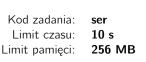
### Serca

#### XIV OIJ, zawody I stopnia, tura otwarta

30 września – 16 grudnia 2019





Informatycy to też ludzie, więc jak wszyscy potrzebują trochę miłości. Bajtek właśnie postanowił wyznać miłość pięknej Bajtolinie i w tym celu zamierza narysować jej N serduszek w ASCII art złożonych ze znaków małpy (0).

Jedno serduszko wygląda następująco:



Bajtek chciałby, żeby serduszka były wypisane jedno pod drugim. Pomóż mu!

Napisz program, który: wczyta liczbę N – liczbę serduszek, które Bajtek chce narysować Bajtolinie i wypisze na standardowe wyjście N serduszek w formacie opisanym powyżej.

#### Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się jedna liczba całkowita dodatnia N, określająca liczbę serduszek do wypisania. Liczba ta będzie równa co najmniej 1 i co najwyżej  $100\,000$ .

### Wyjście

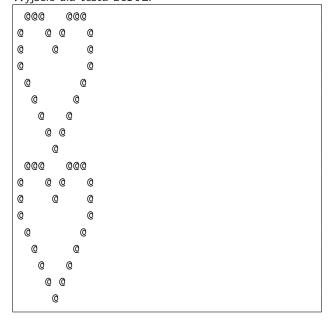
Twój program powinien wypisać na wyjście dokładnie N serduszek, jedno pod drugim.

# Przykłady

Wejście dla testu ser0a:

2

Wyjście dla testu ser0a:





#### Pozostałe testy przykładowe

- test ser0b:  ${\cal N}=4$ 

- test ser0c: N = 99999

## **Ocenianie**

Poniższa tabela opisuje dodatkowe warunki, które spełniają pewne grupy testów oraz liczbę punktów, którą można otrzymać za rozwiązanie jedynie testów spełniające te warunki.

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
N = 1	11
$N \leq 5$	33
$N \le 1000$	66