

PROJETO TECH

A Expo Tech é um evento acadêmico da UniFECAF onde alunos do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas apresentam projetos que integram teoria e prática, focando em soluções inovadoras para aplicações móveis e desenvolvimento de jogos. O objetivo é estimular a criatividade, o trabalho em equipe e a aplicação de tecnologias emergentes.

Projeto:

Os alunos podem escolher entre duas áreas:

- Mobile Development.
- Game Development.

Implementação:

- Aplicativos móveis: Desenvolvidos em React Native.
- Jogos: Desenvolvidos em Godot
- Quality Assurance (QA): Cenários de Testes e Testes unitários, usabilidade e desempenho.

Formato:

- Equipes de 3 a 5 alunos.

CRONOGRAMA DE Q.A.

Apresentação do cronograma e explicações detalhadas (29/09)

Semana 1 (06/10) – Definição e construção de Cenários e Roteiros de Testes (Vale 0,25 pt)

Ações:

- ✓ Definir documental de no mínimo 12 cenários de teste:
 - 5 cenários de testes unitários
 - 4 cenários de teste de usabilidade (funcional).
 - 1 cenário de performance .
- ✓ Escrever e detalhar os Roteiros e Cenários de testes.

Entregável:

- Documento de Cenário de Testes revisado e documento de roteiro de testes criado para cada um dos cenários de testes.

Semana 2 (13/10) – Execução Testes Unitários (0,25 pt)

Ações:

- ✓ Implementar scripts testes unitários
- ✓ Executar 5 testes unitários
- ✓ Relatório de bugs: Registrar falhas em planilha compartilhada.
- ✓ Executar testes e analisar resultado.

Entregável:

- Código e scripts dos testes unitários já terminados (GitHub).

Semana 3 (27/10) - Teste Usabilidade FASE 1 (0,5pt)

Ações:

- ✓ Realizar testes:
 - Teste de usabilidade com gravação de tela. Total de 10 funcionalidades.
- ✓ Gerar relatório consolidado:
 - Emitir relatório simples em PDF com os resultados de usabilidade, com as 10 funcionalidades testadas visualmente.

Entregável:

- Vídeo de gravações de usabilidade em arquivo MP4
- Relatório de testes com totais de funcionalidades validadas e com erros

Obs: validar com o professor e subir no Github

Semana 4 (03/11)) - Teste Usabilidade FASE 2 (0,5pt)

Ações:

- ✓ Realizar testes:
 - Teste de usabilidade com gravação de tela todas as funcionalidades desenvolvidas.
 - Testes de Performance avaliando recursos de máquinas
- ✓ Gerar relatório consolidado:
 - Emitir relatório simples em PDF com os resultados de usabilidade.

Entregável:

- Vídeo de gravações de usabilidade em arquivo MP4
- Relatório de testes com totais de funcionalidades validadas e com erros

Obs: validar com o professor e subir no Github

Semana 5 (10/11) - Apresentação de testes final (Vale 0,5 pt)

Ações:

✓ Relatório final resumindo:

- Resultados gerais.
- Problemas encontrados.
- Melhorias aplicadas.

Dados de performance/usabilidade.

✓ Simulação de apresentação completa.

Entregável:

- **Demonstração da execução dos testes**
- **Documentos no GitHub**

Apresentação Final (29/11) - Testes completos em produção (1,0 pt)

✓ Demonstração:

- Mostrar documentos de testes
- Mostrar execução de testes unitários
- Mostrar gravações de usabilidade
- Exibir relatórios de performance

✓ Avaliação:

- Qualidade dos cenários.
- Resultados práticos.
- Sucesso nos testes

Ferramentas e Critérios:

- Testes Unitários: conforme execução e framework escolhido.
- Usabilidade: Katalon ou gravação visual
- Performance: BlazeMeter ou outro similar.