

MATRICE D'IMPLICATION : PROJET PROGAV

projet : Ensemensc			version: VF	date: 23/05/2025
MEMBRES DE L'EQUIPE: Coraline OHAYON et Axelle JULIEN				
n°	Tâche/Fonctionnalité/Fonction/Classe	Nom du/des Codeurs	Pourcentage de participation si tâche partagée	Pourcentage du Projet Global
1	Mode.cs	Axelle		7
2	ModeClassique.cs	Axelle / Coraline	60 / 40	10
3	ModeUrgence.cs	Axelle		10
4	Simulation.cs	Axelle		8
5	Plantes.cs	Coraline		7
6	PlanteTulipe.cs	Coraline		6
7	PlanteJacinthe.cs	Coraline		6
8	PlanteAster.cs	Coraline		6
9	Terrain.cs	Axelle / Coraline	50 / 50	10
10	TerrainArgile.cs	Axelle / Coraline	40 / 60	6
11	TerrainSable.cs	Axelle / Coraline	40 / 60	6
12	TerrainTerre.cs	Axelle / Coraline	40 / 60	6
13	Programme.cs	Axelle / Coraline	50 / 50	2
14	débogage et relecture du code	Axelle / Coraline	50 / 50	5
15	rédaction du rapport	Axelle / Coraline	50 / 50	5
REMARQUES :				