

PROJETO TECH

A Expo Tech é um evento acadêmico da UniFECAF onde alunos do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas apresentam projetos que integram teoria e prática, focando em soluções inovadoras para aplicações móveis e desenvolvimento de jogos. O objetivo é estimular a criatividade, o trabalho em equipe e a aplicação de tecnologias emergentes.

Projeto:

Os alunos podem escolher entre duas áreas:

- Mobile Development.
- Game Development.

<u>Implementação:</u>

- Aplicativos móveis: Desenvolvidos em React Native.
- Jogos: Desenvolvidos em Godot
- Quality Assurance (QA): Cenários de Testes e Testes unitários, usabilidade e desempenho.

Formato:

- Equipes de 3 a 5 alunos.

CRONOGRAMA DE Q.A.

Apresentação do cronograma e explicações detalhadas (29/09)

Semana 1 (06/10) – Definição e construção de Cenários e Roteiros de Testes (Vale 0,25 pt)

Ações:

✓ Definir documental de no mínimo 12 cenários de teste:

- 5 cenários de testes unitários
- 4 cenários de teste de usabilidade (funcional).
- 1 cenário de performance.
- √ Escrever e detalhar os Roteiros e Cenários de testes.

Entregável:

 Documento de Cenário de Testes revisado e documento de roteiro de testes criado para cada um dos cenários de testes.



Semana 2 (13/10) – Execução Testes Unitários (0,25 pt)

Ações:

- √ Implementar scripts testes unitários
- ✓ Executar 5 testes unitários
- ✓ Relatório de bugs: Registrar falhas em planilha compartilhada.
- ✓ Executar testes e analisar resultado.

Entregável:

Código e scripts dos testes unitários já terminados (GitHub).

Semana 3 (20/10) - Automação de testes (0,5 pt)

Ações:

- √ Automatizar processos repetitivos
- ✓ Integrar ao GitHub Actions de pelo menos um cenário
- √ Executar testes unitários a cada commit
- ✓ Revisão com o professor: Validar cobertura e resultados

Entregável:

Script de automação + print de execução (ambos no Github).

Semana 4 (27/10)- Testes Usabilidade (0,25 pt)

Ações:

- ✓ Realizar testes:
 - Usabilidade.
- √ Gerar relatório consolidado:
 - Resultados de usabilidade.

Entregável:

Relatório com:

Gravações de usabilidade.

Semana 5 (03/11)- Testes de Performance (0,25 pt)

Acões:

- √ Realizar testes:
 - Performance.



- √ Gerar relatório consolidado:
 - Resultados de performance

Entregável:

Relatório com:

Resultados de performance.

Semana 6 (10/11) - Preparação p/Apresentação final (Vale 0,5 pt)

Ações:

- ✓ Relatório final resumindo:
 - Resultados gerais.
 - Problemas encontrados.
 - Melhorias aplicadas.

Dados de performance/usabilidade.

✓ Simulação de apresentação.

Entregável:

- Demonstração da execução dos testes
- Documentos no GitHub

Apresentação Final (29/11) - Testes completos em produção (1,0 pt)

✓ Demonstração:

- Mostrar documentos de testes
- Mostrar execução de testes unitários
- Mostrar gravações de usabilidade
- Exibir relatórios de performance

✓ Avaliação:

- Qualidade dos cenários.
- Resultados práticos.
- Sucesso nos testes

Ferramentas e Critérios:

- Testes Unitários: conforme execução e framework escolhido.
- Usabilidade: Katalon ou gravação visual
- Performance: BlazeMeter ou outro similar.