

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA BAIANO –  
CAMPOS GUANAMBI  
TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET INTEGRADO**

EZEQUIEL PEREIRA CARDOSO  
GUSTAVO DA SILVA NASCIMENTO COSTA  
MARCOS HENRIQUE BRITO SOUZA  
RUAN SILVA DE MELO  
VICTOR HUGO SANTOS RODRIGUES

**LEVELENHA**  
SISTEMA DE VENDA DE MADEIRAS E MÓVEIS PLANEJADOS

EZEQUIEL PEREIRA CARDOSO  
GUSTAVO DA SILVA NASCIMENTO COSTA  
MARCOS HENRIQUE BRITO SOUZA  
RUAN SILVA DE MELO  
VICTOR HUGO SANTOS RODRIGUES

Trabalho apresentado ao Curso Técnico de informática para a internet integrado ao médio do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano - Campos Guanambi, para as disciplinas Banco de Dados, Análise de Sistemas Web e Programação de Sistemas Web.

Orientadores: Prof. Eber Chagas Santos, Prof. Fábio dos Santos Lima, Prof. João Paulo Barbosa Glória

Guanambi – BA  
2023

## **1. INTRODUÇÃO**

O LeveLenha é o projeto de um sistema que permitirá ao usuário fazer a compra de diversos tipos de madeira, além disso, ele permitirá a compra de móveis planejados, sendo feita de duas maneiras. A primeira forma, será a partir de móveis pré moldados, o cliente apenas escolherá largura, altura, comprimento, espessura e o tamanho de alguns espaços do móvel; A segunda forma, será a partir de descrição, o usuário descreverá o móvel em uma caixa de texto ou fazendo upload de uma imagem que o represente. Após, o cliente deve esperar um email com o design do móvel feito pelos funcionarios da marcenaria de acordo com o que foi descrito, assim podendo pedir modificações ou confirmar o pedido. Além de tudo, o usuário poderá escolher o tipo de madeira que será usada no projeto.

## **2. REQUISITOS**

### **2.1.REQUISITOS FUNCIONAIS**

- Usuário pode fazer cadastro;
- Usuário pode logar no sistema;
- Usuário pode comprar madeira;
- Usuário pode comprar móvel pré planejado;
- Usuário pode comprar móvel planejado;
- Usuário só pode comprar estando logado;
- Usuário pode escolher o material do móvel;
- Usuário pode requisitar orçamento;
- Usuário pode avaliar produto final;
- Usuário só pode selecionar matéria prima disponível;
- Usuário pode parcelar compra feita por cartão de crédito;
- Administrador pode adicionar novos móveis pré moldados;
- Administrador pode adicionar novos materiais a ser escolhido;
- Sistema armazena todas as vendas;

### **2.2.REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

- O sistema deve garantir a segurança dos dados dos usuários;
- O sistema deve ser intuitivo para os usuário e administradores;
- O sistema deve ser fácil de manter;
- O sistema deve ser responsivo;
- O sistema deve se integrar com sistema de pagamento e gerenciamento de estoque;

## **3. METODOLOGIA**

No desenvolvimento do sistemas será utilizada uma versão modificada da

métodologia ágil *Sprint* agregada a metodologia KanBan.

Para a diagramação do *software*, será utilizado o diagrama de caso e uso e o diagrama de classe, ambos da linguagem *Unified Modeling Language* (UML).

Para o desenvolvimento front-end, será utilizado as metodologias CSS de estruturação *Scalable and Modular Architecture for CSS* (SMACSS), junto a metodologia de nomenclatura *Block Element Modifier CSS* (BEMCSS).

Para armazenar e assegurar a segurança dos dados, utilizaremos o sistema de banco de dados MySQL.