

Matrice d'implication Projet POO C# 2025

Version finale

date : 23/05/2025

Tâches	élèves		
Libellé	Alyaa %	Ahmeda %	Total=100%
Règles du jeu	50	50	100
Définitions des classes	50	50	100
Classe Plante	40	60	100
Classe Animaux	60	40	100
Classe Magasin	30	70	100
Classe Stimulateur	30	70	100
Classe Terrain	70	30	100
Classe Météo	50	50	100
Classe UrgenceManger	50	50	100
Classe Inventaire	50	50	100
Classe CycleSaisonier	30	70	100
Classe Intemperie	30	70	100
Classe Joueurs	40	60	100
Classe NavigationManger	40	60	100
Accessibilité du jeu	50	50	100
Tests d'intégration	50	50	100
Rapport	50	50	100