Projet :	Not'ENSC	Version : finale	Date: 19/05/2025		
n°	Tâche/Fonctionnalité/Fonction	Mathilde DERAMAIX	Dounia HOUT		
1	Création du repository et du .gitignore	0	100		
2	Création des classes UML	50	50		
3	Définition des classes mères : Terrain, Plante, Meteo	0	100		
4	Creation de classes filles pour Terrain et Plante	100	0		
5	Interface de début de partie	80	20		
6	Développement des classes / méthodes de pays	50	50		
7	Création de la méthode webcam	20	80		
8	Ajout des méthodes avec probabilité	50	50		
9	Interface de jeu / fin de partie	100	0		
10	Réorganisation du code	50	50		
12	Refactorisation des classes (en cascade)	60	40		
13	Ajout du mode urgence et gestion des bugs	40	60		
14	Modification de certaines méthodes de la classe plante et terrain	80	20		
15	Rédaction du rapport	20	80		
TOTAL		700	700		
REMARQU	JES:				
	Le travail d'équipe s'est déroulé dans de bonnes conditions. Chacun a su s'impliquer et collaborer efficacement, ce qui a permis une répartition équilibrée des tâches et une progression fluide du projet. L'écoute, le respect des idées de chacun et l'entraide ont contribué à une dynamique de groupe positive.				