

| | | | | |
|--|---|--------|--------|--------|
|  | SEDUC - SP | | | |
| | PROVA: 3ª SÉRIE EM_PROVA PAULISTA 2BI_EP_DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS_DIA 1 - COM OE | | | |
| | DISCIPLINA: Programação Mobile | | | |
| | ALUNO: | | | |
| | Nº: | SÉRIE: | TURMA: | TURNO: |
| | PROFESSOR: | | | |

Programação Mobile

Questão 44

Um aplicativo de lista de compras para dispositivos móveis foi desenvolvido para que os usuários possam adicionar produtos e suas quantidades às suas listas e acessar essas informações mesmo após fecharem o app. Além disso, o software deve funcionar sem conexão à internet e sincronizar os dados com o servidor quando a conexão for restabelecida.

Qual tipo de armazenamento é mais adequado para garantir a persistência dos dados e a sincronização offline nesse aplicativo?

- ☒ A A memória RAM do dispositivo, pois possibilita acesso rápido às informações e melhora o desempenho da aplicação.
- ☐ B Os recursos SharedPreferences (Android) ou UserDefaults (iOS), pois são adequados para armazenar pequenos pares chave-valor.
- ☒ C É a correta O banco de dados local (SQLite ou Room), pois permite armazenar e sincronizar os dados com o servidor.
- ☐ D O armazenamento em arquivos locais, pois possibilita salvar dados estruturados no formato JSON ou XML.
- ☐ E O cache de aplicação, pois mantém os dados disponíveis temporariamente, mesmo após fechar o aplicativo.

| Resposta comentada | Feedback do professor |
|---|--|
| <p>O item busca aferir se o estudante conhece os diferentes tipos de armazenamento de dados em dispositivos móveis e sabe identificar qual é mais adequado para garantir persistência e sincronização offline. A alternativa correta é a letra C, pois um banco de dados local como SQLite ou Room permite armazenar e sincronizar os dados de forma eficiente.</p> | <p>Gabarito:</p> <p>C) Essa opção é correta porque um banco de dados local garante a persistência dos dados e a possibilidade de sincronização quando houver conexão com a internet.</p> <p>DISTRATORES:</p> <p>A) A memória RAM é usada para processamento temporário e os dados não são armazenados de forma permanente.</p> <p>B) Os recursos SharedPreferences e UserDefaults são usados para armazenar pequenas configurações do usuário e não grandes volumes de dados estruturados.</p> <p>D) Os arquivos locais são mais indicados para armazenar dados não estruturados, como imagens ou documentos, e não para manipulação eficiente de registros estruturados.</p> <p>E) O cache de aplicação é usado para armazenar dados temporários e não garante persistência ou sincronização offline.</p> |