

Cahier de recette

*Programmation de composants
Angular pour la mise en œuvre
de tests utilisateurs*

MITTON BENJAMIN , PINARD CÉDRIC

UNIVERSITÉ GRENOBLE ALPES

Sommaire

Sommaire.....	2
1. Introduction	3
2. Description de la fourniture.....	3
3. Conformité aux spécifications fonctionnelles.....	3
3.1.1. Identification.....	3
3.1.2. Descriptions.....	3
3.1.3. Contraintes.....	3
3.1.4. Dépendances.....	4
4. Conformité de la documentation.....	4
5. Annexes.....	5

1.Introduction

Ce document a pour objectifs de décrire le contexte de production du projet ainsi que les modalités de rendu et d'évaluation. Dans un premier temps nous définirons comment ce travail doit être produit et dans un deuxième temps comment il pourra être évalué.

2.Description de la fourniture

L'application sera livrée dans un projet github contenant un exemple de déploiement de notre composant sur le banc de test déjà existant.

3.Conformité aux spécifications fonctionnelles

3.1.1. Identification

Scénario 1 : cf annexe 1

Scénario 2 : cf annexe 2

3.1.2. Descriptions

Le scénario 1 définit l'utilisation classique du composant timeline que nous rajoutons. Dans premier temps son accessibilité à l'utilisateur et l'interaction pour démarrer son utilisation et dans un deuxième temps la réalisation correcte de la modification en dynamique des éléments de la page web.

Le scénario 2 définit la création d'un scénario par l'utilisateur lors de la création de celui-ci nous devons vérifier que la production de l'utilisateur est bien conforme à ce que notre composant peut gérer ensuite .

3.1.3. Contraintes

L'environnement de test est contraint, c'est celui qui sera utilisé ensuite par notre client et donc les composants disponibles sont déjà définis. Il faut bien évidemment que notre travail soit

affordant et donc facilement compréhensible par l'utilisateur.

La technique utilisée dans le scénario 2 est contrainte par le langage conçu par le client..

3.1.4. Dépendances

Préalablement à la réalisation du scénario 1 doit être réalisé les test unitaires suivants :

- l'affichage correct de la timeline est StateView peu importe la taille de l'écran
- L'exécution correcte et dans le bon ordre des éléments du scénario
- La correspondance entre l'avancer visuel du curseur sur la timeline et la modification des états des composants de l'environnement virtuel.
- L'actualisation correcte du stateview en fonction de la timeline
- La fonction pause ne réinitialise pas les paramètres mais les blocs dans leurs états actuels

Préalablement à la réalisation du scénario 2 doit être réalise les tests suivants :

- le test du scénario 1 doit être correct
- Tester un ensemble de composants vrais et faux a donné comme membres du scénario et vérifier qu'ils n'accepte que les corrects
- Vérifier que ce qui a été entrer par l'utilisateur correspond à ce qu'exécute la timeline

4.Conformité de la documentation

La documentation seras réaliser selon l'API Docs d'Angular js .

5. Annexes

1



