

1. OBJETIVO

O objetivo deste documento é descrever o sistema do projeto Levelenha.

2. VISÃO GERAL DO CONTEXTO

O LeveLenha é o projeto de um sistema que permitirá ao usuário fazer a compra de diversos tipos de madeira, além disso, ele permitirá a compra de móveis planejados, sendo feita de duas maneiras. A primeira forma, será a partir de móveis pré moldados, o cliente apenas escolherá largura, altura, comprimento, espessura e o tamanho de alguns espaços do móvel; A segunda forma, será a partir de descrição, o usuário descreverá o móvel em uma caixa de texto ou fazendo upload de uma imagem que o represente. Após, o cliente deve esperar um email com o design do móvel feito pelos funcionarios da marcenaria de acordo com o que foi descrito, assim podendo pedir modificações ou confirmar o pedido. Além de tudo, o usuário poderá escolher o tipo de madeira que será usada no projeto.

3. MAPEAMENTO DOS PROBLEMAS

- Facilidade de compra de madeiras e móveis;
- Personalização de móveis;
- Facilidade de comunicação;
- Feedback e modificações;
- Escolha de material;

4. VISÃO GERAL DA SOLUÇÃO PROPOSTA

- O software permite que os usuários comprem diversos tipos de madeira de forma fácil e conveniente, eliminando a necessidade de visitar várias lojas físicas ou contatar diferentes fornecedores. Isso economiza tempo e esforço para encontrar a madeira ou o móvel desejado.
- O LeveLenha oferece duas maneiras de comprar móveis planejados. A primeira opção permite que os clientes escolham entre móveis pré-moldados, personalizando as dimensões e alguns detalhes específicos. A segunda opção permite que os clientes descrevam o móvel desejado ou enviem uma imagem representativa. Isso possibilita a criação de móveis únicos e personalizados, atendendo às necessidades e preferências individuais.
- Ao permitir que os usuários enviem descrições ou imagens do móvel desejado, o software facilita a comunicação entre o cliente e a equipe da marcenaria. Dessa forma, é possível evitar mal-entendidos e garantir que o móvel seja projetado de acordo com as especificações do cliente.
- Após receber o design inicial do móvel por e-mail, os clientes têm a oportunidade de solicitar modificações ou dar feedback sobre o projeto. Isso possibilita ajustes finos e garante que o produto final atenda às expectativas do cliente.
- O software também permite que os usuários escolham o tipo de material que será utilizado no projeto. Essa opção de personalização oferece aos clientes a oportunidade de selecionar a madeira que melhor se adequa ao seu estilo, preferências estéticas e orçamento.

5. REQUISITOS

5.1. REQUISITOS FUNCIONAIS

1. Cadastro de usuário.....	2
2. Acessar conta	2
3. Compra de madeira	2
4. Compra de móveis pré-moldados	3
5. Compra de móveis planejados.....	3
6. Pesquisa de produto	3
7. Filtragem de produtos	4
8. Requisitar orçamento	4
9. Orçamento médio	4
10. Avaliação de produto	4
11. Gerenciamento de matéria prima.....	5
12. Gerenciamento de móveis pré-moldados	5
13. Gerenciamento de vendas	5
14. Devolução de produtos	5
15. Carrinho de compras.....	6
16. Lista de favoritos.....	6
17. Histórico de compras	6
18. Cancelar compra.....	6

Requisito funcional 01	
Nome do Requisito:	Cadastro de usuário.
Descrição:	O sistema deve permitir o cadastro de usuário e a remoção.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 02	
Nome do Requisito:	Acessar conta.
Descrição:	O sistema deve permitir que o usuário acesse uma conta.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	Ter uma conta cadastrada.
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 03

Nome do Requisito:	Compra de madeira.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente faça a compra de madeira.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 04	
Nome do Requisito:	Compra de móveis pré-moldados.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente faça a compra de móveis pré moldados, sendo possível escolher o material, a largura, altura e o comprimento.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 05	
Nome do Requisito:	Compra de móveis planejados.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente faça a compra de móveis planejados, sendo possível escolher o formato, o material, a largura, a altura e o comprimento.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 06	
Nome do Requisito:	Pesquisa de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o usuário pesquise os produtos disponíveis.
Prioridade:	Importante.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 07	
Nome do Requisito:	Filtragem de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o usuário ao pesquisar, faça filtragem dos produtos disponíveis, como preço, cor, em estoque ou não, quantidade de portas, quantidades de gavetas, etc.
Prioridade:	Desejável.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente e Administrador.

Requisito funcional 08	
Nome do Requisito:	Requisitar orçamento.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente requisi o orçamento do móvel desejado.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 09	
Nome do Requisito:	Orçamento médio.
Descrição:	O sistema deve mostrar automaticamente a média de valor do orçamento do produto.
Prioridade:	Importante.
Pré requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 10	
Nome do Requisito:	Avaliação de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente tenha a opção de avaliar o produto.
Prioridade:	Importante.

Pré requisito:	Ter efetuado uma compra.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 11	
Nome do Requisito:	Gerenciamento de matéria prima.
Descrição:	O sistema deve permitir que o Administrador gerencie o estoque de matéria prima.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O administrador deve estar logado
Atores:	Administrador.

Requisito funcional 12	
Nome do Requisito:	Gerenciamento de móveis pré-moldados.
Descrição:	O sistema deve permitir que o Administrador gerencie os modelos de móveis pré moldados, adicionando ou retirando-os.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O administrador deve estar logado.
Atores:	Administrador.

Requisito funcional 13	
Nome do Requisito:	Gerenciamento de vendas.
Descrição:	O sistema deve permitir que o Administrador gerencie as vendas.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	O administrador deve estar logado.
Atores:	Administrador.

Requisito funcional 14	
Nome do Requisito:	Devolução de produto.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente devolva o produto.
Prioridade:	Essencial.
Pré requisito:	Ter efetuado uma compra; Defeito no produto.

Atores:	Cliente.
----------------	----------

Requisito funcional 15	
Nome do Requisito:	Carrinho de compras.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente organize em uma lista volátil os itens que pretende comprar.
Prioridade:	Importante.
Pré Requisito:	Nenhum
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 16	
Nome do Requisito:	Lista de favoritos.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente armazene produtos em uma lista de interesses.
Prioridade:	Desejável.
Pré Requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 17	
Nome do Requisito:	Histórico de compras.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente possa consultar suas compras anteriores.
Prioridade:	Importante.
Pré Requisito:	O cliente deve estar logado.
Atores:	Cliente.

Requisito funcional 18	
Nome do Requisito:	Cancelar Compra.
Descrição:	O sistema deve permitir que o cliente possa cancelar uma compra recém feita.
Prioridade:	Importante.
Pré Requisito:	O cliente deve estar logado.

Atores:	Cliente.
----------------	----------

5.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

1. Segurança de dados7
2. Sistema intuitivo7
3. Facilidade em manter.....7
4. Responsividade.....7
5. Interação com outros sistemas8

Requisito não funcional 01	
Nome do Requisito:	Segurança de dados
Descrição:	O sistema deve utilizar SGBD para que não haja risco de perda de dados e toda senha será criptografada.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Pessoa autorizada.

Requisito não funcional 02	
Nome do Requisito:	Sistema intuitivo.
Descrição:	O sistema deve ser intuitivo, tendo suas funcionalidades em destaque e de fácil acesso. Ele também deve apresentar em sua tela inicial as principais ofertas.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Cliente e administrador.

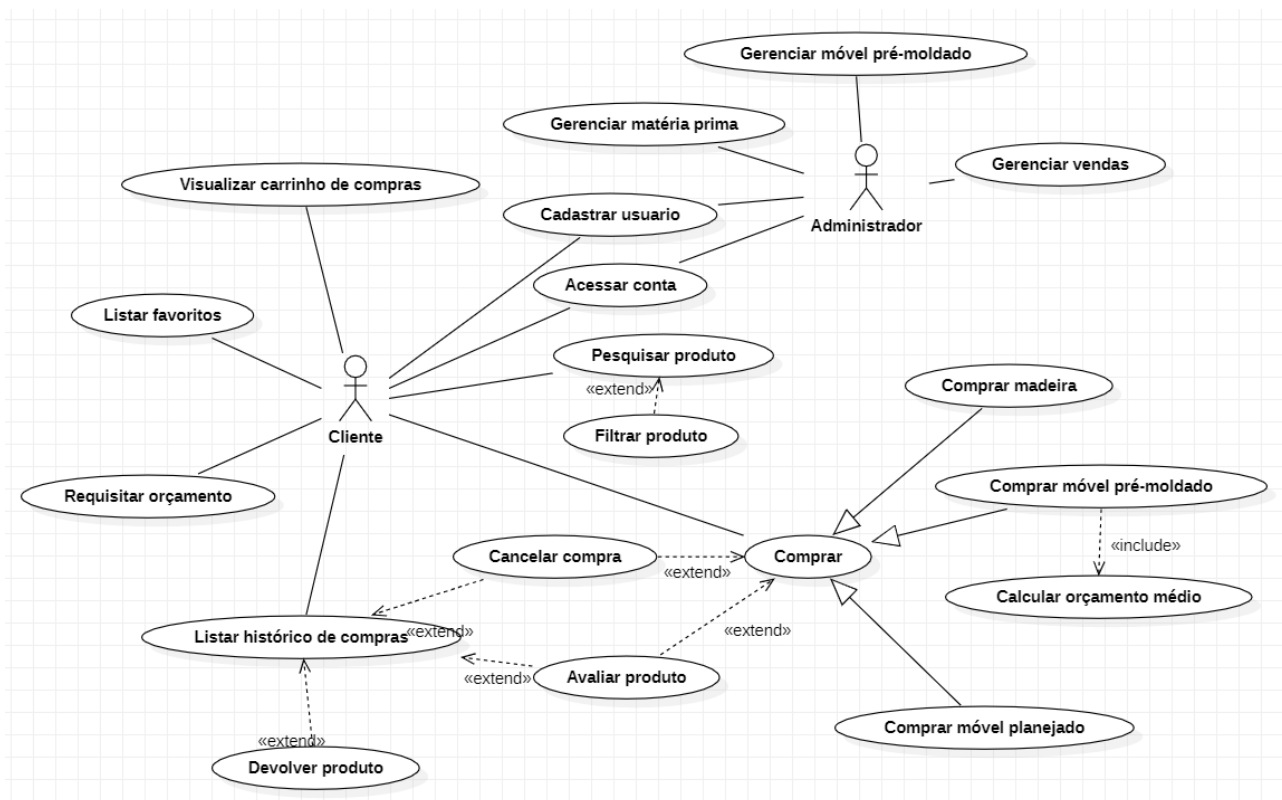
Requisito não funcional 03	
Nome do Requisito:	Facilidade em manter.
Descrição:	O sistema deve ter projeto escrito e diagramas que mostrem suas funcionalidades, ele deve estar em um repositório e deve ser programado de acordo a orientação a objetos.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Administrador.

Requisito não funcional 04	
Nome do Requisito:	Responsividade
Descrição:	Deve ser possível a utilização do sistema por diversos

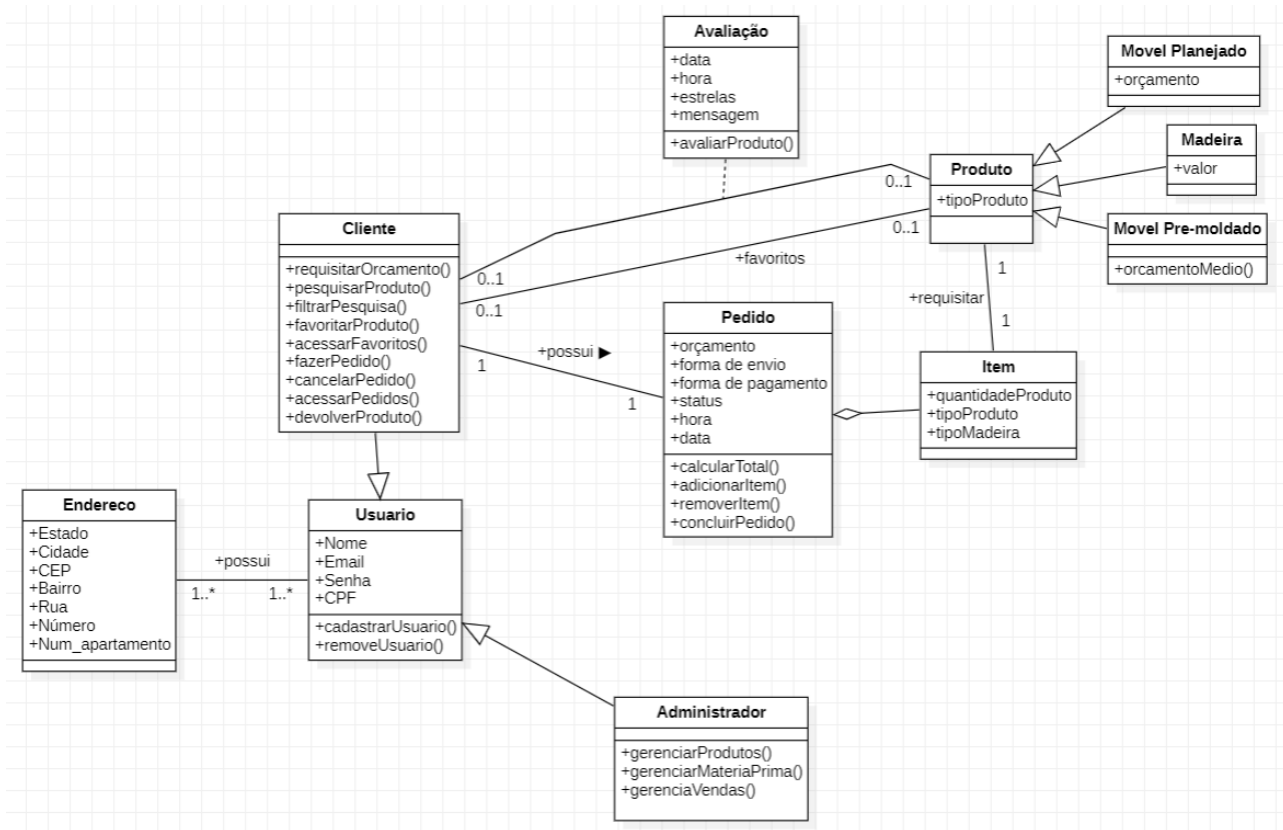
	dispositivos diferentes.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Administrador

Requisito não funcional 01	
Nome do Requisito:	Interação com outros sistemas
Descrição:	O sistema deve permitir a integração de um sistema de pagamento.
Prioridade:	Essencial.
Atores:	Administrador.

6. DIAGRAMA DE CASO DE USO

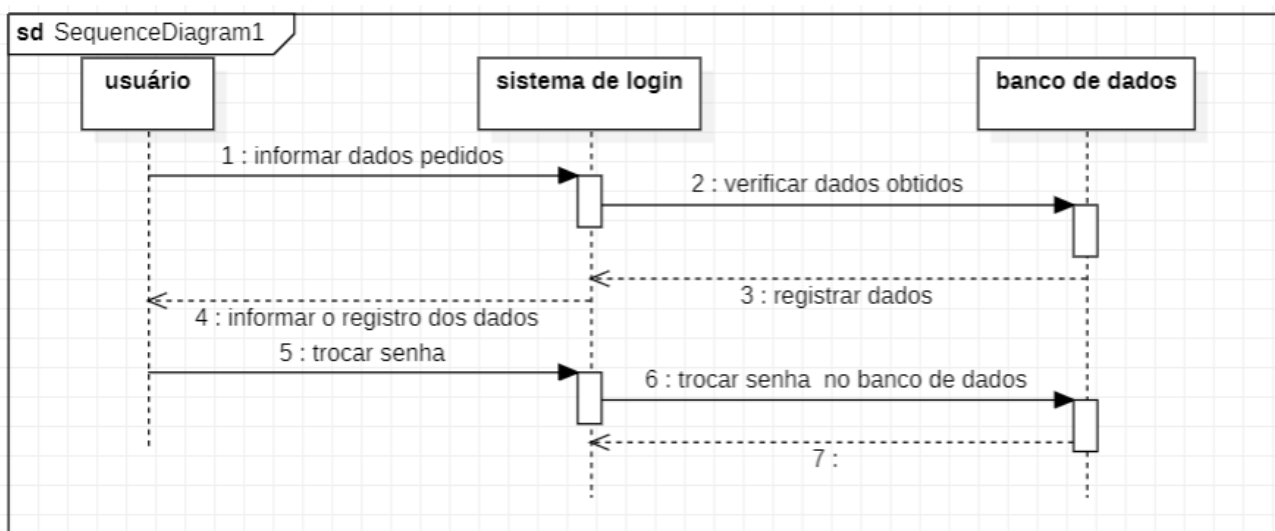


7. DIAGRAMA DE CLASSE

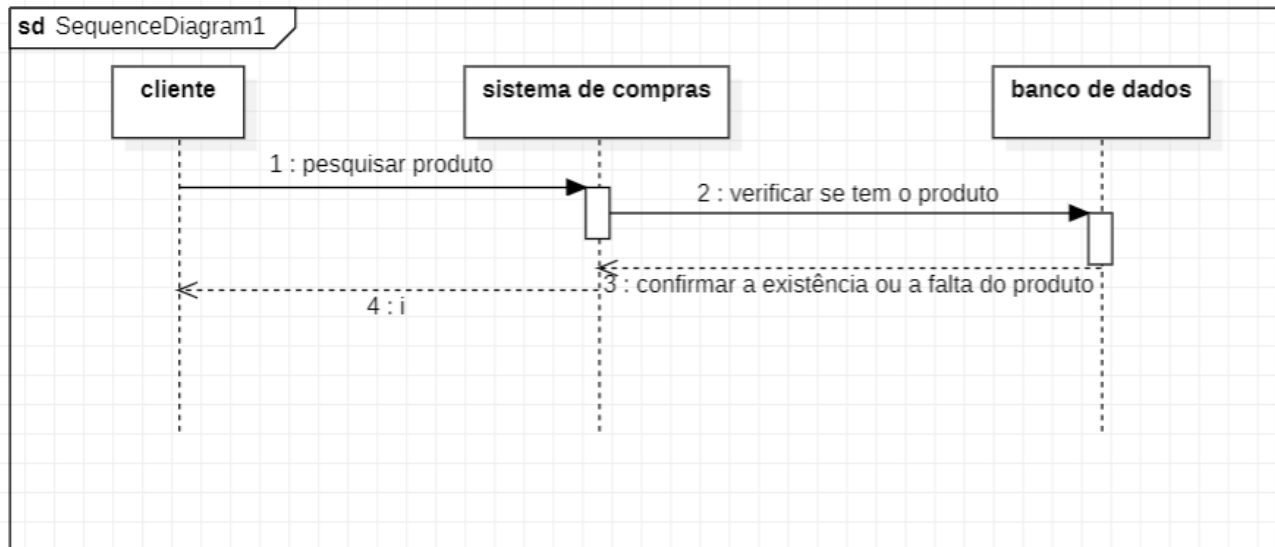


8. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA

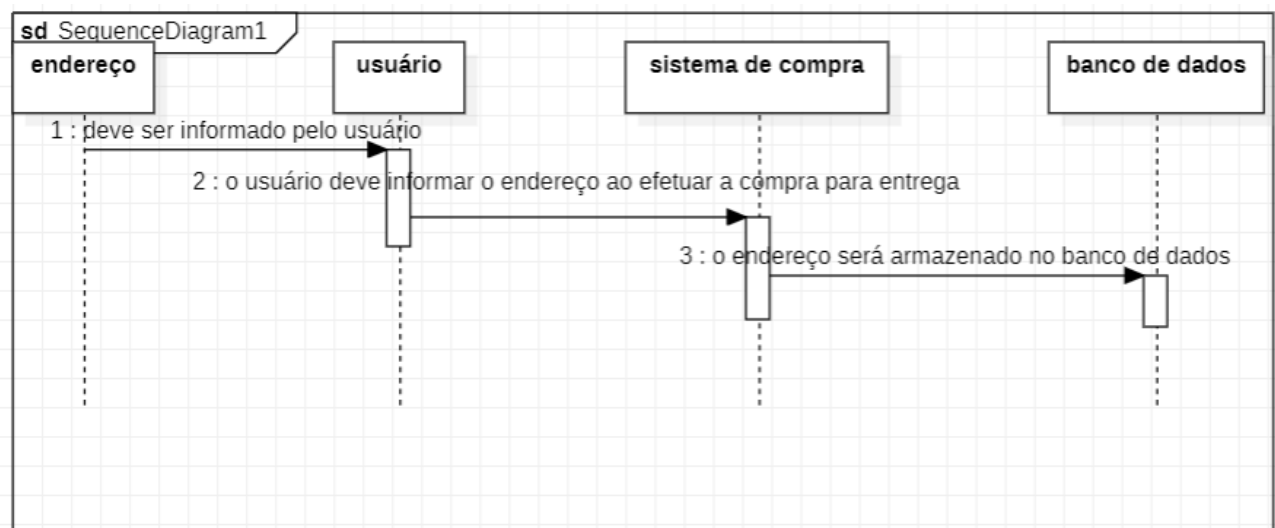
- Tabela Usuário:



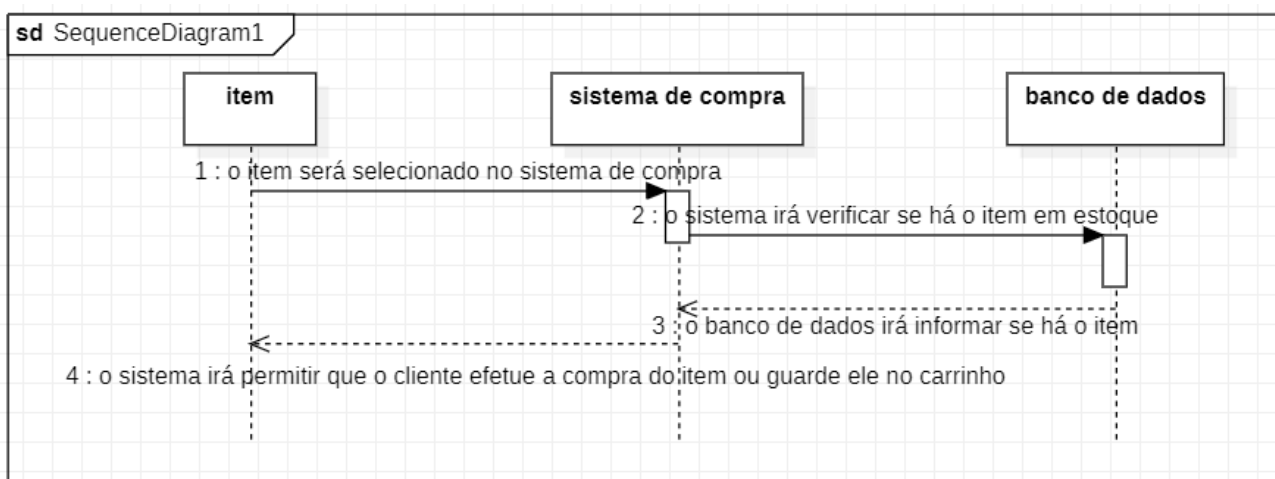
- **Tabela Cliente:**



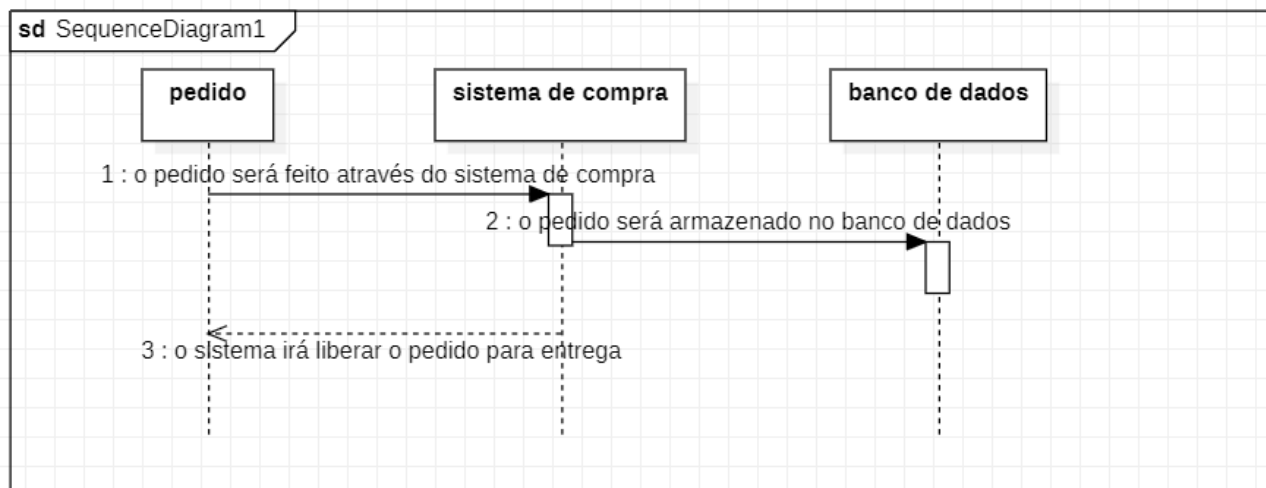
- **Tabela Endereço:**



- **Tabela Item:**



- **Tabela Pedido:**



9. DEFINIÇÃO DA ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

- **Arquitetura de Hardware:** Desenvolvido para desktop;
- **Arquitetura de Software:** Para criação de interface foi utilizado a linguagem de marcação HTML e a linguagem de estilização CSS. Para armazenar os dados recebidos foi utilizado o SGBD MySQL. E para fazer a ligação da interface com o banco de dados, foi utilizado PHP.

10. ENVOLVIDOS

INTEGRANTE	FUNÇÃO
Ezequiel Pereira Cardoso	Design de Telas e Banco de Dados
Gustavo da Silva Nascimento Costa	Análise de requisitos e Desenvolvedor fullstack
Marcos Henrique Brito Souza	Análise de Requisitos e Banco de Dados
Ruan Silva de Melo	Banco de Dados e Design de Telas
Victor Hugo Santos Rodrigues	Análise de Requisitos e Design de Telas