishimizga bog'liq. Shundan keyingina bizning qora ko'zlar o'zi yangilik yaratib, odamlar hayotini o'zgartiradigan bo'ladi. PRO UNITY ham aynan shu maqsadda tashkil etilgan. Zamonaviy kasblar va IT keyingi avlodlar hayotida katta burilish yasashiga shubha yo'q. **Lekin qachonga-**

**cha biz tayyor gadgetlar va internet bozori gigantlari uchun iste'molchi bo'lamiz? Yaratish, ixtiro qilish, IT va dizayn bozorlarini egallash vaqt kelmadimi?** Odam qilgan ishni odam qila oladi. Faqat dunyo qarashni o'zgartirish kerak. O'zgarish kerak. Tamom".

Muammo – zoe qilingan yillaringizda emas. Balki umringizning qolganida ham, dunyoga ayni tushunchalarining bilan yuzlanmog'ingizdir.

**Mustafo Mahmud**

# RO'YXATDAN O'TKAZILGAN



O'quv markazimiz  
2021-yil 23-avgustda  
1029751 raqami bilan  
davlat ro'yxatidan  
o'tkazilgan.

## "PROUNITY" O'QUV MARKAZI IT PARK REZIDENTI HISOBLANADI

"ProUnity" o'quv  
markazimiz 2022-yil  
30-sentabrda IT-PARK  
rezidentligini  
ko'rsatuvchi №1164  
raqami ostida ro'yxatga  
olingan.



**IT PARK**  
START local & GO global

# ProUnity zamonaviy kasblar maktabi 12 yoshdan boshlab barchani o'qishga qabul qiladi hamda quyidagi kurslarni taklif etadi:

## 1 WEB DASTURLASH (frontend) - kurs davomiyligi 6 oy

HTML, CSS, Javascript, React



## 2 WEB DASTURLASH (backend) - kurs davomiyligi 6 oy

HTML, CSS, Python, Jango



## 3 BOLALAR UCHUN DASTURLASH - kurs davomiyligi 3 oy

Windows, MS Office, akkauntlar, kompyuter texnik xususiyatlari



## 4 MOBIL DASTURLASH - kurs davomiyligi 3 oy

Anroid, IOS - Flutter(dart)



## 5 GRAFIK DIZAYN - kurs davomiyligi 5 oy

Photoshop, Illustrator, Corel Draw, Figma



## 6 KOMPYUTER SAVODXONLIGI - kurs davomiyligi 2 oy

Windows, MS Office, brauzerlar, akkauntlar, kompyuter texnik xususiyatlari, kiber-xavsizlik qoidalari, tezkor tugmachalar bilan ishlash



## 7 ARXITEKTURA - kurs davomiyligi 6 oy

arxitektura standartlari, AutoCAD, 3dsMAX, Lumion animatsiya



## 8 IELTS - kurs davomiyligi 6 oy



## 9 3D MODELING

основы создания 3d и 2d игр, Hyper Casual и Mid-Core игр, создание синематиков для игр



## 10 MOTION DIZAYN - kurs davomiyligi 3-4 oy

After Effects



# BIZDA O`QISH QANDAY IMKONIYATLARNI BERADI?



- Matabning shahar markazida joylashganligi
- Xavsizlik talablariga mos sinf xonalari
- Dars davomida o'quvchilar kompyuter bilan ta'minlanadi
- Dars davomida foydalanish uchun bepul hamda tezkor internetning mavjudligi
- O'quvchining bo'sh vaqtidan kelib chiqib uning guruhga biriktirilishi
- O'quvchilar darslardan bo'sh vaqtlarida shug'ullanishlari uchun zamonaviy hamda bepul co-working markazining mavjudligi
- O'quvchilarning ijodkorliklari uchun qulay atmosfera
- Har oyda guruhlar orasida o'yinlar va musoboqalarning tashkil etilishi
- Ta'lim sifatini oshirish maqsadida o'quvchilar bilan doimiy aloqaning o'rnatilishi
- O'quv jarayoni bilan cheklanmasdan, salohiyatli mutaxassislarni tayyorlash
- O'rganilayotgan har bir kurs – zamonaviy kasb
- Kurs davomida o'quvchilar o'zlarining portfoliolarini tayyorlab borish imkoniyatiga egalar
- Kurs so'ngida o'quvchilarga sertifikat berilishi
- Kursni tugatgandan keyin eng qobiliyatli va salohiyatli o'quvchilar markazning o'zida ish bilan ta'minlanadi
- Birinchi dars bepul master-klas tarzida o'tilishi
- Har hafta mentorlar tomonidan bepul o'tiladigan va dasturdan tashqari mavzuni yoritadigan workshoplarning o'tilishi
- O'quvchilarning diqqat markazida qolishlari maqsadida ijtimoiy sahifalar uchun ulardan doimiy intervyularning olinishi
- To'lojni bo'lib to'lash imkoniyati

# O'QUVCHILAR UCHUN AJRATILGAN TEXNIK BUYUMLAR

Kompyuter  
Core i9  
HDD - 1 TB  
GPU - 3080Ti  
SSD - 512 GB



GIGABYTE AERO  
Core i7  
HDD - 1 TB  
GPU - 3070 Ti  
SSD - 512 GB



Kompyuter  
Core i7  
HDD - 4 TB  
GPU - 256 GB  
SSD - 256 GB



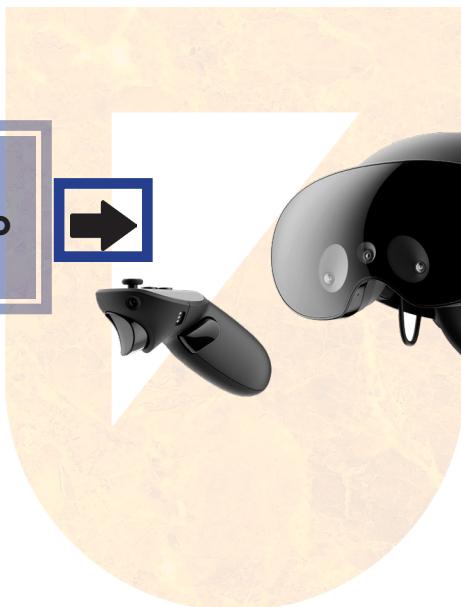
**ASUS vivobook**  
**Core i5**  
**HDD - 512 GB**  
**GPU - iRIS**  
**SSD - 128 GB**



**ASUS**  
**Core i5**  
**HDD - 512 GB**  
**SSD - 128 GB**



**VR ko'zoynak**  
**Model: Meta Quest Pro**  
**256 GB**



**VR ko'zoynak**  
**Model: Oculus QUEST 2**  
**256 GB**



# BIZNING JAMOA



**Azizbek  
HAMROYEV**  
“PRO UNITY” IT  
hub asoschisi



**Mironshoh  
MUSTAFOEV**  
“PRO UNITY” IT va  
dizayn maktabi direktori



**Otabek  
QODIROV**  
“Frontend” kursi  
mentori



**Davlatshoh  
NAIMOV**  
“Frontend” kursi  
mentori



**Bobur  
HAMROYEV**  
“Bakend” kursi  
mentori



**Behzod  
USMONOV**  
“Grafik dizayn” kursi  
mentori



**Jamshid  
BAROTOV**  
“Arxitektura” kursi  
mentori



**Baxtiyor  
RAHMONOV**  
moliya bo’limi  
menejeri



**Abbos  
XALIKOV**  
operator, montaj  
ustasi



**Murodjon  
AHMADOV**  
“Arxitektura” kursi  
mentori



**Бахзод  
БАХШИЛЛОЕВ**  
Ментор курса  
“Frontend”



**Mirxon  
QO’ZIYEV**  
Mobil dasturlash  
kursi mentori



**Gulchehra  
UMIDOVA**  
sotuv bo`limi  
menejeri



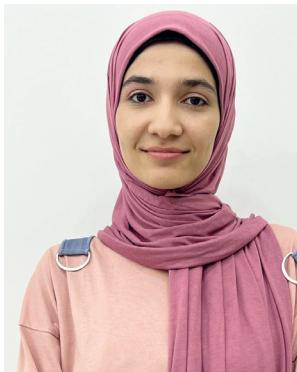
**Андрей  
МОЛОДЦОВ**  
Геймдизайнер,  
ментор курса



**Dilshod  
CHULLIYEV**  
o`quv bo`limi  
menejeri



**Zarnigor  
MAJIDOVA**  
marketing  
bo`limi menejeri



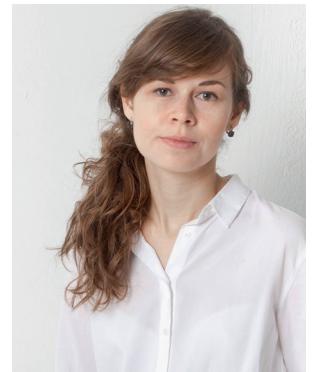
**Gulasal  
MURTAZOYEVA**  
IELTS kursi  
mentori



**Mohinur  
TURSUNOVA**  
sahifalovchi  
dizayner



**Nafisa  
RASULOVA**  
offis  
menejeri



**Полина  
НОСОВА**  
Ментор по  
графическому  
дизайну

Bu yerda sizning  
su`ratingiz bo`lishi  
mumkin

**“PRO UNITY” jamoasi**  
**mas’uliyatli, fidokor yoshlarni**  
**kutib qoladi**

# FOUNDATION

"Foundation" kursi sizning kompyuter savodxonligingizni ko'tarishga qaratilgan kurs bo'lib, uning davomiyligi 2 oyni tashkil qiladi.

"Foundation" kursida quyidagilarni o'rganishingiz mumkin:

- Hardware va software asoslari
- Windows operatsion sistemasi
- Brauzerlar va akkauntlar
- Tezkor tugmachalar bilan ishlash
- Kibr-xavfsizlik qoidalari

Bundan tashqari sizda dasturlashning boshlang'ich ko'nikmalari, algoritmlari va soha-ga oid boshqa bilimlarga ega bo'lish imkoniyati bor.

## BOBUR

## HAMROYEV

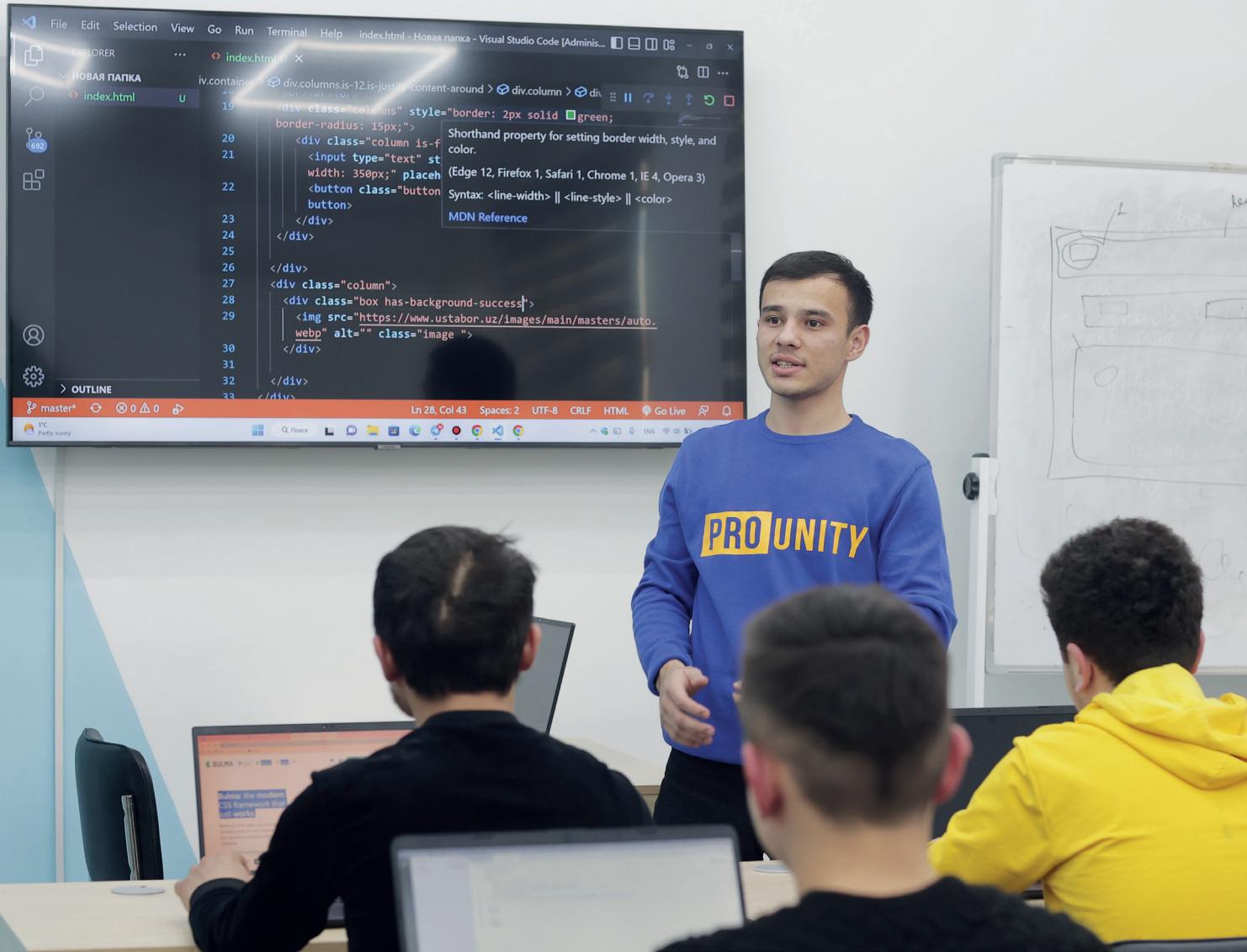
**"Foundation" kursi mentori**

Oliy ma'lumotli. Buxoro muhandislik Texnologiya institutining Texnalogik jarayeonlarni boshqarishni axborot-kommunikatsiya tizimlari yo'nalishi bitiruvchisi. Web-dasturlash sohasida 3 yillik tajribaga ega. Faoliyatini Buxorodagi IT Park filialida boshlagan. 100 ga yaqin o'quvchilarga web dasturlashining Backend yo'nalishidan saboq bergen va bir nechta loyihalar ustida ish olib borgan. Shu bilan parallel ravishda "freelancer"lik faoliyatini ham olib borib CRM, ECCOMERCE hamda turli murakkablikdagi web saytlarni muvafiqiyatli yakunlagan. 2022-yilda o'zininig "Icode academy" o'quv markazini ochdi va bolalarga dasturlash sohasidagi bilimlarini o'rgatdi. Hozirda Pro Unity o'quv markazida "Backend" va "Foundation" kurslari mentori.

### Professional malakasi:

Python, Django, Rest-framework, POST-GREESQUEL, AWS, JavaScript.





# FOUNDATION DARS REJASI

1. Kompyuter qurilmalari bilan tanishish
  2. Microsoft Office dasturlari
  3. Google platformalari (Google Docs, Google Sheets va boshqalar)
  4. Windows operatsion sistemasi
  5. Murakkab formulalar bilan ishlash
  6. Google akkaunt ochish va xavfsizlik
  7. Google//Yandex docs
  8. Dasturlash asoslari
  9. Algoritmlar
  10. Mantiqiy amallar
  11. Operatorlar
  12. Funksiyalar va protseduralar

# FRONTEND- WEB-DASTURLASH

"Frontend" dasturlash kursining davomiyligi 6 oy va kurs davomida siz quyidagilarni o'rganish imkoniga egasiz:

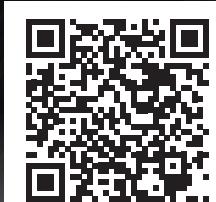
- HTML (Hyper Text Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheets)
- JavaScript
- React

Shuningdek, loyihami rejalashtirish, foydalanuvchi interfeysi yaratish, o'z sayti portfoliosini yaratish va sohaga oid boshqa bilim va ko'nikmalarini o'rghanasiz.

## OTABEK QODIROV

**"Frontend" kursi mentorি**

Oliy ma'lumotli va sohada 4 yillik tajribaga ega. 2020-yil "One Million Uzbek Coders" loyihasi doirasida tashkil etilgan "uzbekcoders.uz" platformasida o'qib, turli xil kichik loyihalarda ishtiroy etgan va yakunda tegishli sertifikatni qo'lga kiritgan. 2021-yil AQShdagagi Garvard universiteti professorlari tomonidan tashkil etilgan "Computational Programming" CS50X online dasturini tamomlagan va hozirga qadar turli xil loyihalar va saytlar tayyorlagan. 2022-yil ProUnity IT maktabiga ishga qabul qilindi va hozir Web-dasturlash kursining "Frontend" yo'nalishi bo'yicha mentor bo'lib faoliyat olib boryapti.





# FRONTEND - WEB-DASTURLASH

“Frontend” dasturlash kursining davomiyligi 6 oy va kurs davomida siz quyidagilarni o’rganish imkoniga egasiz:

- HTML (Hyper Text Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheets)
- JavaScript
- React

Shuningdek, loyihami rejalashtirish, foydalanuvchi interfeysi yaratish, o’z sayti portfoliosini yaratish va sohaga oid boshqa bilim va ko’nikmalarini o’rganasiz.

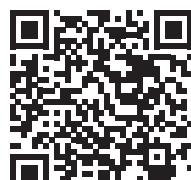
## DAVLATSHOH NAIMOV

### “Frontend” kursi mentori

Oliy ma'lumotli. Web-dasturlashni IT akademiyasi va internet tarmog’idan o’rgangan. Bir qancha muddat Toshkentdagি Codecraft Academy da web-dasturlashdan rus va o’zbek tillarida tahsil bergan hamda qator mahalliy loyihalari bilan ishlagan. Hozirda Pro Unity o’quv markazida “Frontend” bo'yicha mentorlik qilmoqda.

### Professional malakasi:

HTML, CSS, JavaScript, Python, Django.





# FRONTEND - WEB DASTURLASH

## DARS REJASI

1. Asosiy tushunchalar. Kompyuter qanday ishlaydi
2. Asosiy tushunchalar. Internet qanday ishlaydi
3. Asosiy tushunchalar. HTML, CSS va JavaScript
4. VS Code redactor bilan tanishuv. Extensions. Typing.com
5. HTML. Matnlar bilan ishlaydigan elementlar
6. HTML. Ro'yxat va ichma-ich ro'yxat tuzish
7. HTML. Rasm qo'shish va link yaratish
8. HTML. Jadval yaratish
9. HTML. Form elementlari va attributlar
10. HTML. Amaliyat. Ovqatlar retsepti proyekti
11. CSS. Kirish darsi. Inline-style, header va alohida faylga stillar yozish
12. CSS. Selektorlar, class va id, attribute orqali tanlash
13. CSS. Style inheritance, specificity, default stillar
14. HTML va CSS test. 1-oy imtihoni
15. CSS. Block, inline, inline-block
16. CSS. Colors: color-names, rgb(), rgba(), HEX color
17. CSS. Box modeli, margin, padding, width, height
18. CSS. Border, border radius
19. CSS. Background, linear gradient, opacity
20. CSS. Typography, font ularash
21. CSS. Flexbox
22. CSS. Amaliyat. CSS-menu, sidebar, profile-component
23. CSS. Positioning, z-index
24. CSS. Classlarga nomberish, BEM metodi
25. Figma. Umumiy ma'lumotlar: o'lchamlar, font, rasm va iconlarni export qilish
26. Project-1. Login-page
27. Git, GitHub
28. Project-2. Landing-page.
29. Proyektlarni GitHub ga deploy qilish
30. Project-3. CV-portfolio
31. JavaScript. Kirishdarsi. Brauserconsole, alert(), prompt(), confirm()
32. JavaScript. Ma'lumot turlari, o'zgaruvchilar
33. JavaScript. String concatenation, string interpolation, backtick
34. JavaScript. Type coercion(ma'lumotturlarining o'zgarishi)
35. JavaScript. Conditional: kodlarga shart qo'yish, if, else if, else
36. JavaScript. Operatorlar: matematik operatorlar, taqqoslash operatorlari, mantiqiy operatorlar
37. JavaScript. Switch statements
38. JavaScript. Loops: kodlarning for, while, do ... while bilan takrorlanishi
39. JavaScript. Functions, funksiyalar
40. Sodda algoritmlar (rekursiya, binar daraxt)
41. JavaScript. Array and scope, kod muhiti
42. JavaScript. Higher order functions, yuqori tartibli funksiyalar
43. JavaScript. Array methods and iterators
44. JavaScript. Objects
45. JavaScript. ES6syntax, factoryfunctions, constructor functions
46. JavaScript. DOM (Document object model)
47. JavaScript. DOM, JavaScript orqali HTML/CSS ni o'zgartirish, yangilash, o'chirish
48. Project-4. Tosh-qaychi-qog'oz o'yini
49. Project-5. Todo list (Ish tartibi yaratish)
50. Project-6. Calculator. HTML-CSS-JS bilan sodda kalkulyator yaratish
51. Project-7. Library. Kutbxona veb-sayti



# FRONTEND - ВЕБ-ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Продолжительность курса программирования «Фронтенд» составляет 6 месяцев, и в ходе курса у вас есть возможность научиться:

- HTML (язык гипертекстовой разметки)
- CSS (каскадные таблицы стилей)
- JavaScript
- React

Вы также научитесь планированию проектов, дизайну пользовательского интерфейса, созданию собственного портфолио веб-сайтов и другим отраслевым знаниям и навыкам.

## БЕХЗОД БАХШИЛЛОЕВ

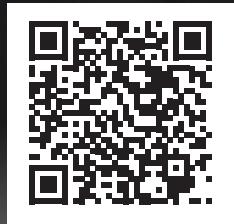
Ментор курса Frontend

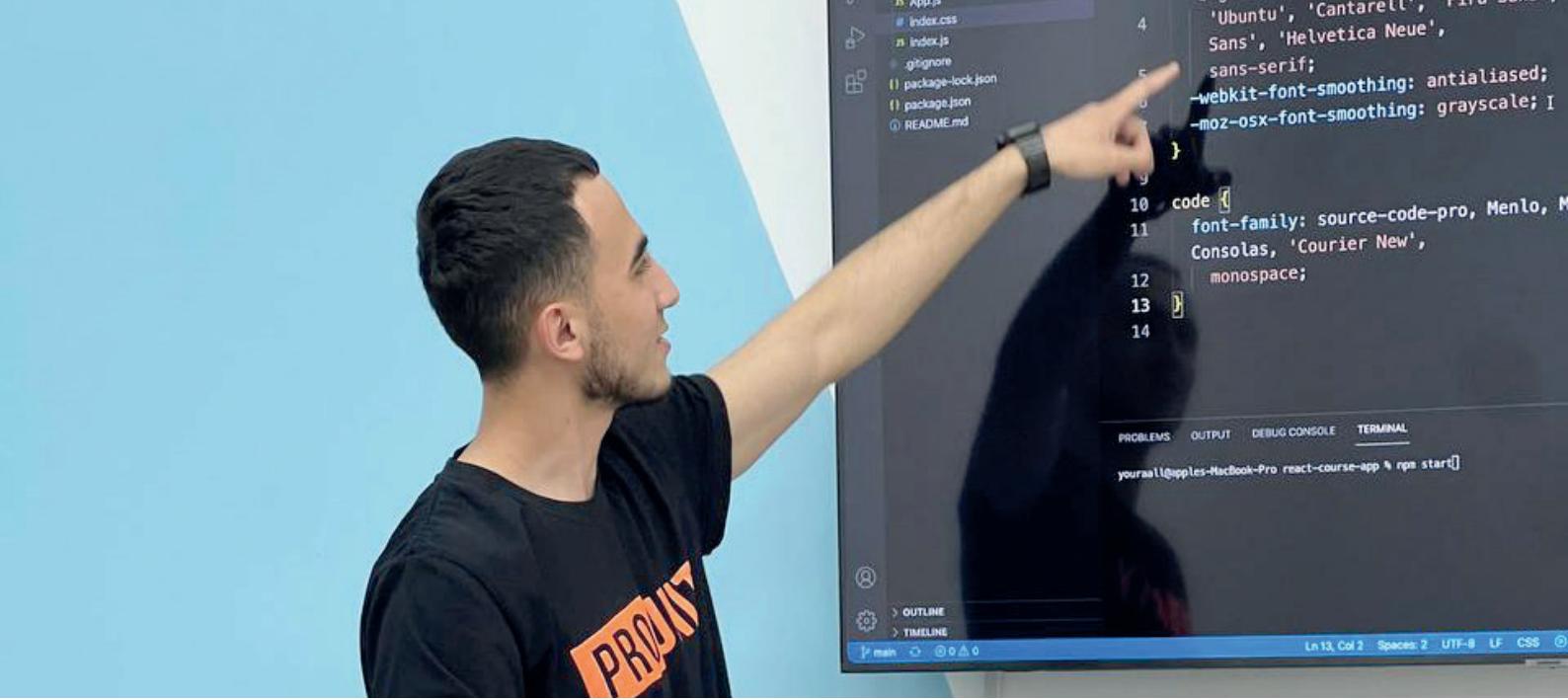
Бахшиллоев Бехзод - с 2019 года начал изучать Frontend-программирование на онлайн-платформе Udemy. В 2020 обучался на платформах SoloLearn, FreeCodeCamp и участвовал в различных небольших проектах. Имеет высшее образование. Работал над различными небольшими проектами и разрабатывал веб-сайты. В 2023 году был принят на работу в IT-школу Pro Unity и сейчас работает ментором в курса Frontend.

PRO  
UNITY

### Профессиональные навыки:

HTML, CSS, JavaScript, Python, Django.





# FRONTEND - WEB DASTURLASH

## DARS REJASI (rus guruhalarda)

1. HTML вступление
2. HTML создание списков на странице
3. HTML создание таблицы на странице
4. HTML работа с формами
5. CSS вступление
6. CSS работа с текстом
7. CSS блоки
8. CSS углы, тени, градиент
9. CSS position, блоки
10. Практика ziyonet
11. Bootstrap ознакомление
12. Практика korzinka
13. SCSS/SASS препроцессор
14. Практика ustabor
15. Практика uber
16. JavaScript типы информации
17. JavaScript переменные
18. JavaScript взаимодействие с пользователем
19. JavaScript change data type
20. JavaScript numbers
21. JavaScript strings
22. JavaScript objects
23. JavaScript условные операторы
24. JavaScript тернарный оператор и switch case
25. JavaScript циклы
26. JavaScript функции
27. JavaScript методы массивов
28. JavaScript функции высшего

- порядка
29. JavaScript this контекст вызова
30. JavaScript методы перебора массивов
31. JavaScript rest,spread и деструктуризация
32. JavaScript Object descriptor
33. JavaScript вызов DOM элементов
34. JavaScript работа с элементами на странице
35. JavaScript работа с атрибутами
36. JavaScript проект MoviesDB
37. JavaScript события
38. JavaScript DOM дерево виды элементов
39. JavaScript проект MoviesDB v2
40. JavaScript мобильные события
41. JavaScript setTimeout
42. JavaScript local storage
43. JavaScript объект date
44. JavaScript проект todoList
45. JavaScript функции конструкторы
46. JavaScript this v2
47. JavaScript JSON
48. JavaScript Class ES6
49. JavaScript promises
50. JavaScript async, await
51. JavaScript AJAX
52. JavaScript Fetch API
53. JavaScript patterns
54. JavaScript React

# BACKEND - WEB-DASTURLASH

“Backend” dasturlash kursiga 12 kishi o’qishga qabul qilinadi. Kurs davomiyligi 6 oy va unda quyidalar o’qatildi:

- Python
- Django framework
- QUERYSETS

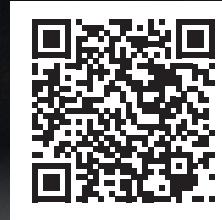
## BOBUR HAMROYEV

**“Bakend” kursi mentori**

Oliy ma'lumotli. Buxoro muhandislik Texnologiya institutining Texnologik jarayeonlarni boshqarishni axborot-kommunikatsiya tizimlari yo'nalishi bitiruvchisi. Web-dasturlash sohasida 3 yillik tajribaga ega. Faoliyatini Buxorodagi IT Park filialida boshlagan. 100 ga yaqin o'quvchilarga web dasturlashining Backend yo'nalishidan saboq borgan va bir nechta loyihibar ustida ish olib borgan. Shu bilan parallel ravishda “freelancer”lik faoliyatini ham olib borib CRM, ECCOMERCE hamda turli murakkablikdagi web saytlarni muvafiqiyatli yakunlagan. 2022-yilda o'zinining “Icode academy” o'quv markazini ochdi va bolalarga dasturlash sohasidagi bilimlarini o'rgatdi. Hozirda ProUnity o'quv markazida “Backend” va “Foundation” kurslari mentori.

**Professional malakasi:**

Python, Django, Rest-framework, POSTGRESQUEL, AWS, JavaScript.



# BACKEND - WEB-DASTURLASH DARS REJASI

1. Kirish. Backend o'zi nima?, Web-sayt va Redaktor haqida.
2. HTML ga kirish matnlar bilan ishlash.
3. HTML da ro'yxtatlar bilan ishlash
4. HTML da jadvallar bilan ishlash
5. HTML da formalar bilan ishlash.
6. Amaliyot (HTML darslari bo'yicha)
7. CSS ga kirish, Matnlar bilan ishlash.
8. CSS border,border-radius,margin,padding
9. CSS background,linear-gradient,animatsiyalar
10. CSS position,flex-box
11. Amaliyot CSS orqali netflix saytini tuzish
12. Amaliyot CSS orqali ustabor saytini tuzish
13. Boostrap texnologiyasi
14. Amaliyot (Boostrap)
15. Bulma texnologiyasi
16. Bulma amaliyot
17. Dasturlash tili nima? Python ga kirish
18. Python o'zgaruvchilar va ular ustida amallar
19. LIST (RO'YXAT)
20. RO'YXATLAR BILAN ISHLASH
21. FOR takrorlash operatsiyasi
22. IF-ELSE
23. Bir necha shartlarni tekshirish
24. GitHub
25. Lug'at bilan tanishuv
26. Lug'at elementlari bilan ishlash
27. WHILE tsikli
28. WHILE, ro'yxtatlar va lug'atlar
29. Funksiya
30. Qiymat qaytaruvchi funksiya
31. Funksiya va ro'yxat
32. Moslashuvchan funksiya (\*args, \*\*kwargs)
33. Modullar
34. OOP nima?
35. Klasslar
36. Obyektlar bilan ishlash
37. Vorislik va polimorfizm
38. Inkapsulyatsiya, klassning xususiyat va metodlari
39. DUNDER metodlari
40. Fayllar bilan ishlash
41. JSON
42. Python standart kutubxonasi
43. PIP va tashqi kutubxonalar
44. Pip install
45. DJANGO ga kirish
46. URLs & TEMPLATE ENGINE (SHABLONIZATOR)
47. TEMPLATE TAGS
48. POSTGRESQL
49. QUERYSETS
50. CATEGORY
51. AUTH
52. COMMENTS
53. POPULAR
54. Deploy
55. Django Rest Framework
56. Django Rest Framework | Library project
57. Django Rest Framework | Library project
58. Django Rest Framework | Todo loyihasi
59. Django Rest framework | Todo loyihasi React Frontend
60. Django Rest framework | BlogAPI
61. Django Rest framework | BlogAPI
62. Django Rest framework | Autentifikatsiya va uning turlari
63. Django Rest framework | API da login, logout va signup
64. Django Rest framework | Viewsetlar va Routerlar
65. Django Rest framework | Sxemavadokumentatsiya
66. Digital Ocean

# MOBIL DASTURLASH

“Mobil dasturlash” kursi davomiyligi 3 oy va bir guruhga 12 ta o’quvchi qabul qilinadi. Kurs davomida keyingilarni o’rganishingiz mumkin:

- Flutter (dart) dasturlash kursida kodlash
- Android qurilmalari uchun dasturlar
- IOS qurilmalari uchun dasturlar

Bulardan tashqari qulay va tez kod yozish, dasturni oson chiqarish, web-sayt va desk-topda ham dasturlash, zamonaviy dizaynlarga javob beradigan frameworkda ishlash imkoniyatlari bor. A’lochi o’quvchilar esa kurs mentori tomonidan ishga yo’naltiriladi.

## MIRXON QO’ZIYEV

**“Mobil dasturlash” kursi mentorı**

Sohadagi tajribasi 3 yil. Oliy ma'lumotli. Kasb yo'lini web-dasturlashdan boshlagan. Bir qancha muddat davomida Xalq ta'limi vazirligi ITSM bo'limida ish olib borgan. Keyinchalik Flutter dasturlash tilini mustaqil ravishda o'rganib InBrain o'quv platformasi, restoralar uchun Mango dasturi hamda telefon bozori “telsaleuz” dasturlarida flutter bo'yicha qatnashgan. Bir necha oy mobaynida EPAM da flutter bo'yicha stajirovka ham o'tagan.

Ayni paytda “ProUnity” IT mакtabiga flutter mentorı sifatida ishga qabul qilingan va hozirda shu yo'naliш bo'yicha ta'lim berishni davom ettirmoqda.



# MOBIL DASTURLASH DARS REJASI



1. Kirish qismi asosiy tushuncha
2. Sintaksis. Code yozish tartiblari
3. Flutter va Dart haqida tushuncha
4. Android Studio Code haqida
5. Flutter va Dartni kompyuterga o'rnatish
6. Dart o'zgaruvchilari
7. Flutter Widgetlari haqida umumiyl tushuncha
8. Mobil dastur uchun AppBar va uning turlari
9. Flutter Scaffold haqida Umumiyl tushuncha
10. Flutter Proyekti uchun rasm qo'yish usullari
11. Dart haqida umumiyl tushuncha va funksiyalari
12. OOP (Object Oriented Programming) haqida tushuncha
13. Flutterda Button va uning turlari
14. Gradient orqali ranglardan keng foydalanish
15. Github va Navigation haqida umumiyl tushuncha
16. App Strukturasi
17. Flutterda Animatsiyalar va Splash-Screen
18. Flutter Container ca BorderRadius
19. Glassmorphism orqali Card yashash
20. Abstrac Class, Interfeyslar va Mixin lar
21. Flutter Package bilan foydalanish
22. Flutterda amaliyot - Login UI
23. Google Maps va Yandex Maps dan foydalanish
24. Firebase haqida umumiyl tushuncha
25. Firebase ni o'rnatish, unda database va storage dan foydalanish
26. Shared Preferences
27. Flutterda amaliyot - Shop App UI
28. Patterns Set State
29. Mobx, Getx va Bloc dan foydalanish
30. Firebase yordamida gmail orqali Login sistemasidan foydalanish
31. Flutterda amaliyot - Hotels UI
32. Caching sistemasi
33. Dasturga Galereyadan yoki Camera orqali rasm yuklash
34. Dasturga API ulash yo'llari
35. To Do list CRUD
36. Internet va Wifi da ishlaydigan dasturlar
37. Flutterda amaliyot - Market App UI
38. Flutterda amaliyot - Facebook App UI
39. Flutterda amaliyot - Instagram Clone App UI
40. Instagram Clone App UI Part 1-10

# ARXITEKTURA VA DIZAYN

“Arxitektura va dizayn” kursi davomiyligi 6 oy bo’lib, guruhga 12 nafar o’quvchi qabul qilinadi. Kurs davomida quyidagilardan tahlil beriladi:

- AutoCAD
- 3ds Max
- Lumion
- Adobe Photoshop

Shuningdek, arxitektura nazariyasi haqida bilimlar beriladi. Binolar chizmasini loyihalashtirish va ularni uch o’lchamli modellarini yaratish, interyer va eksteryer dizayni, landshaft dizayni va boshqa shu sohaga oid professional bilimlar beriladi.

## JAMSHID BAROTOV

**“Arxitektura” kursi mentori**

Oliy ma'lumotli. 2021-yil Buxoro Muhandislik Texnologiyalari instituti “Bino va inshootlar qurilishi” ta’lim yo’nalishini tamomgan. 2018-yildan boshlab arxitekturani ustozlariidan va turli xil online platformalardan o’rganishni boshlagan. O’qish davridan boshlab hozirga qadar “Imorat Development” loyiha tashkilotida arxitektor vazifasida ishlab kelmoqda. Hozirga qadar yengil konstruksiyali kichik bino loyihalaridan tortib shaharchalar konseptsiyalari, ularning animatsion loyihaligacha bo’lgan murakkablikdagi loyihalar ustida ishlagan. 2021-yil Pro Unity IT mabitiga ishga qabul qilindi va hozir Arxitektura yo’nalishi bo'yicha mentor bo'lib faoliyat olib bormoqda.

### **Professional malakasi:**

Autodesk Autocad, Autodesk 3ds Max, Adobe Photoshop, Lumion kabi dasturlar



# ARXITEKTURA VA DIZAYN DARS REJASI

1. Kirish.Asosiy tushunchalar.
2. Bino va inshootlar haqida tushunchalar.
3. Loyihalashda e'tiborga olinadigan ko'rsatkichlar.
4. Loyihalash me'yorlari va qoidalari bilan ishlash.
5. Arxitekturaning boshlanish davrlari haqida tushuncha.
6. Arxitektura uslublari haqida ma'lumot.
7. Arxitekturaviy yechim haqida.
8. Devorlar ularning vazifalari.
9. Konstruktiv sistema.
10. Binoga ta'sir qiluvchi omillar.
11. Balkonlar
12. Lodiyyalar va erkerlar.
13. Qavatlar aro yompalar va pollar.
14. Parda devorlar.
15. Mayda elementlardan qilinadigan pardadevorlar.
16. Derazalar va eshiklar.
17. Tomlar. Tom yompalari.
18. Zinalar va liftlar.
19. Foydalaniladigan dasturlar haqida ma'lumot.
20. Autodesk AutoCad dasturini o'rnatish.
21. AutoCad dasturi interfeysi bilan tanishish.
22. AutoCad dasturi menyulari bilan tanishish.
23. AutoCad dasturida buyruqlar bilan ishlash.
24. AutoCad dasturida qaynoq tugmalar.
25. AutoCad dasturida qulay ish muhitini yaratish.
26. AutoCad dasturida sodda geometrik shakllar bilan ishlash.
27. AutoCad dasturida bino rejasini ishlash.
28. AutoCad dasturida jadvallar bilan ishlash.
29. AutoCad dasturida hisob-kitob kalkulyatori.
30. AutoCad dasturida bino qirqimini ish-

- lash.
31. AutoCad dasturida o'lchamlar bilan ishlash.
32. AutoCad dasturida bino fasadini ishlash.
33. AutoCad dasturida bino texnologiya rejasini ishlash.
34. AutoCad dasturida yuzaga kelishi mumkin bo'lgan muammolar
35. Chizmalarni turli formatlarda saqlash.
36. 3ds Max dasturini o'rnatish.
37. 3ds Max dasturini ish holatiga keltirish.
38. 3ds Max dasturi menyulari bilan tanishish.
39. 3ds Max dasturi buyruqlari bilan tanishish.
40. 3ds Max dasturiga chizmani import qilish.
41. 3ds Max dasturida loyihaning 3d modelini yasash.
42. Corona dasturi haqida umumiyl ma'lumotlar.
43. 3ds Max dasturida geometrik shakllar bilan ishlash.
44. 3ds Max dasturida materiallar bilan ishlash.
45. 3ds Max dasturida yorug'liliklar bilan ishlash.
46. 3ds Max dasturi render sozlamalari haqida tushuncha.
47. Renderdagi xatoliklar bilan ishlash.
48. Adobe Photoshop dasturi haqida umumiyl ma'lumotlar.
49. Photoshop dasturida renderlarni qayta tahrirlash.
50. Lumion dasturi haqida tushuncha.
51. 3ds Max faylni Lumion uchun export qilish.
52. Lumion dasturiga modelni import qilish.
53. Lumion dasturida materiallar bilan ishlash.
54. Lumion dasturida kamera bilan ishlash.
55. Lumion dasturida animatsiya tayyorlash.

# GRAFIK DIZAYN

“Grafik dizayn” kursi davomiyligi 6 oy va bir guruhga 12 tagacha o’quvchi qabul qilinadi. Mazkur kursda quyidagilar o’rgatiladi:

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe Premiere Pro
- Corel Draw

Kurs davomida yuqoridagi dasturlar imkoniyatidan to’la foydalanish, tipografik dizaynlar va logo dizaynlarini yaratish va sohadagi boshqa bilimlar va ko’nikmalar o’rgatiladi.

## BEHZOD USMANOV

### “Grafik dizayn” kursi mentorи

Sohada 4 yillik tajribaga ega. Oliy ma'lumotli. Grafik dizaynerlik sohasiga 2018-yildan boshlab qiziqgan. Shundan so'ng nafaqat o'zbek, balki chet el dizaynerlarining ham ishlarini kuzatib, dizaynerlik sohasidagi mahoratini oshirgan. 2019-yildan boshlab Buxoro shahridagi “Selta”, “Lama Print” reklama studiyalarida grafik dizayner sifatida faoliyatini yuritishni boshlagan. Keyinchalik “Stem Academy” da jami 30 o'quvchiga grafik dizayn mentori sifatida tahsil bera boshlagan. Bugungi kunda ulardan 20 tasi dizayn sohasida faoliyat yuritib kelishmoqda. 2022-yil esa “ProUnity” IT maktabida grafik dizayn mentor sifatida ishga qabul qilindi. Hozirgi kungacha jami jami 80 ga yaqin katta-kichik loyiha va byurtmalar (asosan ijtimoiy tarmoq dizaynlari, logo, brending) va 60 yaqin o'quvchilarga dizayn sohasidan saboq bermoqda.

### Professional malakasi:

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Corel Draw.





# GRAFIK DIZAYN DARS REJASI



1. Kirish qism
2. Interfeys qism
3. Tool lar bilan tanishuv
4. Dastlabki kichik dizaynlar
5. Rang psixologiyasi
6. Shriftlar bilan to'g'ri ishlash
7. Setka va kampanofka haqida
8. Nazariy qismlar
9. Ijtimoiy tarmoqlar uchun dizayn yaratish qoidalari
10. Dizaynlar (chet el va O'zbek) tahlili
11. Resurslar manbaalari va kerakli saytlar bilan ishlash
12. Amaliyot qism
13. Tashqi reklama banner, vizitka, flyer, pauchok, billboardlar yaratish qonun qoidalari.
14. Monipulation Darslariga kirish
15. Soya va Yorug'lik bilan ishlash strategiyasi.
16. To'g'ri perspektiva berish
17. O'rta darajadagi manipulationlar bajarish
18. Kuzatuv va tahlil (chet el dizaynerlar ishini ko'rib chiqish)
19. Dizayn battle va musobaqalar oralig'i
20. Katta monipulationlar tayyorlash
21. Tanqidiy yondashuv va feedbacklar berish qismi.
22. Dizayn battle va musobaqa oralig'i
23. Illustration Kirish
24. Interfeys qism
25. Tool lar bilan ishlash
26. Mayda amallar va shakllar chizish
27. Personaj va characters bilan tanishuv
28. Murakkab chizmalar chizish va ranglash
29. Logo kirish
30. Golden Ratio
31. Idea manbaalari bilan tanshuv va g'oya olish
32. Logolar haqida (turalari haqida)
33. Minimal va murakkab logolar tayyorlash
34. Sketching (ya'ni logolarni qo'lida chizish qismi)
35. Logolarni realizatsiyalash
36. Amaliyot
37. Ummumiy takrorlash (SMD, Monipulation, Logo)
38. Brending asoslari
39. Stategiya va tushuncha (dizayn qismi)
40. Qadoqlash dizaynlari
41. Naming, Logo brending va Rebrending
42. Mijozlar bilan ishlash va muloqot usullari
43. Haqqoniy byurtmalar bilan ishlash
44. Dizaynlarga to'g'ri narx qo'yish
45. Online daromad toppish sirlari
46. Upwork va Behance freelance platformasi haqida
47. Fiverr da dunyo davlatlari bilan ishlash
48. Offline ishlash haqida tushuncha berish
49. O'quvchilar ish bilan bandligini iloji boricha ta'minlash
50. Bepul online darslar (kursning o'rtalaridan boshlab)

# ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН

## ПОЛИНА НОСОВА

Ментор по графическому  
дизайну

### ОБРАЗОВАНИЕ:

2010-2016 Санкт-Петербургская  
художественно-промышленная  
академия им. А.Л. Штиглица,  
специальность «Графика»

2006-2008 Тульский государственный  
университет, специальность  
«Графический дизайн»

### ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

2022 Книга «Летний сад. Летний  
дворец. Домик Петра I. Путешествие  
в историю», художник-иллюстратор,  
дизайнер, Русский музей

2021 Книга «Михайловский дворец.  
Путешествие в историю», художник-  
иллюстратор, дизайнер, Русский  
музей

2021 Благотворительная  
художественная акция «Art Chal-  
lenge», руководитель проекта,  
Русский музей

2019-н.в. Брендинговое агентство «Os-  
nova», основатель, арт-директор

2016-2018 Типография «Яркое  
впечатление», арт-директор, Санкт-  
Петербург

2015 Конференция по компьютерной  
графике «Skills Up Fest»,  
соорганизатор, Санкт-Петербург



2014-2016 Новогодняя ярмарка «Арт-ёлка», соорганизатор, арт-директор, Санкт-Петербург

2014 Выставка «Галереи в Галерее», соорганизатор, ТЦ Галерея, Санкт-Петербург

2014 Арт-фестиваль «Art Weekend», организатор, ТЦ Владимирский пассаж, Санкт-Петербург

2014 Форум «7 дней Академии Штиглица в Лофт Проекте ЭТАЖИ», Лофт Проект ЭТАЖИ, Санкт-Петербург

2013 Форум «For Musical People»,

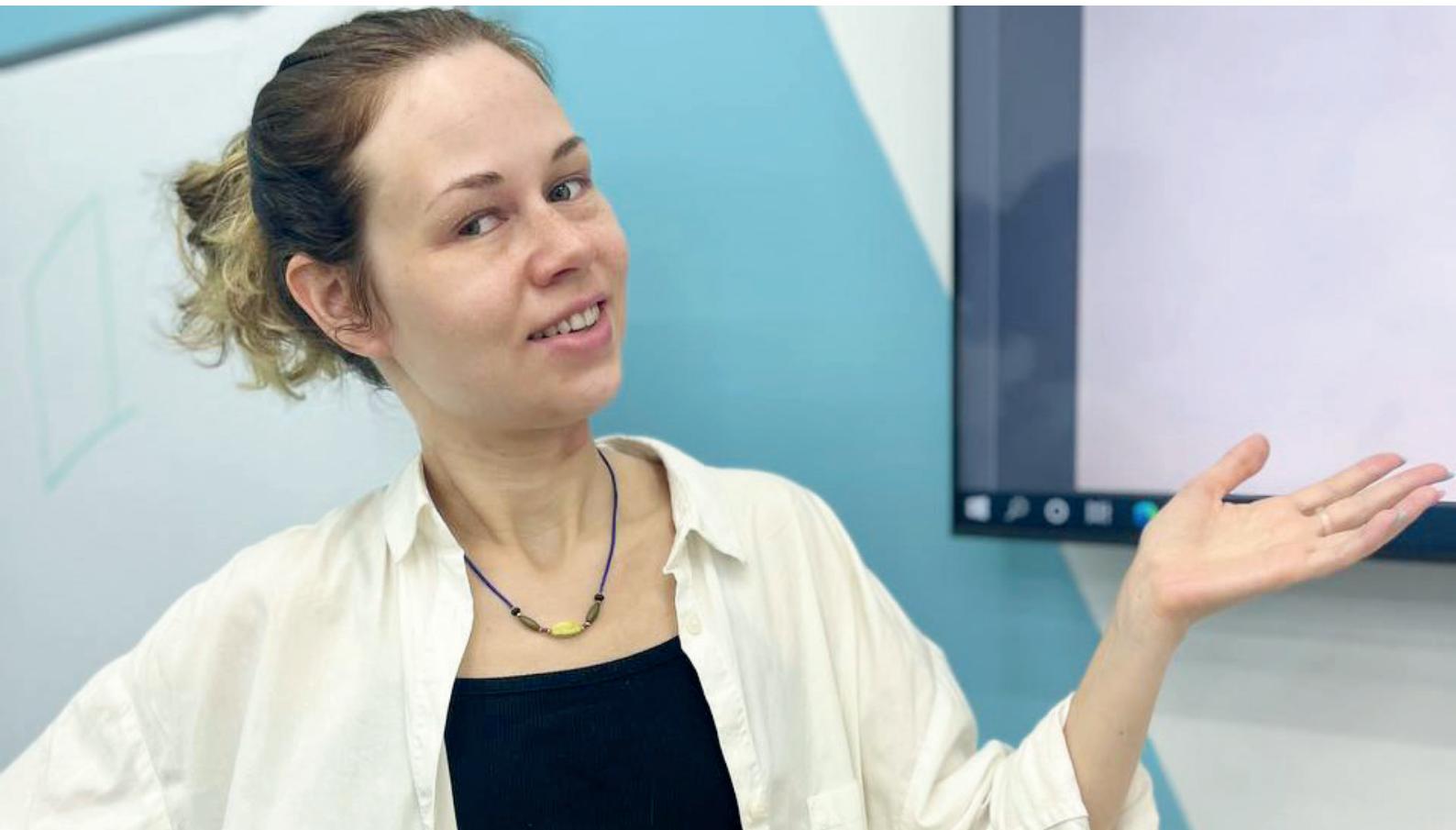
соорганизатор, арт-директор, Лофт Проект ЭТАЖИ, Санкт-Петербург

2013-2014 Арт-пространство «Чердак», сооснователь, организатор мастер-классов, Санкт-Петербург

2014-2022 Государственный Русский музей, художник-дизайнер, Санкт-Петербург

2012-2015 Арт-студия «Концерт», графический дизайнер, Санкт-Петербург

2008-2010 Российская национальная библиотека, художник-реставратор, Санкт-Петербург



# ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН

## ПЛАН УРОКОВ

### Вводная лекция.

1. «Брендинг. Айдентика.

Фирменный стиль - Что это и чем  
разница?»

Композиция.

2. Начало работы в AI и PS

Простые формы.

3. Точка. линия, пятно.

4. Тон, контраст

5. Силуэт

6. Эмоция

Цвет

7. Тепло-холодность, цветовой  
круг, тон, насыщенность

8. Цвет в дизайне

9. Композиция из простых фигур

10. Цветовые модели в цифровом  
пространстве

Создание объектов и иллюстраций в  
AI

11. Стилизация

12. Работа с кривыми безье

13. отрисовка объекта, постер в  
стиле модерн

Типографика

14. Современные шрифты

15. Шрифтовые композиции

16. Визитка

17. Шрифтовой плакат

Пространство и объем PS

18. Основные принципы работы с  
растровыми изображениями

19. Воздушная перспектива,  
цветовой контраст

20. Объем в дизайне

21. Обтравочные маски

22. Фильтры и эффекты

23. Стилизация изображений

24. Создание рекламного постера  
Adobe Illustrator. Грамотный макет

25. Интеграция растровых  
изображений, подготовка макета к  
печати

26. Вёрстка текста

27. Размеры и масштабирование  
28. Создание макета рекламного  
буклета

Adobe InDesign. Верстка  
многостраничных макетов

29. Стиль в типографике

30. Работа с большими объемами  
текста

31. Работа с изображениями

32. Верстка полосы журнала

33. Создание каталога

Логотип

34. Торговая марка, виды  
логотипов

35. Работа с образом, метафора  
бренда

36. Работа с референсами

37. Мудборды

38. Шрифт в логотипе

39. Модульная сетка и композиция

40. Эскизы

41. Мокапы

42. Логобук Фирменный стиль

43. Элементы фирменного стиля

44. Паттерны

45. Стиль фотографий

46. Подбор шрифтовых пар

47. Фирменный цвета

48. Создание брендбука

# 3D MODELING

“3d Графика” - продолжительность курса 6 месяцев. В одну группу принимаются до 12 учеников. В течение курса обучаются следующие:

- основы создания 3d и 2d игр
- основы создания Hyper Casual и Mid-Core игр
- создание синематиков для игр

## МОЛОДЦОВ АНДРЕЙ

Геймдизайнер, ментор курса

- Геймдизайнер
- 3d художник
- Иллюстратор
- Инди разработчик
- Основатель Hedgehog Games Studio
- Главный редактор издательства комиксов Boombastic Gnome
- Преподаватель 3d графики в онлайн школе Rebotica

### Основные направления преподавания:

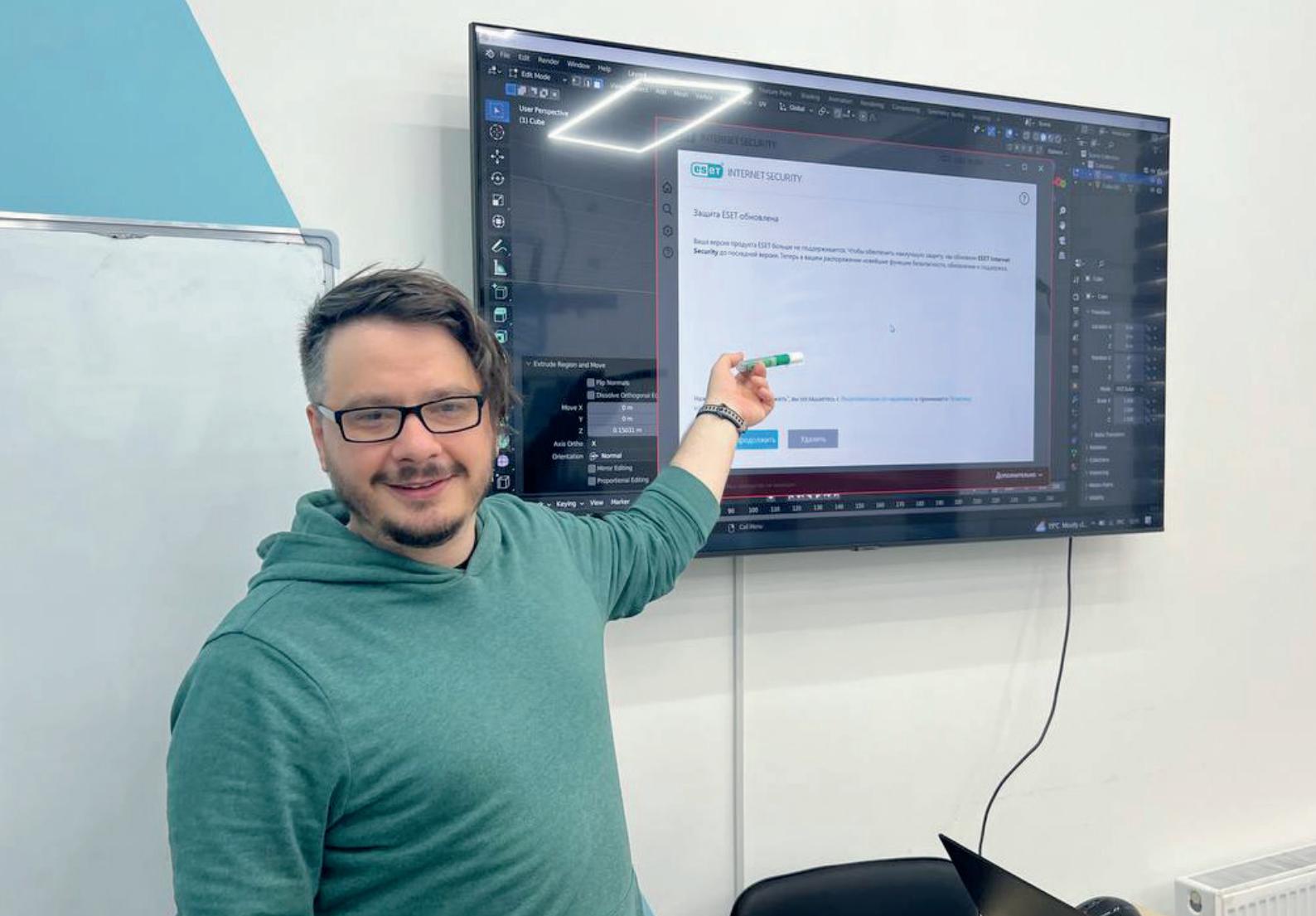
Tinker Cad: основы 3d графики

MágicaVoxel: основы 3d графики, создание игровых ассетов(props, окружение и персонажей), создание иллюстраций и анимация.

Blender: основы 3d графики, low poly моделирование, полный цикл создания графики для игр, 3d иллюстрации, анимация.

Unity: основы создания 3d и 2d игр, Hyper Casual и Mid-Core игр, создание синематиков для игр.



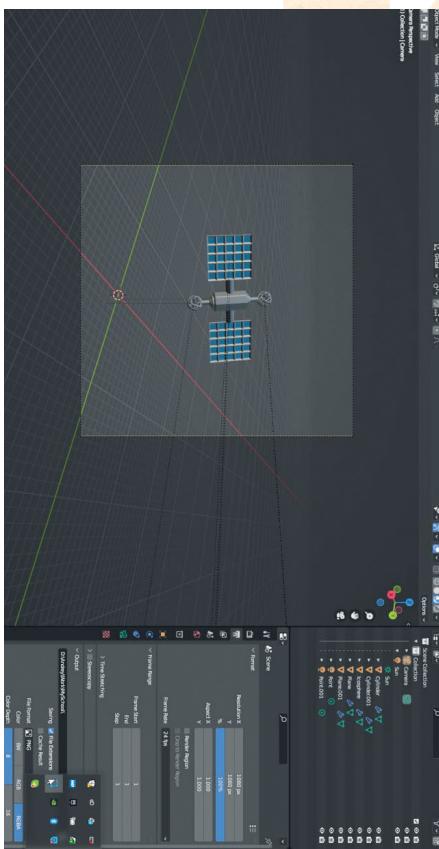


# 3D MODELING

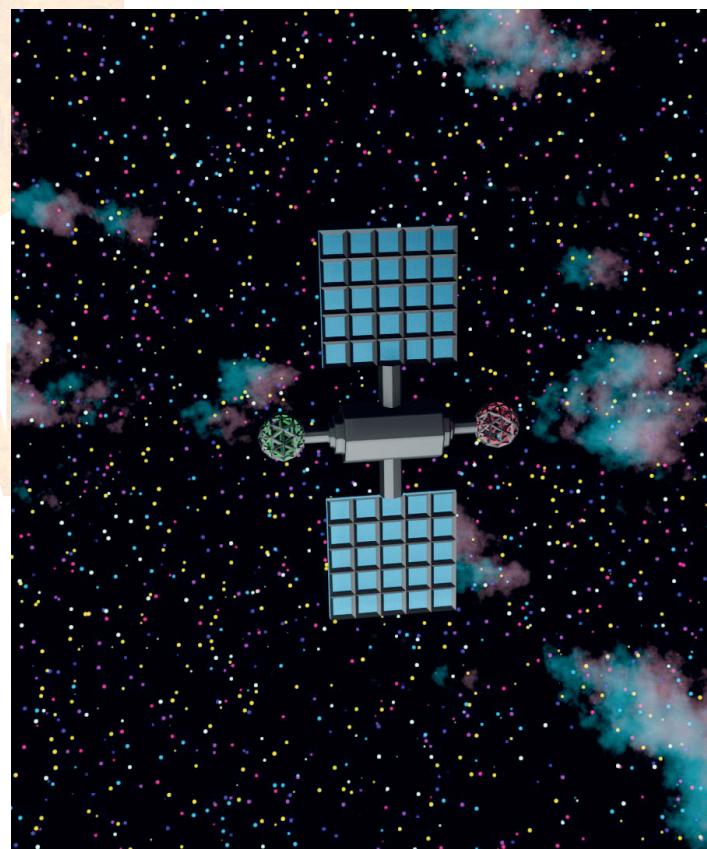
## УРОКОВ

1. Модуль Tinkercad
2. Введение в 3D-моделирование
3. Продвинутые инструменты
4. Создание леса
5. Создание Парфенона
6. Создание Iphone
7. Создание спальни
8. Модуль MagicaVoxel
9. Введение
10. Основы света
11. Камера
12. Шейдинг
13. Анимация
14. Рендер
15. Модуль “Введение в Blender”
16. Введение в Blender
17. Миссия выполнима. Спецзадание
18. Создаём крипера из Minecraft
19. Создание лего-человечка ч.1
20. Создание лего-человечка ч.2
21. UV-развёртка
22. Модификаторы Subdivision Surface и Cast
23. Модификаторы Mirror и Array
24. Модификаторы Wireframe, Array, Curve и Bevel
25. Модификаторы Wireframe, Simple Deform и Screw
26. Объект Curve, модификаторы Boolean и Solidify
27. Свет, камера, рендер!
28. 3D-обои
29. Процедурные текстуры ч.1
30. Процедурные текстуры ч.2
31. Процедурные текстуры ч.3
32. 3D-иконки
33. Low Poly: знакомство со стилем
34. Low poly: моделирование
35. Low Poly: шейдинг сцены
36. Спорткар: моделирование
37. Спорткар: детализация
38. Спорткар: рендер
39. Создание меча и щита
40. Рендер меча и щита
41. Огнестрельное оружие: блокинг
42. Огнестрельное оружие: детализация
43. Огнестрельное оружие: шейдинг
44. Создание сцены в изометрии ч.1
45. Создание сцены в изометрии ч.2
46. Шейдинг сцены в изометрии ч.1
47. Шейдинг сцены в изометрии ч.2

ΔΩ



ПРОСЛЕ



# IELTS

IELTS kursi davomiyligi 6 oy va bir guruhga 12 tagacha o'quvchi qabul qilinadi. Mazar kurda quyidagilardan tahlil beriladi:

- Listening
- Speaking
- Reading
- Writing

Bulardan tashqari har bir o'quvchining ingliz tilidagi grammatik savodxonligi oshiriladi hamda lug'at boyligi ustida alohida ishlanadi.

## GULASAL MURTAZOYEVA

**"IELTS" kursi mentorı**

Oliy ma'lumotli va sohada 4 yillik tajribaga ega. 2019-yil CEFR B1 bo'yicha imtihon topshirgan va sertifikatni qo'lga kiritgan. 2021-yil sentyabr oyida IELTS 7 ga erishgan. Va shu yili Buxoro shahar OXFORD o'quv markazida ish boshlab, 3 yil davomida IELTS INSTRUCTOR bo'lib ishlagan. Yuzdan ortiq o'quvchilari bor. Ularning natijalari va darslar haqida bildirilgan fikrlarni telegramdagı @flower-honey18 kanalida o'qishingiz mumkin. International COURSERA VA ALLSCHOOL kurslarida muvaffaqiyatli qatnashgan. CAMBLY platformasida ishlashni yo'lga qo'ygan. 2022-yil dekabr oyida "Online English" kurslarini tashkil etgan va hozirgacha yigirmadan ziyod o'quvchilarga ega. Nafaqat O'zbekiston bo'ylab balki Amerika va Koreyada yashayotgan o'zbeklarga ham dars o'tmoqda. Endilikda Pro Unity IT maktabi IELTS bo'yicha mentor bo'lib faoliyat olib bormoqda.





# IELTS™

# IELTS DARS REJASI

## LISTENING

Darajaga mos audiolar( stories, dialogues, podcasts)ni yozish(full note)

Qayta aytib berish (retelling)

Listening savol turlari

Multiple choice

Matching

Plan, map, diagram labelling

Form, note, table, flow-chart, summary completion

Sentence completion

Short-answer questions

## SPEAKING

Boshlang'ich Grammatika – Basic grammar rules

Gaplar , matnlar tuzish

Topics:

Childhood. Did you enjoy your childhood? ...

Clothes. Are clothes important to you? ...

Dictionaries. Do you often use a dictionary? ...

Family & Friends. Do you spend much time with your family? ...

Flowers. Do you like flowers? ...

Going Out. Do you often go out in the evenings? ...

Happiness

Hobbies

## READING

O'qib tushunish (READING) ga kirish, savollar bilan tanishish, davomiyligi

Yangi so'zlarni o'rGANISH

Reading savol turlari

Matching Headings Questions. ...

True False Not Given / Yes No Not Given Questions. ...

Matching Paragraph Information Questions. ...

Summary Completion Question. ...

Sentence Completion Questions. ...

Multiple Choice Questions.

Darajaga mos kitoblar( stories, articles)ni o'qib tarjima qilish



## WRITING

### Task 1 The 7 Types of Task 1 Questions:

Bar Chart

Line Graph

Table

Pie Chart

Process Diagram

Map

Multiple Graphs

### Task 2 Task 2 question types:

provide general factual information related to the topic

give reasons for a problem

outline the causes of a problem

present solutions for a problem

justify your opinion (reasons for your opinion)

evaluate evidence and ideas.

assess how much you agree or disagree with an idea/the statement

## Bu sariq divan

"PRO UNITY" ning o'ziga xos ramziga aylangan va IT hubimizga kelgan har bir mehmon bu yerda rasmga tushadi. Afsonalarda aytilishicha bu sariq divanda suratga tushgan yoshlar ke lajakda buyuk ishlar qiladi.



# BIZNING BITIRUVCHILAR





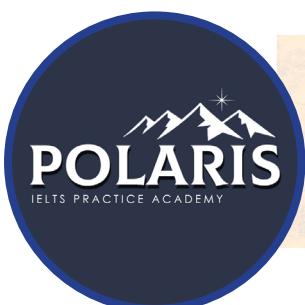
FRONTEND

GRAFIK DIZAYN

# O`QUV KURSI YAKUNIDA BITIRUVCHILARGA DIPLOM VA SERTIFIKATLAR TOPSHIRILADI



# HAMKORLARIMIZ



# 600.000.000 MILLION SO'MLI GRANT SOHIBIDAN BIRIGA AYLANING!



oxford\_bukhara

“Oxford IELTS” o‘quv marmaraki, “PRO UNITY” IT va zamonaviy kasblar maktabi tashabbusi bilan, Buxoro viloyat maktabgacha va mакtab ta’limi boshqarmasi ko‘magida umumiy byudjeti 600 000 000 (olti yuz million so‘m) so‘m bo‘lgan **“BUXORO UMIDI”** nodavlat ta’lim grantini e’lon qiladi. Mazkur grant Buxoro viloyatidan eng salohiyatli 50 nafar o‘quvchi-yoshlarni saralab olib, ushbu o‘quvchilarni IELTS va IT sohalarida

chuqurlashtirilgan maxsus kursga yo‘naltirish hamda bir yil davomida eng zamonaviy va qulay sharoitlarda, kuchli pedagoglar tomonidan o‘qitilishi xarajatlarini qoplab berishga qaratilgan. Grant g’oliblari qattiq nazorat ostida, doimiy imtihonlar va amaliyotlar bo‘yicha o‘qitilib, viloyatning IELTS bo‘yicha eng katta natijaga erishadigan, shuningdek, kelajak kasblaridan birining kuchli mutaxassisи sifatida tayyorlash rejalashtirilgan.





📞 (33) 899 50 00

📨 @PROUNITYUZ

🌐 WWW.PROUNITY.UZ

Map showing the location of Pro Unity in Tashkent, Uzbekistan. The building is located at the intersection of Nisomi St and Mekhtar Anbar St. Other nearby landmarks include:

- Nurobod
- Emir's Garden (4.5★(27) 3-звездочный отель)
- AFROSIYOB SH MARKAZ (для семьи)
- BON VOYAGE RESTAURANT
- Restoran Bella Italia
- Rangrez (4.4★(108) 3-звездочный отель)
- EDEM PLAZA
- TBC
- Beeline
- Андра
- Shakh
- Hududdaz Buxoro
- Гостиницы
- Митивой
- Школа №4
- Церковь Адвентистов Седьмого дня
- Buxoro yuridik va maishiy xizmat texnikumi
- 42-Specialized state general education school
- Bonasens Jeans Магазин одежды
- New York Burger Гамбургеры
- Spa Sauna Kochevnik +998907100908
- SHIRIN PLAZA (4.6★(47) 3-звездочный отель)
- Храм Архангела
- Заргарон

**Manzil: Islom Karimov ko`chasi 1  
Mo`ljal: Vokzal, "Golubie kupola" restorani**