

MATRICE IMPLICATION

PROJET	UE: CO6SFPA0 1A Programmation Avancée ENSEMENCE: POTAGER MAGIQUE		VERSION FINALE	23 MAI 2025	
TÂCHES			ÉTUDIANTES		
Numéro	LIBELLÉ		Lou PÉPIN POUSSARD	Laura DELBREIL	Gaëlle L'HERMITE
1	Choix du Sujet du potager		34%	33%	33%
2	Établissement de la logique du projet		33%	34%	33%
3	Codage Plantes		90%	5%	5%
4	Codage Terrain		5%	90%	5%
5	Codage Météo et Temporalité		5%	5%	90%
6	Codage Intrus		0%	35%	65%
7	Merge des branches Principale et liaisons des classes		80%	10%	10%
8	Commentaires du Code		33%	33%	34%
9	Page Accueil et menu du jeu		7%	83%	10%
10	Esthétique du projet		25%	50%	25%
11	Débogage (gestions des erreurs)		33%	33%	34%
12	Rapport		30%	20%	50%
13	Matrice Implication		50%	25%	25%
TOTAL			33%	35,%	32%