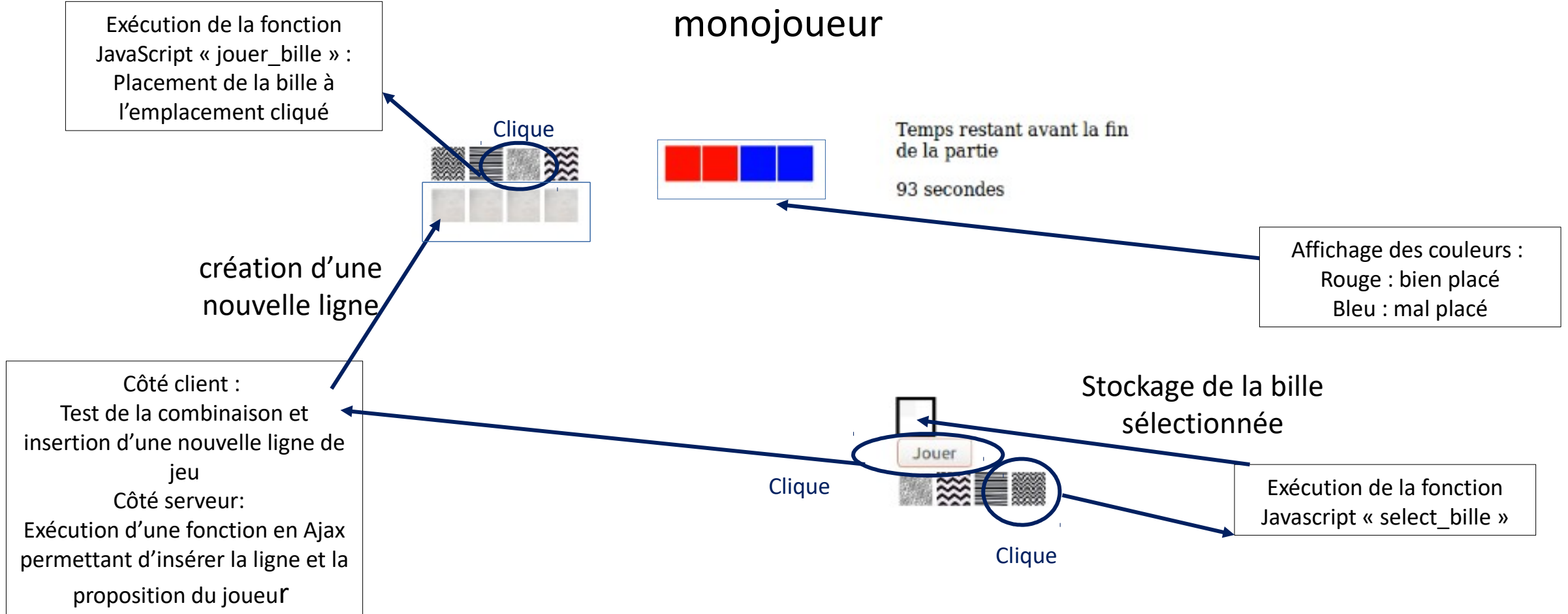
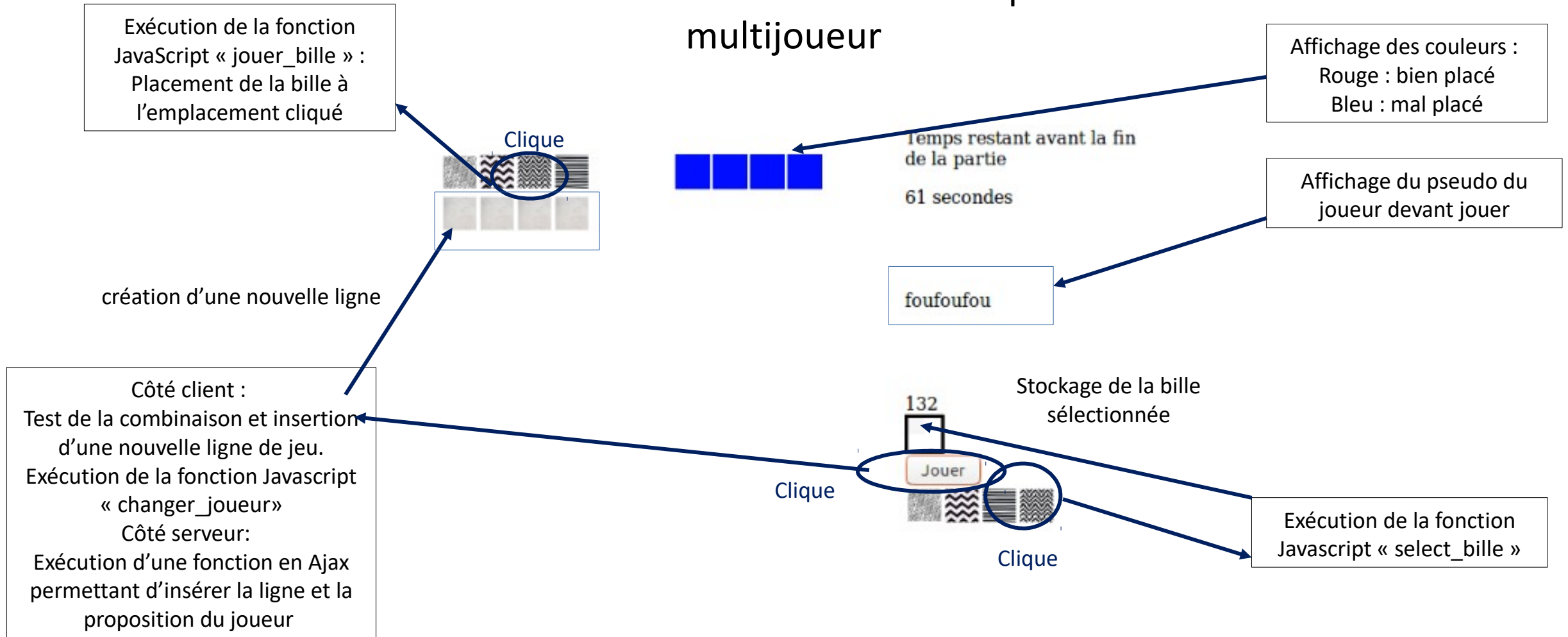


# Architecture fonctionnelle d'une partie monojoueur



Algorithme du jeu = JavaScript

# Architecture fonctionnelle d'une partie multijoueur



Algorithme du jeu = JavaScript