



## Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów

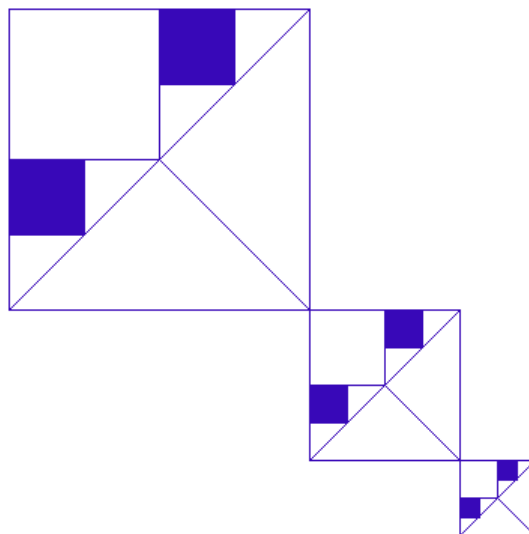
02-026 Warszawa, ul. Raszyńska 8/10, tel. (0-22) 579 41 00, fax (0-22) 579 41 70

[www.oeiizk.waw.pl](http://www.oeiizk.waw.pl)

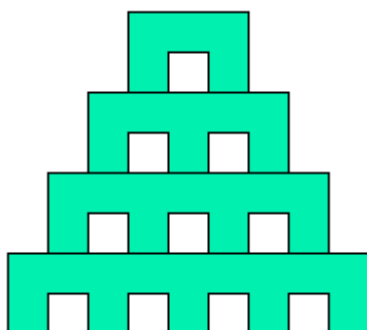
### Zadania 1 etapu Konkursu Informatycznego dla uczniów szkół podstawowych **miniLOGIA 03**

#### Zadanie 1.

Napisz procedurę **LATAWIEC**, po wywołaniu której powstanie rysunek taki jak obok.



**PAŁAC 1**



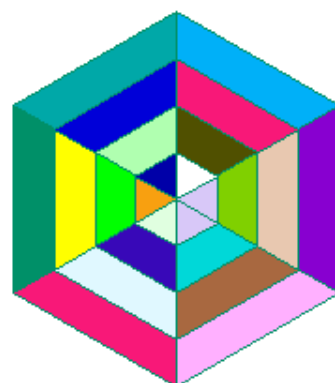
**PAŁAC 4**

#### Zadanie 2.

Napisz procedurę **PAŁAC :lp**, która tworzy rysunek pałacu o danej liczbie pięter **:lp** z zakresu od 1 do 10.

#### Zadanie 3.

Napisz procedurę **KOLORKI**, po wywołaniu której powstanie rysunek taki jak obok. Kolory zamalowania poszczególnych elementów są losowe. Rysunek powinien być możliwie duży i na środku ekranu.

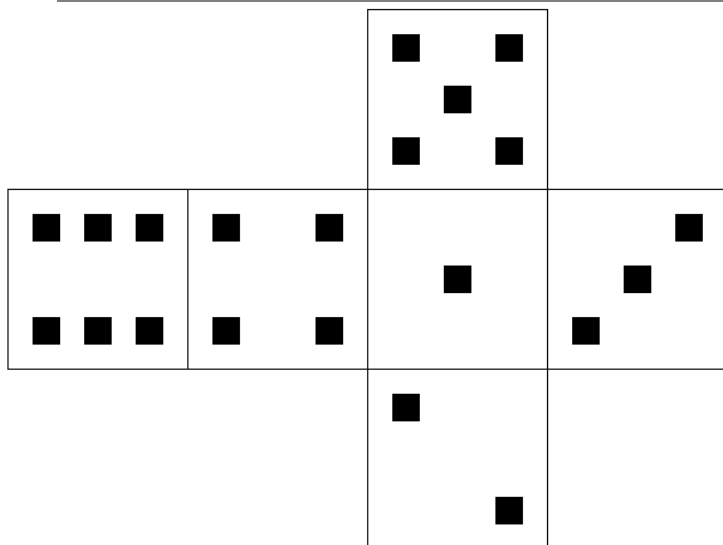




## Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów

02-026 Warszawa, ul. Raszyńska 8/10, tel. (0-22) 579 41 00, fax (0-22) 579 41 70

[www.oeiizk.waw.pl](http://www.oeiizk.waw.pl)



### Zadanie 4.

Napisz procedurę **KOSTKA**, która tworzy na środku ekranu dużą siatkę sześcienną kostki do gry według wzoru z rysunku.