|  |
| --- |
| **PROJETO TECH** |
| A Expo Tech é um evento acadêmico da UniFECAF onde alunos do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas apresentam projetos que integram teoria e prática, focando em soluções inovadoras para aplicações móveis e desenvolvimento de jogos. O objetivo é estimular a criatividade, o trabalho em equipe e a aplicação de tecnologias emergentes.  **Projeto:**  Os alunos podem escolher entre duas áreas:   * Mobile Development. * Game Development.   **Implementação:**   * Aplicativos móveis: Desenvolvidos em React Native. * Jogos: Desenvolvidos em Godot * Quality Assurance (QA): Cenários de Testes e Testes unitários, usabilidade e desempenho.   **Formato:**   * Equipes de 3 a 5 alunos.  CRONOGRAMA DE Q.A.   **Apresentação do cronograma e explicações detalhadas (29/09)**  ˆ·**Semana 1 (06/10) – Definição e construção de Cenários e Roteiros de Testes (Vale 0,25 pt)**  **Ações:**  ✔ Definir documental de no mínimo 12 cenários de teste:   * + 5 cenários de testes unitários   + 4 cenários de teste de usabilidade (funcional).   + 1 cenário de performance .   ✔ Escrever e detalhar os Roteiros e Cenários de testes. Entregável:Documento de Cenário de Testes revisado e documento de roteiro de testes criado para cada um dos cenários de testes. **Semana 2 (13/10) – Execução Testes Unitários (0,25 pt)**  **Ações:**  ✔ Implementar scripts testes unitários  ✔ Executar 5 testes unitários  ✔ Relatório de bugs: Registrar falhas em planilha compartilhada.  ✔ Executar testes e analisar resultado.  **Entregável:**   * + Código e scripts dos testes unitários já terminados (GitHub).  ˆ.·.Semana 3 (27/10) - Teste Usabilidade FASE 1 (0,5pt)Ações: ✔ Realizar testes:   * + Teste de usabilidade com gravação de tela. Total de 10 funcionalidades.   ✔ Gerar relatório consolidado:   * + Emitir relatório simples em PDF com os resultados de usabilidade, com as 10 funcionalidades testadas visualmente.  Entregável:  * Vídeo de gravações de usabilidade em arquivo MP4 * Relatório de testes com totais de funcionalidades validadas e com erros   **Obs: validar com o professor e subir no Github** ·ç·.·.·. çSemana 4 (03/11) ) - Teste Usabilidade FASE 2 (0,5pt)Ações: ✔ Realizar testes:   * + Teste de usabilidade com gravação de tela todas as funcionalidades desenvolvidas.   + Testes de Performance avaliando recursos de máquinas   ✔ Gerar relatório consolidado:   * + Emitir relatório simples em PDF com os resultados de usabilidade.  Entregável:  * Vídeo de gravações de usabilidade em arquivo MP4 * Relatório de testes com totais de funcionalidades validadas e com erros   **Obs: validar com o professor e subir no Github** Semana 5 (10/11) - Apresentação de testes final (Vale 0,5 pt)Ações: ✔ Relatório final resumindo:   * Resultados gerais. * Problemas encontrados. * Melhorias aplicadas.   Dados de performance/usabilidade.  ✔ Simulação de apresentação completa. Entregável:  * **Demonstração da execução dos testes** * **Documentos no GitHub**   ˆ·ç  **Apresentação Final (29/11) - Testes completos em produção (1,0 pt)**  ✔ Demonstração:   * Mostrar documentos de testes * Mostrar execução de testes unitários * Mostrar gravações de usabilidade * Exibir relatórios de performance   ✔ Avaliação:   * Qualidade dos cenários. * Resultados práticos. * Sucesso nos testes   **Ferramentas e Critérios:**   * Testes Unitários: conforme execução e framework escolhido. * Usabilidade: Katalon ou gravação visual * Performance: BlazeMeter ou outro similar. |