

MATRICE D'IMPLICATION : PROJET IPROG

Nom Projet : ENSemenc

date: 17/05/2025

MEMBRES DE L'EQUIPE: Lucia Dufond-gonzalez & Morvan Maureen

n°	Tâche/Fonctionnalité/Fonction	Nom du/des Codeurs	Pourcentage de participation si tâche partagée	Pourcentage du Projet Global
1	Reflexion en amont	Lucia / Maureen	50 / 50	5
2	Programs lancement jeu	Maureen		5
3	Monde	Maureen		10
4	Simulation	Lucia / Maureen	50 / 50	10
5	Classe Terrain	Maureen		3
6	Classe Plante	Maureen		7
7	Classe PlanteEnvahissante	Lucia		3
8	Classe Animal	Maureen		7
9	Classe Saison	Lucia		7
10	Classe Meteo	Lucia		8
11	Classe Visuel	Lucia		8
12	Instances Terrain	Maureen		3
13	Instances Plantes	Maureen		5
14	Instances Animal	Maureen		1
15	Instances Meteo	Lucia		3
16	Esthétique du jeu	Lucia / Maureen	70 / 30	5
17	Rédaction du rapport	Lucia / Maureen	50 / 50	10
18				
19				
20				
REMARQUES :				Pourcentage total :
				100
				Pourcentage Lucia :
				45
				Pourcentage Maureen :
				55