

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA BAIANO –
CAMPOS GUANAMBI
TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET INTEGRADO**

EZEQUIEL PEREIRA CARDOSO
GUSTAVO DA SILVA NASCIMENTO COSTA
MARCOS HENRIQUE BRITO SOUZA
RUAN SILVA DE MELO
VICTOR HUGO SANTOS RODRIGUES

LEVELENHA
SISTEMA DE VENDA DE MADEIRAS E MÓVEIS PLANEJADOS

EZEQUIEL PEREIRA CARDOSO
GUSTAVO DA SILVA NASCIMENTO COSTA
MARCOS HENRIQUE BRITO SOUZA
RUAN SILVA DE MELO
VICTOR HUGO SANTOS RODRIGUES

Trabalho apresentado ao Curso Técnico de informática para a internet integrado ao médio do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano - Campos Guanambi, para as disciplinas Banco de Dados, Análise de Sistemas Web e Programação de Sistemas Web.

Orientadores: Prof. Eber Chagas Santos, Prof. Fábio dos Santos Lima, Prof. João Paulo Barbosa Glória

Guanambi – BA
2023

1. INTRODUÇÃO

O LeveLenha é o projeto de um sistema que permitirá ao usuário fazer a compra de diversos tipos de madeira, além disso, ele permitirá a compra de móveis planejados, sendo feita de duas maneiras. A primeira forma, será a partir de móveis pré moldados, o cliente apenas escolherá largura, altura, comprimento, espessura e o tamanho de alguns espaços do móvel; A segunda forma, será a partir de descrição, o usuário descreverá o móvel em uma caixa de texto ou fazendo upload de uma imagem que o represente. Após, o cliente deve esperar um email com o design do movél feito pelos funcionarios da marcenaria de acordo com o que foi descrito, assim podendo pedir modificações ou confirmar o pedido. Além de tudo, o usuário poderá escolher o tipo de madeira que será usada no projeto.

2. REQUISITOS

2.1. REQUISITOS FUNCIONAIS

1. Cadastro de usuário	3
2. Acessar conta.....	4
3. Compra de madeira.....	4
4. Compra de móveis pré-moldados.....	4
5. Compra de móveis planejados	4
6. Pesquisa de produto.....	5
7. Filtragem de produtos.....	5
8. Requisitar orçamento	5
9. Orçamento médio	6
10. Avaliação de produto	6
11. Gerenciamento de matéria prima	6
12. Gerenciamento de móveis pré-moldados	6
13. Gerenciamento de vendas.....	7
14. Devolução de produtos.....	7
15. Lista de compras	7
16. Lista de favoritos	7
17. Histórico de compras	8

Requisito funcional 01	
Nome do Requisito:	Cadastro de usuário.
Descrição:	O sistema deve permitir o cadastro de usuário.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 02	
Nome do Requisito:	Acessar conta.
Descrição:	O sistema deve permitir que o usuário acesse uma conta.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	Ter uma conta cadastrada.
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 03	
Nome do Requisito:	Compra de madeira.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente faça a compra de madeira.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 04	
Nome do Requisito:	Compra de móveis pré-moldados.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente faça a compra de móveis pré moldados, sendo possível escolher o material, a largura, altura e o comprimento.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 05	
Nome do Requisito:	Compra de móveis planejados.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente faça a compra de móveis planejados, sendo possível escolher o formato, o material, a largura, a altura e o comprimento.
Prioridade:	Essencial.

Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 06	
Nome do Requisito:	Pesquisa de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o usuário pesquise os produtos disponíveis.
Prioridade:	Importante.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 07	
Nome do Requisito:	Filtragem de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o usuário ao pesquisar, faça filtragem dos produtos disponíveis, como preço, cor, em estoque ou não, quantidade de portas, quantidades de gavetas, etc.
Prioridade:	Desejável.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 08	
Nome do Requisito:	Requisitar orçamento.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente requisiute o orçamento do móvel desejado.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 09	
Nome do Requisito:	Orçamento médio.
Descrição:	O sistema deve mostrar automaticamente a média de valor do orçamento do produto.
Prioridade:	Importante.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 10	
Nome do Requisito:	Avaliação de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente tenha a opção de avaliar o produto.
Prioridade:	Importante.
Pré requisito:	Ter efetuado uma compra.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 11	
Nome do Requisito:	Gerenciamento de matéria prima.
Descrição:	O sistema deve permitir que o Administrador gerencie o estoque de matéria prima.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O administrador deve estar logado
Atores:	Administrador.

Requisito funcional 12	
Nome do Requisito:	Gerenciamento de móveis pré-moldados.
Descrição:	O sistema deve permitir que o Administrador gerencie os modelos de móveis pré moldados, adicionando ou retirando-os.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O administrador deve estar logado.
Atores:	Administrador.

Requisito funcional 13	
Nome do Requisito:	Gerenciamento de vendas.
Descrição:	O sistema deve permitir que o Administrador gerencie as vendas.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O administrador deve estar logado.
Atores:	Administrador.

Requisito funcional 14	
Nome do Requisito:	Devolução de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente devolva o produto.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	Ter efetuado uma compra; Defeito no produto.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 15	
Nome do Requisito:	Lista de compras.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente organize em uma lista volátil os itens que pretende comprar.
Prioridade:	Importante.
Pré Requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 16	
Nome do Requisito:	Lista de favoritos.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente armazene produtos em uma lista de interesses.
Prioridade:	Desejável.
Pré Requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 17	
Nome do Requisito:	Histórico de compras.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente possa consultar suas compras anteriores.
Prioridade:	Importante.
Pré Requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

2.2.REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

1. Segurança de dados.....	8
2. Sistema intuitivo.....	8
3. Facilidade em manter	8
4. Responsividade	9
5. Interação com outros sistemas.....	9

Requisito não funcional 01	
Nome do Requisito:	Segurança de dados
Descrição:	O sistema deve utilizar SGBD para que não haja risco de perda de dados e toda senha será criptografada.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Pessoa autorizada.

Requisito não funcional 02	
Nome do Requisito:	Sistema intuitivo.
Descrição:	O sistema deve ser intuitivo, tendo suas funcionalidades em destaque e de fácil acesso. Ele também deve apresentar em sua tela inicial as principais ofertas.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Cliente e administrador.

Requisito não funcional 03	
Nome do Requisito:	Facilidade em manter.

Descrição:	O sistema deve ter projeto escrito e diagramas que mostrem suas funcionalidades, ele deve estar em um repositório e deve ser programado de acordo a orientação a objetos.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Administrador.

Requisito não funcional 04	
Nome do Requisito:	Responsividade
Descrição:	Deve ser possível a utilização do sistema por diversos dispositivos diferentes.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Administrador

Requisito não funcional 01	
Nome do Requisito:	Interação com outros sistemas
Descrição:	O sistema deve permitir a integração de um sistema de pagamento.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Administrador.

3. METODOLOGIA

No desenvolvimento do sistemas será utilizada uma versão modificada da metodologia ágil *Sprint* agregada a metodologia KanBan.

Para a diagramação do *software*, será utilizado o diagrama de caso e uso e o diagrama de classe, ambos da linguagem *Unified Modeling Language* (UML).

Para o desenvolvimento front-end, será utilizado as metodologias CSS de estruturação *Scalable and Modular Architecture for CSS* (SMACSS), junto a metodologia de nomenclatura *Block Element Modifier* CSS (BEMCSS).

Para armazenar e assegurar a segurança dos dados, utilizaremos o sistema de banco de dados MySQL.