

Postmortem – 2ª iteração

Período: 15/06/2021 – 28/06/2021

b) O que estava planejado?

- CRUD de sobreaviso de entregas - Joanne
- CRUD de solicitação de repasse - Rafael
- Realização de testes de models - Equipe
- Realização dos testes de views - Equipe
- Restringir o acesso à determinadas telas diretamente pelas rotas - Equipe
- Postmortem - Equipe
- Correção de erros apontados pelo Codacy - Equipe
- Correção de erros apontados pelo Travis
- Deploy no Heroku ao final da iteração

c) O que foi feito?

- Traçado plano de trabalho da iteração
- CRUD de sobreaviso de entregas - Joanne
- CRUD de solicitação de repasse - Rafael
- Realização de testes de models - Rafael e Joanne
- Realização dos testes de views - Rafael e Joanne
- Restringir o acesso à determinadas telas diretamente pelas rotas - Joanne
- Postmortem - Rafael
- Correção de erros apontados pelo Codacy - Rafael e Joanne
- Correção de erros apontados pelo Travis - Rafael e Joanne
- Deploy no Heroku ao final da iteração - Rafael

d) O que não foi feito?

Foi possível realizar tudo que estava planejado.

e) O que está planejado para a próxima iteração?

- Seis refatorações

- Navegação adequada das views
- Diagrama de classes UML
- CSS para melhor visualização da interface

f) Lições aprendidas

Apredemos a fazer commits mais precisos, criar melhores testes de view e model e a organizar melhor o trabalho em equipe.