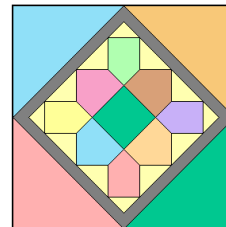
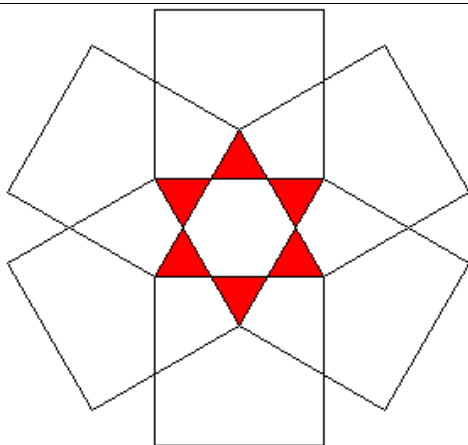


## miniLOGIA 01

Grafika w Logo  
26 kwietnia 2003 roku

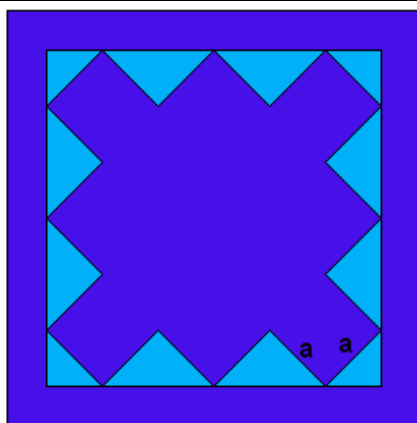


Zadanie 1



Napisz procedurę **GWIAZDKA**,  
po wywołaniu której, na środku ekranu,  
zostanie narysowany rysunek, taki jak obok.  
Bok kwadratu powinien wynosić 120.

Zadanie 2

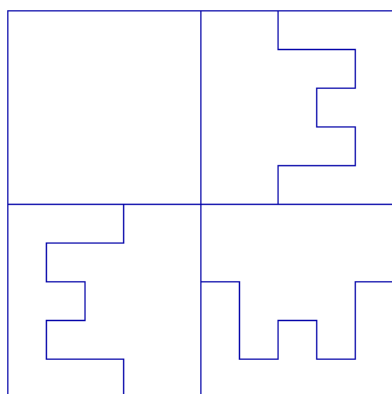


Napisz procedurę **OKIENKO :a**,  
po wywołaniu której, na środku ekranu,  
zostanie narysowany rysunek, taki jak obok.  
Parametr :a, oznacza długość boków  
zaznaczonych na rysunku.  
Zewnętrzna rama, będąca kwadratem jest  
większa od wewnętrznej ramy też będącej  
kwadratem o długość :a. Parametr :a może  
przyjmować wartości od 20 do 60.

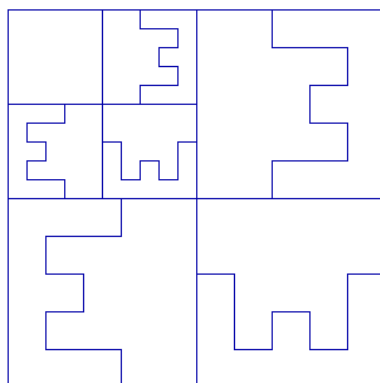
Zadanie 3

Napisz procedurę **EKI :n**, po wywołaniu której, na środku ekranu, zostanie narysowany  
możliwie duży rysunek, taki jak niżej. Parametr :n, oznacza stopień złożoności rysunku.

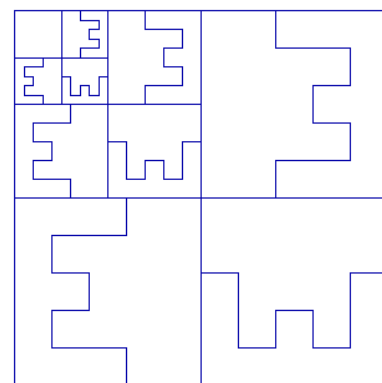
Dla :n=1 rysowany jest na środku ekranu kwadrat podzielony na cztery kwadraty, z których  
lewy górny jest pusty, a pozostałe zawierają narysowane literki E, ustawione jak na  
pierwszym rysunku poniżej. Parametr :n może przybierać wartości od 1 do 5.



EKI 1



EKI 2



EKI 3

Rysunki przedstawiają efekty wywołania procedury EKI z parametrami 1, 2, 3.