## Architecture fonctionnelle d'une partie Exécution de la fonction Javascript « jouer\_bille » : Placement de la bille à Clique Temps restant avant la l'emplacement cliqué fin de la partie a1 a2 a3 a4 ) seconde a1 a2 a3 a4 création d'une nouvelle ligne Exécution de deux ! fonctions en Ajax Stockage de la bille sélectionnée Clique Exécution de la Clique Jouer fonction Javascript « select\_bille »

Algorithme du jeu = JavaScript