

Postmortem – 2ª iteração

Período: 05/06/2021 – 14/06/2021

b) O que estava planejado?

- CRUD de Usuarios – Glaudemir
- CRUD de EntregaInternas - Joanne
- CRUD de EntregaExternas - Rafael
- Funcionalidade de login - Equipe
- Realização de testes de models - Equipe
- Realização dos testes de views - Equipe
- Postmortem - Equipe
- Correção de erros apontados pelo Codacy - Equipe
- Correção de erros apontados pelo Travis
- Deploy no Heroku ao final da iteração

c) O que foi feito?

- Definição do projeto, traçado plano de trabalho
- CRUD de Usuarios – Joanne
- CRUD de EntregaInternas - Joanne
- CRUD de EntregaExternas - Rafael
- Funcionalidade de login - Rafael
- Realização de testes de models – Rafael e Joanne
- Realização dos testes de views - Rafael e Joanne
- Postmortem - Joanne
- Correção de erros apontados pelo Codacy - Rafael e Joanne
- Correção de erros apontados pelo Travis - Rafael e Joanne
- Deploy no Heroku ao final da iteração - Rafael

d) O que não foi feito?

Restringir o acesso à determinadas telas diretamente pelas rotas.

e) O que está planejado para a próxima iteração?

Definição concisa das rotas, com a possibilidade de navegação por todas as telas até agora criadas. Restringir o acesso à determinadas telas diretamente pelas rotas. CRUD de solicitacaoDeRepasse, CRUD de avisoDeEncomenda. Testes de views e models. Melhora na aparência do sistema. Definição concisa das rotas, com a possibilidade de navegação por todas as telas até agora criadas

f) Lições aprendidas

Aprendemos a resolver conflitos no git, a resolver erros apontados pelo Codacy e pelo Travis, e a trabalhar em conjunto para resolver erros na aplicação.