

# Matrice d'implication : projet ENSemenCe

Module CO6SFPAO - Projet PROGAV — Date de rendu : 23/05/2025						
Tâche	Part de la tâche	Julia		Quentin		Total
		Part simple	Part coefficientée	Part simple	Part coefficientée	
Idéation	5 %	50 %	2.5 %	50 %	2.5 %	5 %
Liste des fonctionnalités	3 %	50 %	1.5 %	50 %	1.5 %	3 %
Diagramme UML	3 %	100 %	3 %	0 %	0 %	3 %
Liste des caractéristiques météo	5 %	80 %	4 %	20 %	1 %	5 %
Système d'équations d'état des plantes et météo	3 %	80 %	2.4 %	20 %	0.6 %	3 %
Fonctions d'affichage	7 %	20 %	1.4 %	80 %	5.6 %	7 %
Déroulement d'un tour de jeu	10 %	30 %	3 %	70 %	7 %	10 %
Fonctions de navigations et interaction	8 %	20 %	1.6 %	80 %	6.4 %	8 %
Design	5 %	50 %	2.5 %	50 %	2.5 %	5 %
Gestion du marché	4 %	10 %	0.4 %	90 %	3.6 %	4 %
Gestion des ressources	5 %	30 %	1.5 %	70 %	3.5 %	5 %
Etat et évolution des plantes	5 %	60 %	3 %	40 %	2 %	5 %
Arrosage des plantes	5 %	80 %	4 %	20 %	1 %	5 %
Mode urgence : créatures	7 %	10 %	0.7 %	90 %	6.3 %	7 %
Mode urgence : pièges	3 %	20 %	0.6 %	80 %	2.4 %	3 %
Introduction au jeu	4 %	90 %	3.6 %	10 %	0.4 %	4 %
Virus et soin	8 %	80 %	6.4 %	20 %	1.6 %	8 %
Bonnes fees	4 %	20 %	0.8 %	80 %	3.2 %	4 %
Clotures et arrosage automatique	2 %	10 %	0.2 %	90 %	1.8 %	2 %
Recolte de fruits	2 %	40 %	0.8 %	60 %	1.2 %	2 %
Récolte de fleurs	2 %	60 %	1.2 %	40 %	0.8 %	2 %
<b>Total :</b>	100 %	45.1 %		54.9 %		100 %