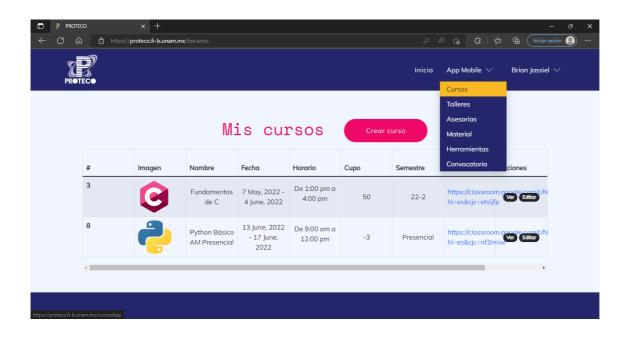
Manual de publicación de contenido

Contenido

- 1. <u>Cursos</u>
 - 1.1. <u>Crear nuevo curso</u>
 - 1.2. Editar curso
 - 1.3. <u>Borrar curso</u>
- 2. <u>Talleres</u>
 - 2.1. <u>Crear nuevo taller</u>
 - 2.2. <u>Editar taller</u>
 - 2.3. <u>Borrar taller</u>
- 3. <u>Asesorías</u>
 - 3.1. Editar asesorías
- 4. Material
 - 4.1. <u>Crear nuevo material</u>
 - 4.2. <u>Temas</u>
 - 4.2.1. <u>Crear nuevo tema</u>
 - 4.2.2. <u>Editar tema</u>
 - 4.2.3. <u>Borrar tema</u>
 - 4.3. Vídeos
 - 4.3.1. <u>Crear nuevo vídeo</u>
 - 4.3.2. Editar vídeo
 - 4.3.3. <u>Borrar vídeo</u>
 - 4.4. Editar material
- 5. <u>Herramientas</u>
 - 5.1. <u>Crear nueva herramienta</u>
 - 5.2. Editar herramienta
 - 5.3. <u>Borrar herramienta</u>
- 6. Convocatoria
 - 6.1. Editar convocatoria

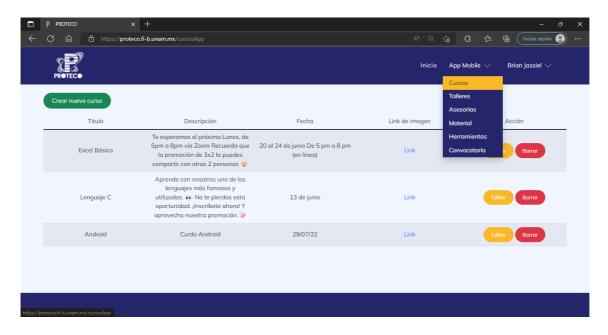
Requisitos

Para realizar alguna modificación o adición del contenido, debe iniciarse sesión en la página https://proteco.fi-b.unam.mx y tener permisos de becario. Una vez dentro de la página dirigirse a la sección de App Mobile y seleccionar el apartado que se desea modificar.

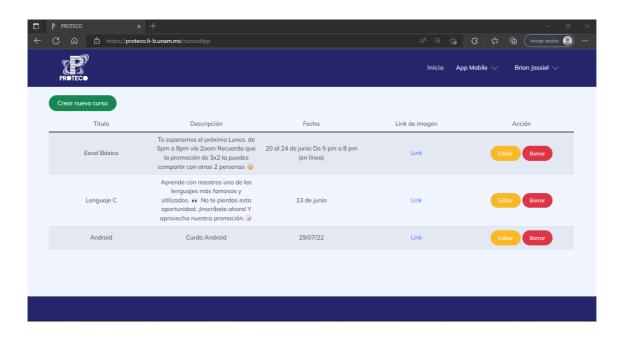


Cursos

Del menú de App Mobile selección la opción de Cursos

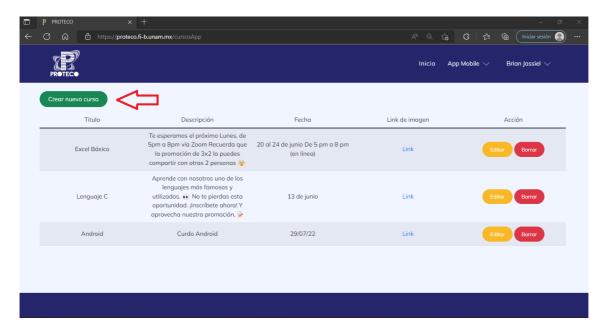


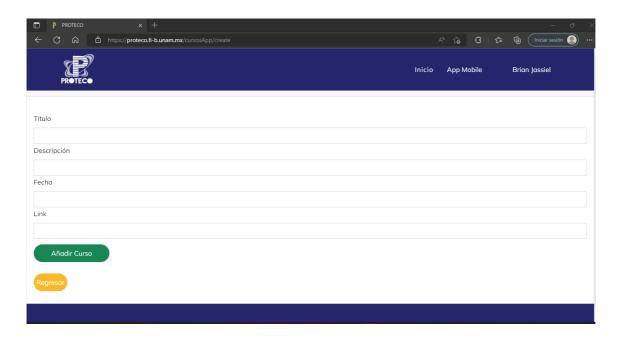
Se abrirá la siguiente página donde se listarán los cursos agregados con sus campos de Título, Descripción, Fecha, Link de imagen y Acción además se tendrán tres botones **Crear nuevo curso, Editar** y **Borrar**.



Crear nuevo curso

Seleccionar el botón **Crear nuevo curso** y se abrirá el siguiente formulario.





Descripción de los campos.

Título: Nombre del curso.

Descripción: Descripción del curso, puede incluir promociones y emojis.

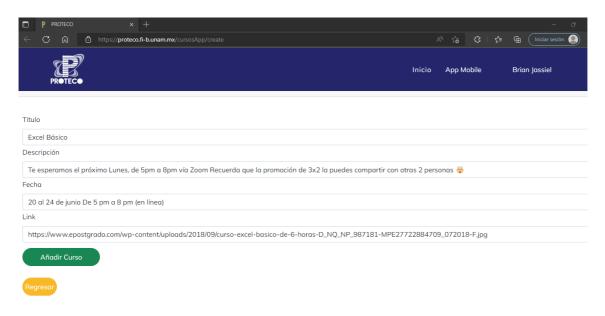
Fecha: Fecha y horario de impartición del curso.

Link: Link o URL de la imagen del curso, solo se permiten los formatos PNG y JPG, se puede obtener de la imagen publicada en Facebook de ese curso. Esta imagen es la que se mostrara en las aplicaciones móviles. Ejemplo de Link e imagen https://proteco.fi-

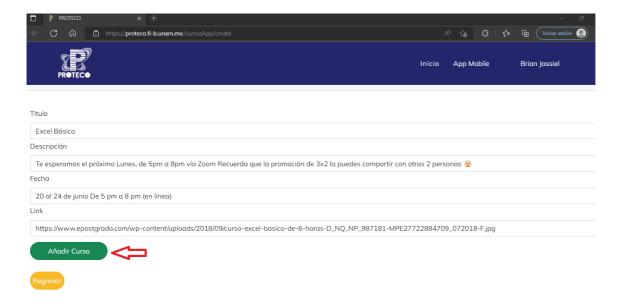
b.unam.mx/img/publicaciones/Taller Que Computadora debo comprar.png

Nota: Todos los campos son obligatorios.

Ejemplo de un nuevo curso:

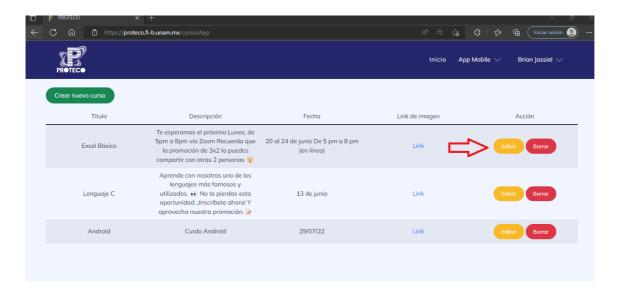


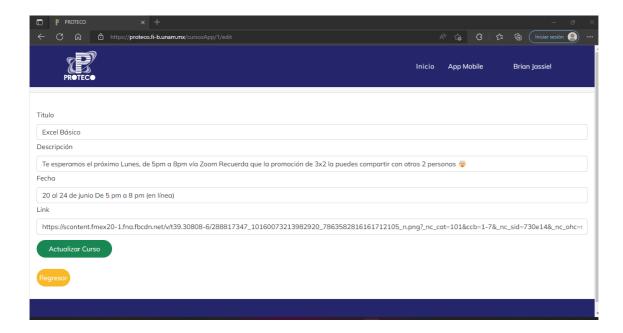
Finalmente, hacer clic en el botón Añadir Curso.



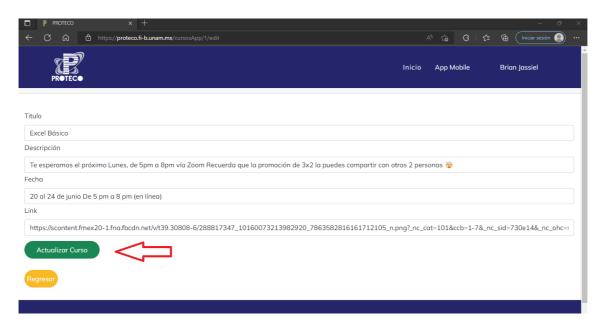
Editar curso

Seleccionar el botón **Editar** del curso a editar y se abrirá el siguiente formulario con la información del curso seleccionado.



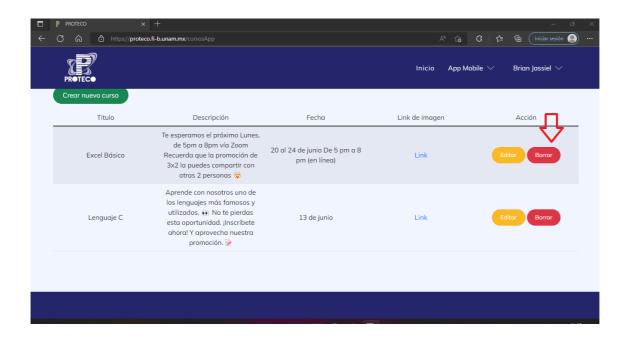


Modificar el o los campos deseados como Titulo, Descripción, etc. Y finalmente, hacer clic en el botón **Actualizar Curso**.



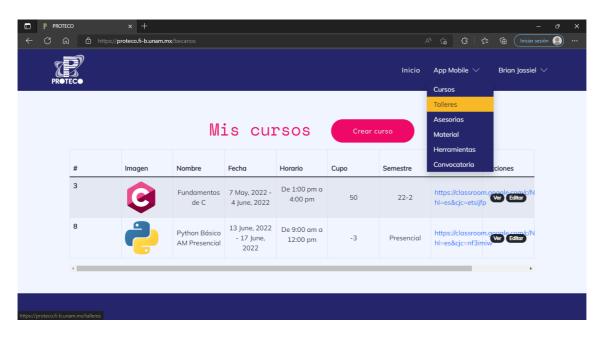
Borrar curso

Para borrar o eliminar un curso basta con hacer clic en el botón **Borrar** y se borrará el registro de la base de datos de la API.

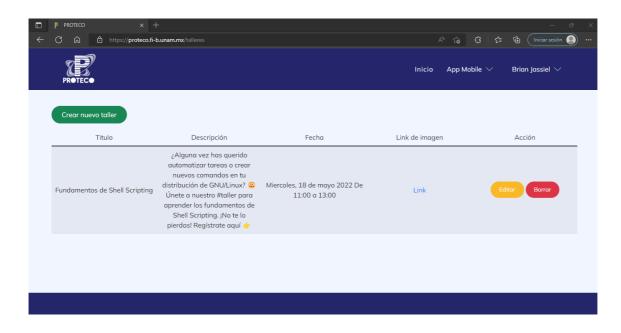


Talleres

Del menú de App Mobile selección la opción de Talleres

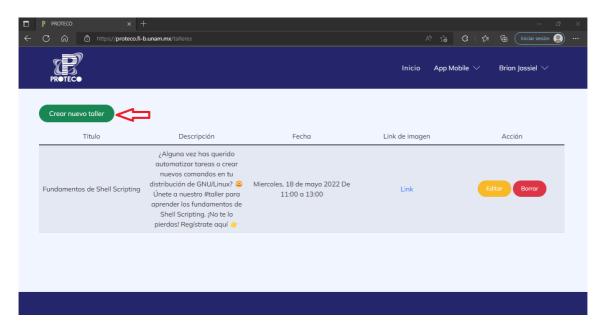


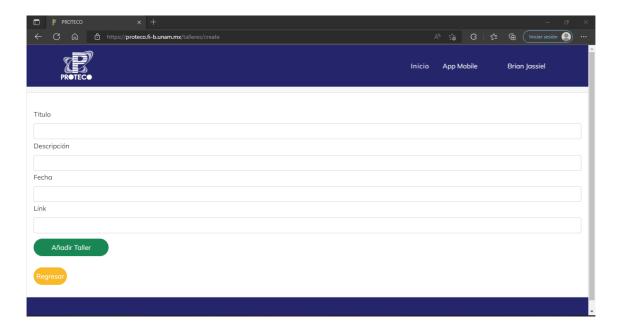
Se abrirá la siguiente página donde se listarán los talleres agregados con sus campos de Título, Descripción, Fecha, Link de imagen y Acción además se tendrán tres botones **Crear nuevo taller**, **Editar** y **Borrar**.



Crear nuevo taller

Seleccionar el botón **Crear nuevo taller** y se abrirá el siguiente formulario.





Descripción de los campos.

Título: Nombre del taller.

Descripción: Descripción del taller, puede incluir promociones y emojis.

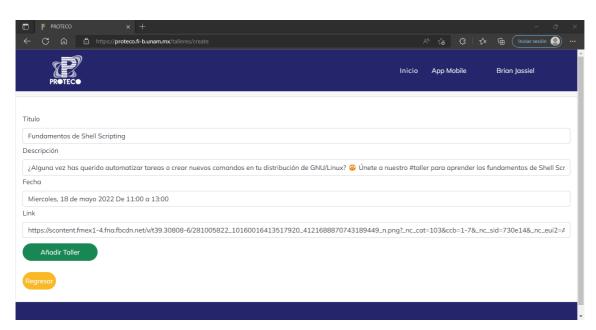
Fecha: Fecha y horario de impartición del taller.

Link: Link o URL de la imagen del taller, solo se permiten los formatos PNG y JPG, se puede obtener de la imagen publicada en Facebook de ese curso. Esta imagen es la que se mostrara en las aplicaciones móviles. Ejemplo de link e imagen https://proteco.fi-

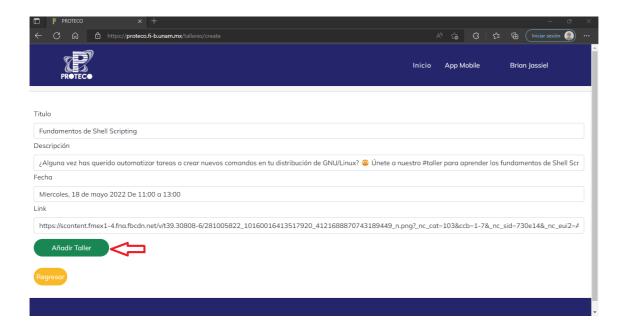
b.unam.mx/img/publicaciones/Taller_Que_Computadora_debo_comprar.png

Nota: Todos los campos son obligatorios.

Ejemplo de un nuevo taller:

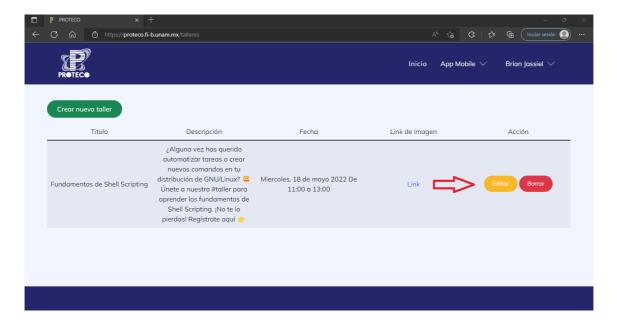


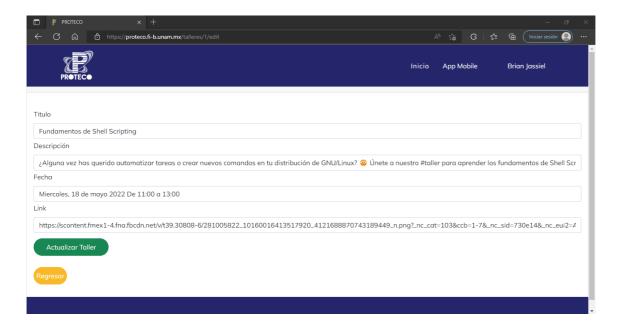
Finalmente, hacer clic en el botón Añadir Taller.



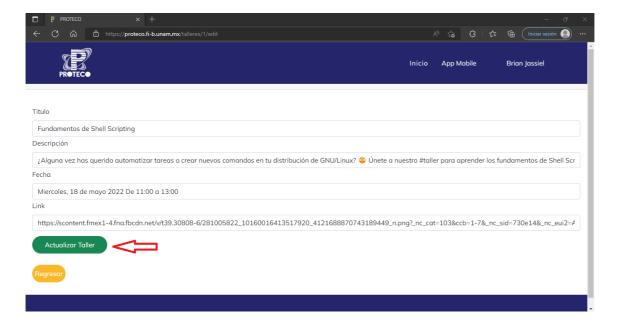
Editar taller

Seleccionar el botón ${\bf Editar}$ del taller a editar y se abrirá el siguiente formulario con la información del taller seleccionado.



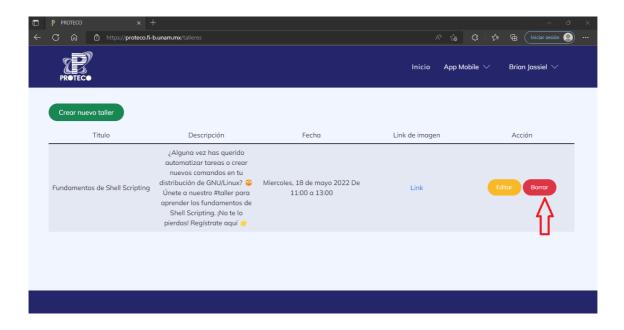


Modificar el o los campos deseados como Titulo, Descripción, etc. Y finalmente, hacer click en el botón **Actualizar Taller**.



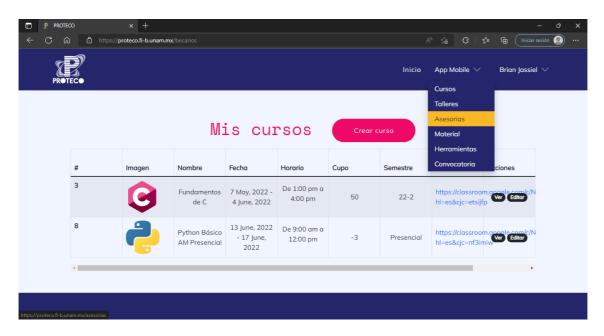
Borrar taller

Para borrar o eliminar un taller basta con hacer clic en el botón **Borrar** y se borrará el registro de la base de datos de la API.

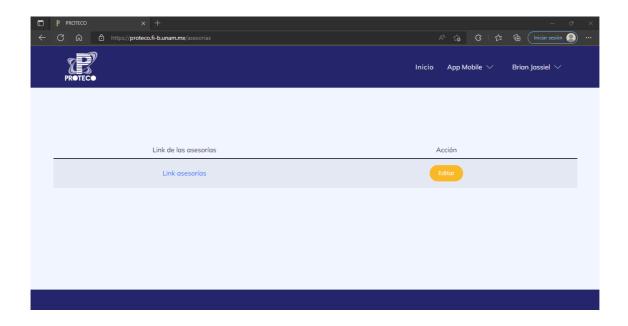


Asesorías

Del menú de App Mobile selección la opción de Asesorías

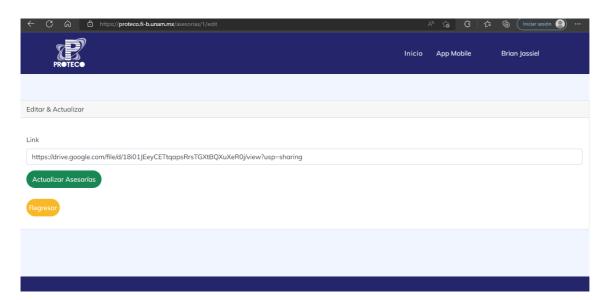


Se abrirá la siguiente página donde se muestra solo dos campos Link de las asesorías y Acción. En este apartado solo se podrá editar el link de las asesorías NO se podrá crear un nuevo link o eliminarlo.



Editar asesorías

Seleccionar el botón **Editar** y se abrirá el siguiente formulario con el link donde se encuentran las asesorías.

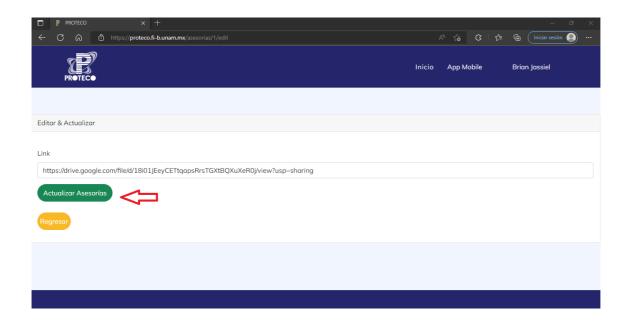


Descripción de los campos.

Link: Es un link de un documento PDF almacenado en Google drive, es importante que el documento se guarde en Google drive con formato PDF, ya que si no es así no se podrá visualizar en la aplicación. Ejemplo de un link: https://drive.google.com/file/d/18i01JEeyCETtqapsRrsTGXtBQXuXeR0j/view?usp=sharing.

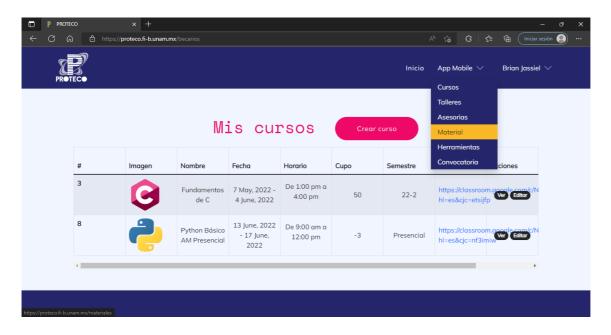
Para obtener el link se debe abrir el documento PDF en Google drive, seleccionar la opción compartir y hacer clic en la opción **Copiar vinculo**.

Una vez modificado el link, seleccionar el botón Actualizar Asesorías.

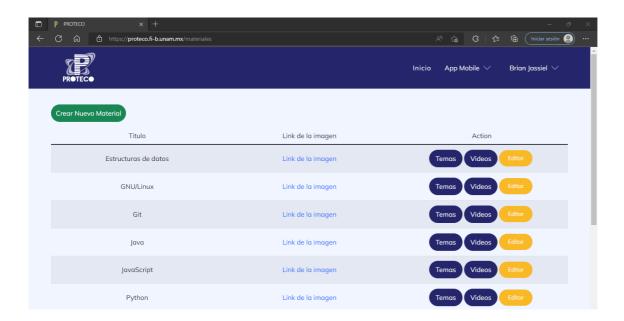


Material

Del menú de App Mobile selección la opción de Material

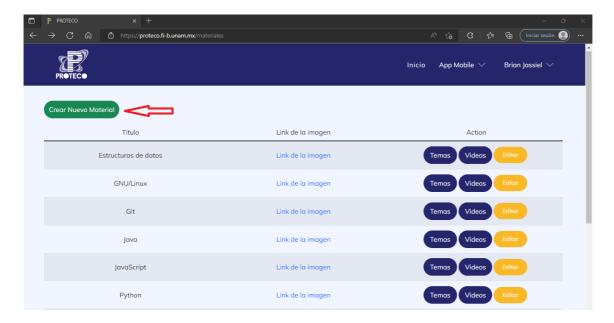


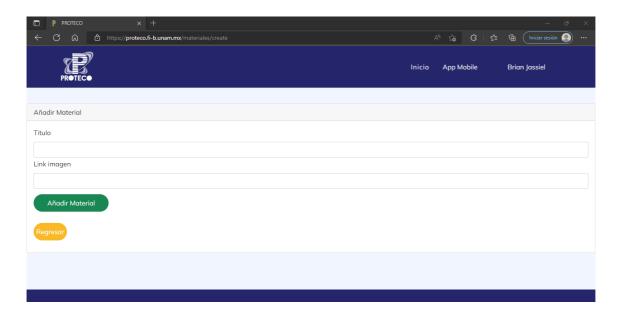
Se abrirá la siguiente página donde se listarán los materiales agregados con sus campos de Título, Link de la imagen y Acción además se tendrán cuatro botones **Crear nuevo material**, **Temas**, **Videos** y **Editar**, en este apartado NO se podrán eliminar materiales, si por alguna razón se necesita borrar un material acudir con el equipo encargado de la API.



Crear nuevo material

Seleccionar el botón ${\it Crear}$ ${\it nuevo}$ ${\it taller}$ y se abrirá el siguiente formulario.





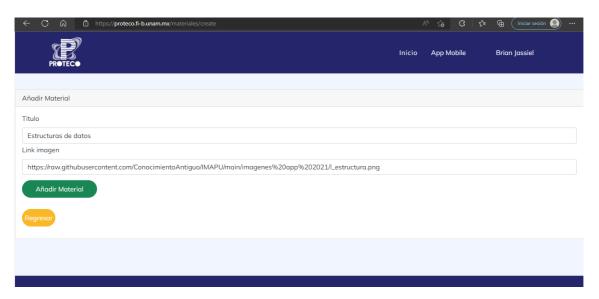
Descripción de los campos.

Título: Nombre del material.

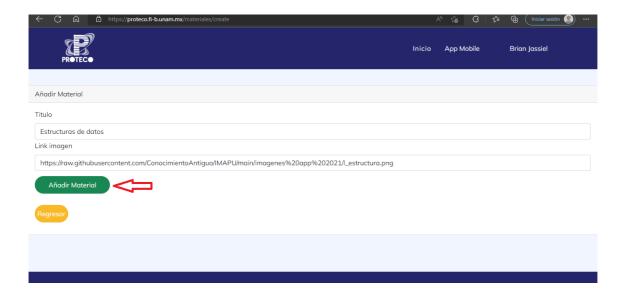
Link imagen: Link o URL de la imagen del material, solo se permiten los formatos PNG y JPG, se puede obtener desde internet, pero se recomienda tener todas las imágenes en una carpeta del servidor o repositorio común y con nombres estandarizados para tener un mejor control de estas. Esta imagen es la que se mostrará en las aplicaciones móviles. Ejemplo de link e imagen https://raw.githubusercontent.com/ConocimientoAntiguo/IMAPU/main/imagenes%20app%202021/l_estructura.png

Nota: Todos los campos son obligatorios.

Ejemplo de un nuevo material:

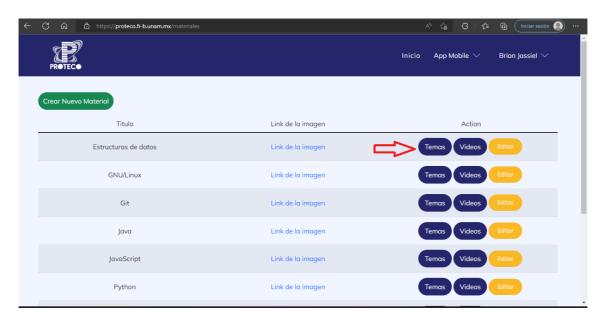


Finalmente, hacer clic en el botón Añadir Material.

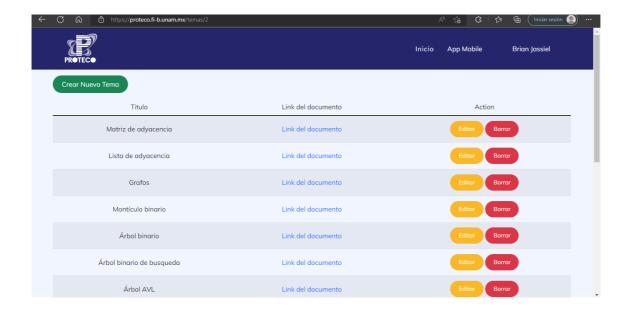


Temas

Dentro del apartado Material hacer clic en el botón Temas para agregar temas de ese material.

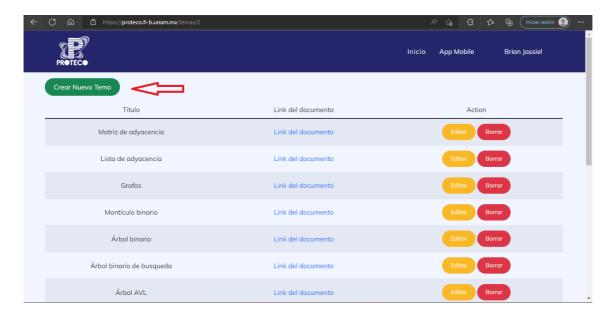


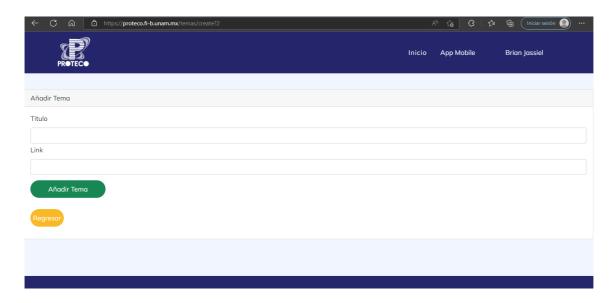
Se abrirá la siguiente página donde se listarán los temas agregados para ese material con sus campos de Título, Link del documento y Acción además se tendrán tres botones **Crear nuevo tema, Editar** y **Borrar**.



Crear nuevo tema

Seleccionar el botón ${\it Crear}$ ${\it nuevo}$ ${\it tema}$ y se abrirá el siguiente formulario.





Descripción de los campos.

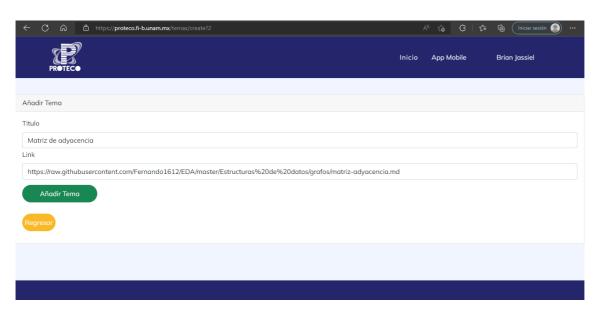
Titulo: Nombre del material.

Link: Link o URL del documento del tema, solo se permiten los formatos MD (MARKDOWN) para los documentos, se recomienda tener todos los documentos en una carpeta del servidor o repositorio común y con nombres estandarizados para tener un mejor control de estos. Este documento es la que se mostrará en las aplicaciones móviles. Ejemplo de link y documento:

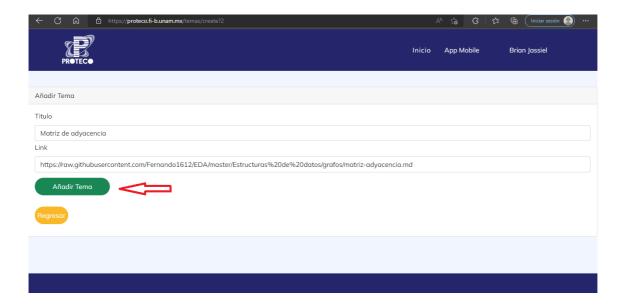
 $\frac{\text{https://raw.githubusercontent.com/Fernando1612/EDA/master/Estructuras\%20de\%20datos/grafos/matriz-adyacencia.md}{\text{model of the problem of the problem$

Nota: Todos los campos son obligatorios.

Ejemplo de un nuevo Tema:

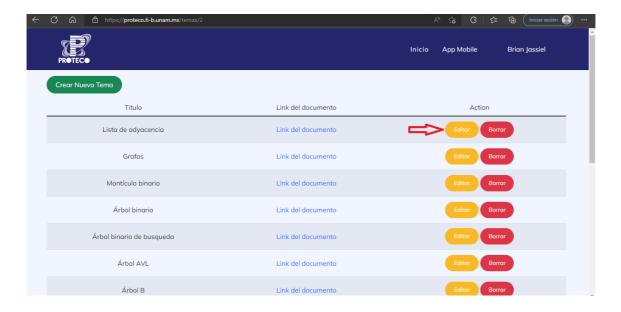


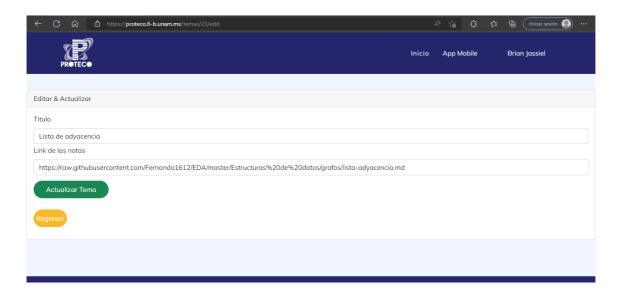
Finalmente, hacer clic en el botón Añadir Tema.



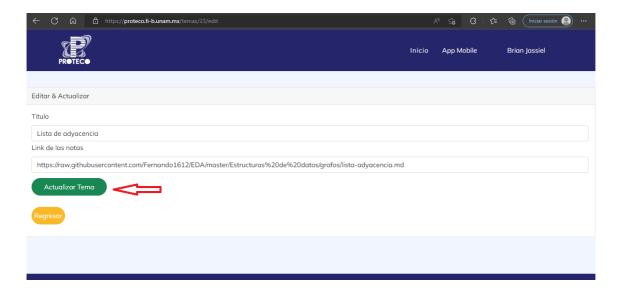
Editar tema

Seleccionar el botón **Editar** del tema a editar y se abrirá el siguiente formulario con la información del tema seleccionado.



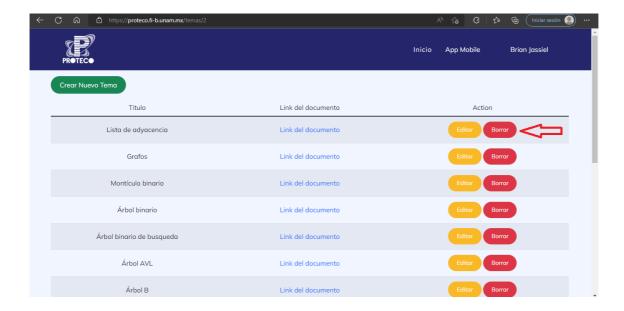


Modificar el o los campos deseados como Titulo, Descripción, etc. Y finalmente, hacer click en el botón **Actualizar Taller**.



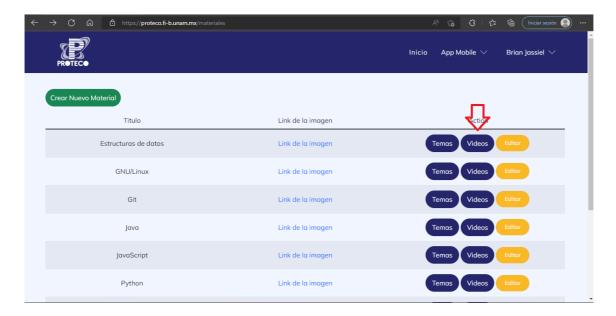
Borrar tema

Para borrar o eliminar un tema basta con hacer clic en el botón **Borrar** y se borrará el registro de la base de datos de la API.

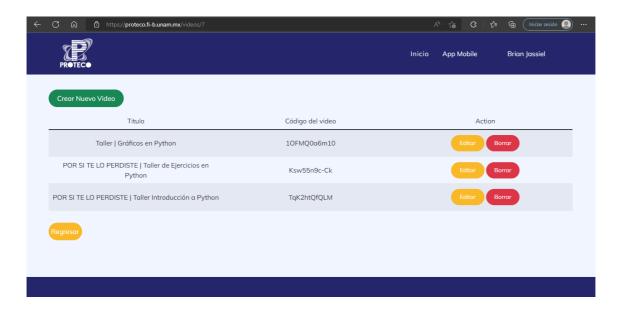


Vídeos

Dentro del apartado Material hacer clic en el botón Videos para agregar vídeos de ese material.

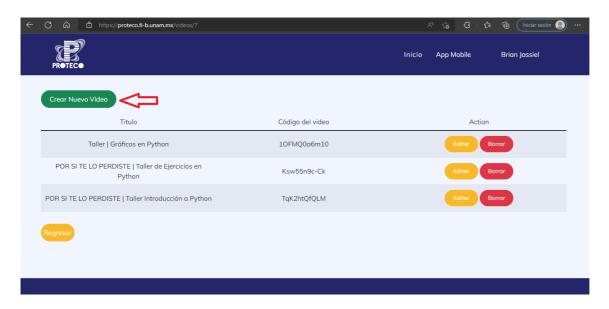


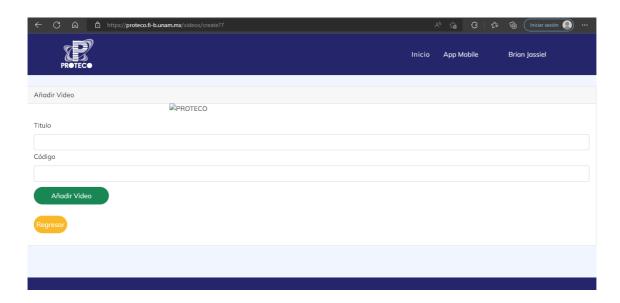
Se abrirá la siguiente página donde se listarán los vídeos agregados para ese material con sus campos de Título, Código del video y Acción además se tendrán tres botones **Crear nuevo video, Editar** y **Borrar**.



Crear nuevo vídeo

Seleccionar el botón **Crear nuevo video** y se abrirá el siguiente formulario.

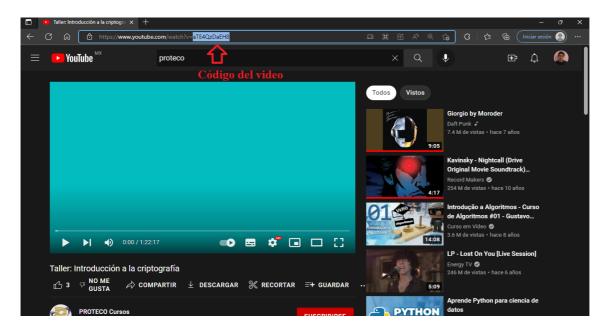




Descripción de los campos.

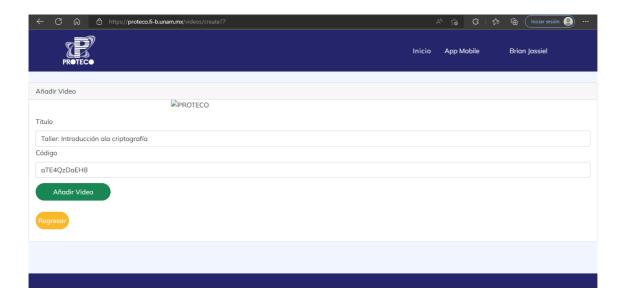
Título: Nombre del vídeo.

Código: Código del video proporcionado por YouTube, para obtener el código se debe abrir el vídeo en YouTube, después hallar el URL que tiene un formato estándar como https://www.youtube.com/watch?v=codigo, lo que sigue después de watch?v= es el código del video que se debe agregar. Ejemplo de un link de un taller https://www.youtube.com/watch?v=aTE4QzDaEH8 por lo tanto el código del video es aTE4QzDaEH8.

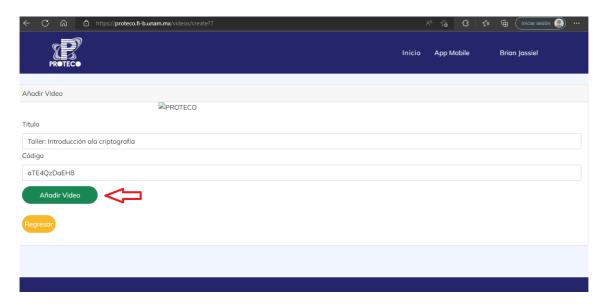


Nota: Todos los campos son obligatorios.

Ejemplo de un nuevo Vídeo:

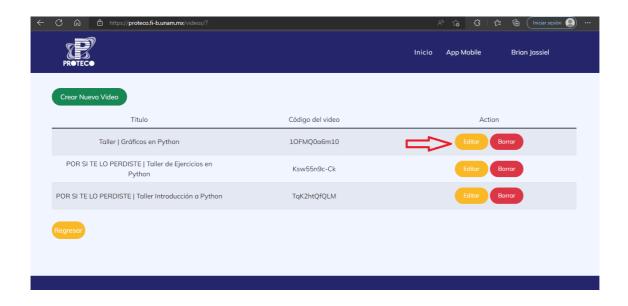


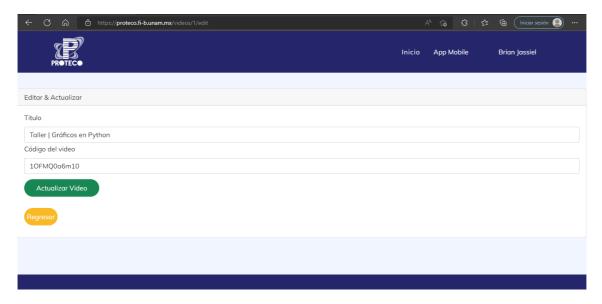
Finalmente, hacer clic en el botón **Añadir Video**.



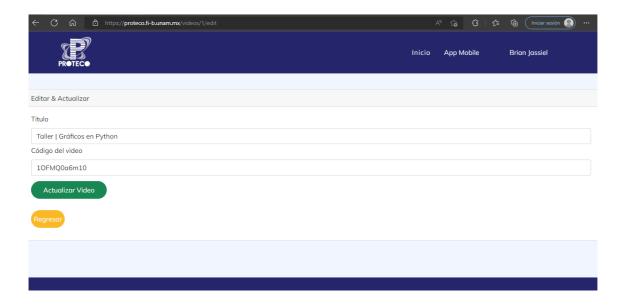
Editar vídeo

Seleccionar el botón **Editar** del video a editar y se abrirá el siguiente formulario con la información del video seleccionado.



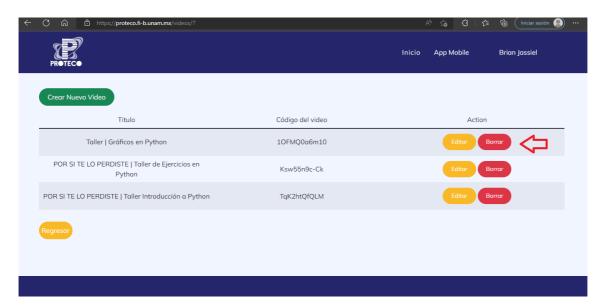


Modificar el o los campos deseados como Titulo o Código del video. Y finalmente, hacer clic en el botón **Actualizar Video**.



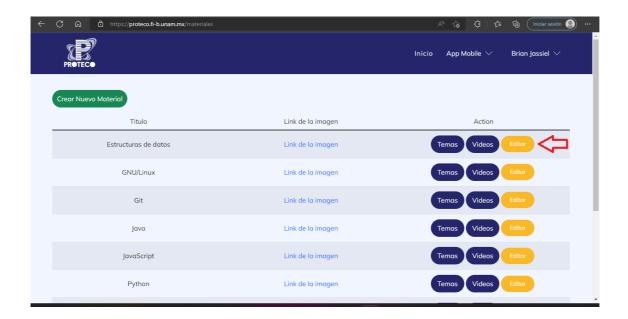
Borrar vídeo

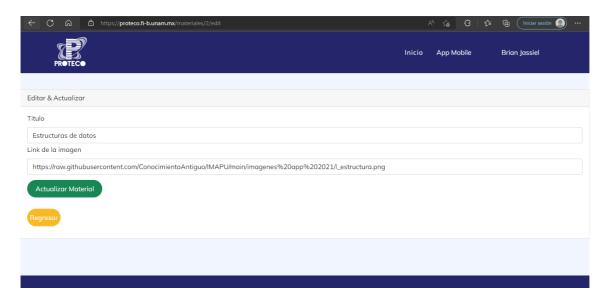
Para borrar o eliminar un video basta con hacer clic en el botón **Borrar** y se borrará el registro de la base de datos de la API.



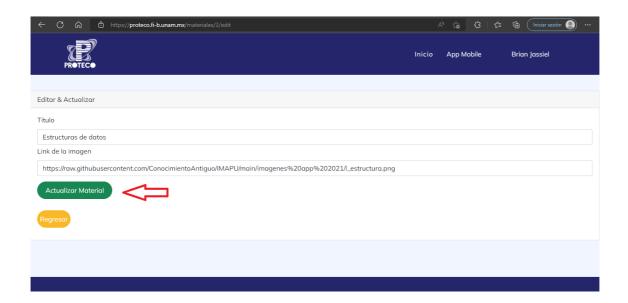
Editar material

Seleccionar el botón ${\bf Editar}$ del material a editar y se abrirá el siguiente formulario con la información del video seleccionado.



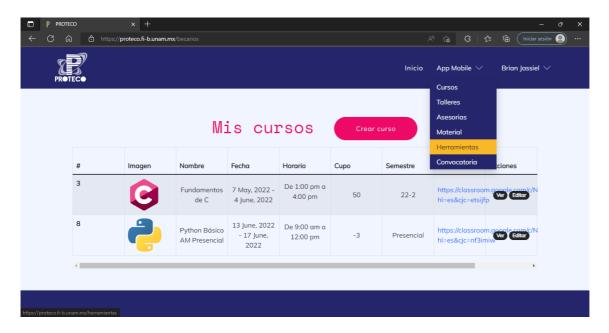


Modificar el o los campos deseados como Titulo o Link de la imagen. Y finalmente, hacer clic en el botón **Actualizar Material**.

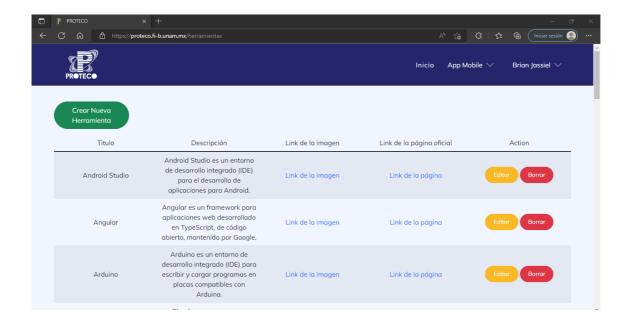


Herramientas

Del menú de App Mobile selección la opción de Herramientas

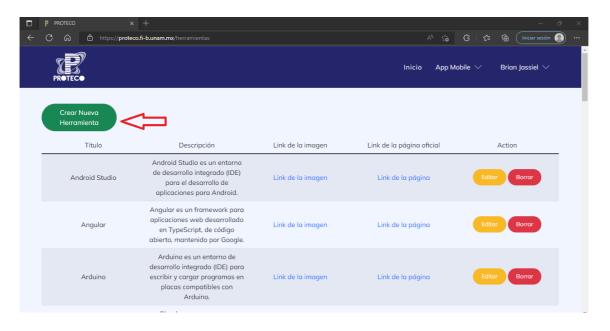


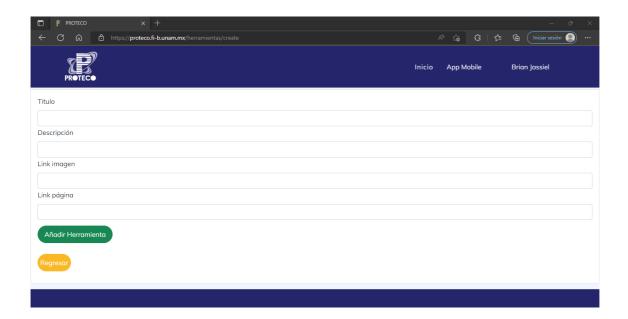
Se abrirá la siguiente página donde se listarán las herramientas agregadas con sus campos de Título, Descripción, Link de la imagen, Link de la página oficial y Acción además se tendrán tres botones **Crear nueva herramienta**, **Editar** y **Borrar**.



Crear nueva herramienta

Seleccionar el botón **Crear nuevo taller** y se abrirá el siguiente formulario.





Descripción de los campos.

Título: Nombre de la herramienta.

Descripción: Descripción de la herramienta, para que sirve, ventajas, desventajas, etc.

Link imagen: Link o URL de la imagen de la herramienta, solo se permiten los formatos PNG y JPG, se puede obtener desde internet, pero se recomienda tener todas las imágenes en una carpeta del servidor o repositorio común y con nombres estandarizados para tener un mejor control de estas. Esta imagen es la que se mostrará en las aplicaciones móviles. Ejemplo de link e imagen

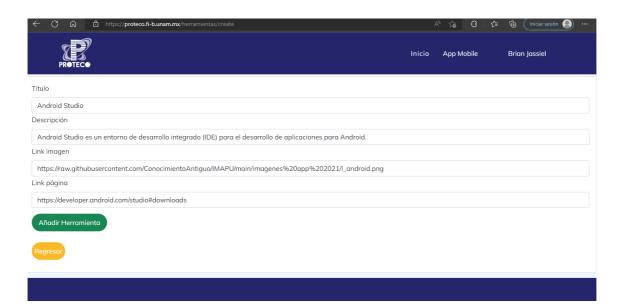
 $\underline{\texttt{https://raw.githubusercontent.com/ConocimientoAntiguo/IMAPU/main/imagenes%20app\%202021/1\ android.png}$

Link página: Link o URL de la página, se recomienda que sea el link de la página oficial de la herramienta o el link de su descarga. Ejemplo de link de la página:

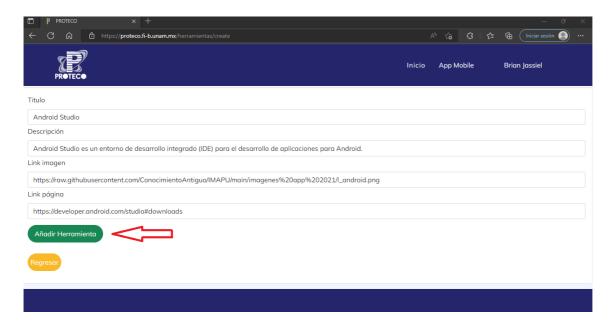
https://developer.android.com/studio#downloads

Ejemplo de una nueva herramienta:

Nota: Todos los campos son obligatorios.

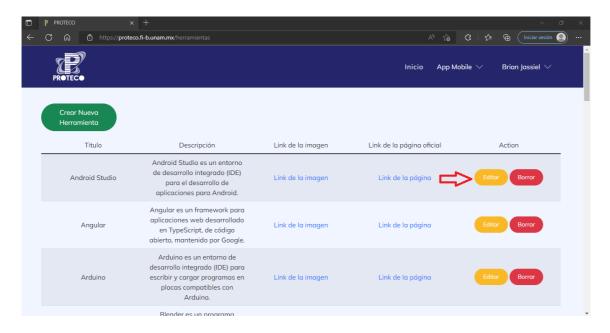


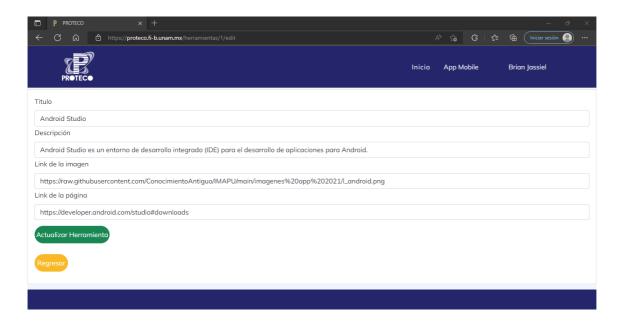
Finalmente, hacer clic en el botón Añadir Herramienta.



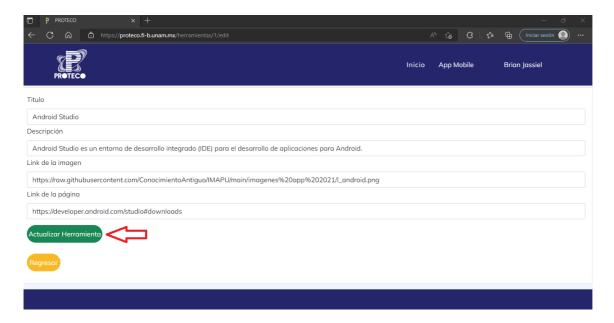
Editar herramienta

Seleccionar el botón **Editar** de la herramienta a editar y se abrirá el siguiente formulario con la información de la herramienta seleccionado.



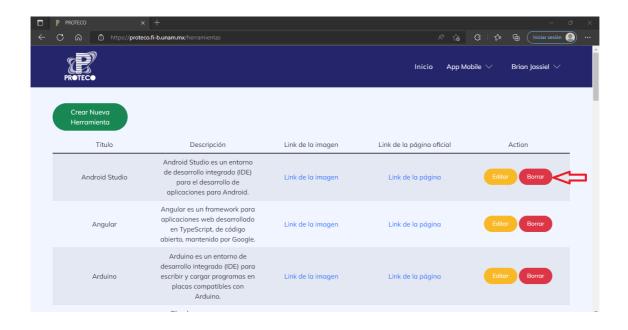


Modificar el o los campos deseados como Titulo, Descripción, etc. Y finalmente, hacer clic en el botón **Actualizar Taller**.



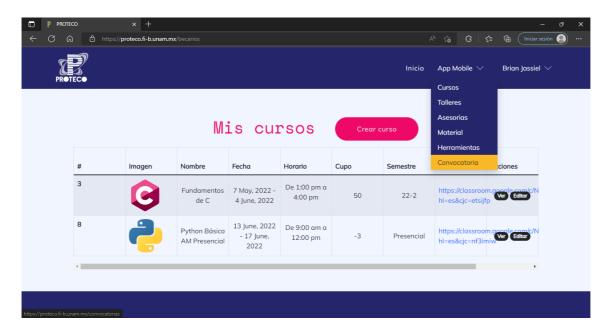
Borrar herramienta

Para borrar o eliminar una herramienta basta con hacer clic en el botón **Borrar** y se borrará el registro de la base de datos de la API.

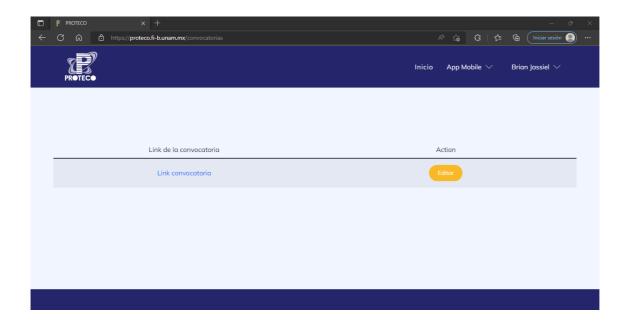


Convocatoria

Del menú de App Mobile selección la opción de Convocatoria

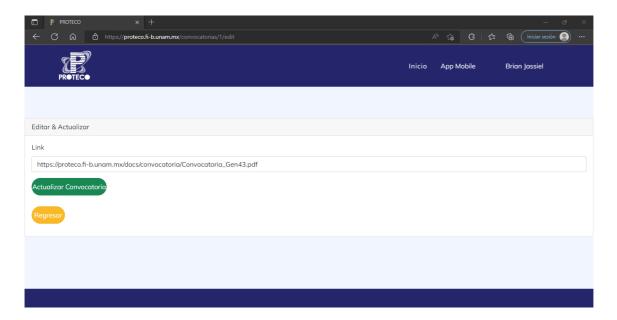


Se abrirá la siguiente página donde se muestra solo dos campos Link de la convocatoria y Acción. En este apartado solo se podrá editar el link de la convocatoria NO se podrá crear un nuevo link o eliminarlo.



Editar convocatoria

Seleccionar el botón **Editar** y se abrirá el siguiente formulario con el link donde se encuentran la convocatoria.

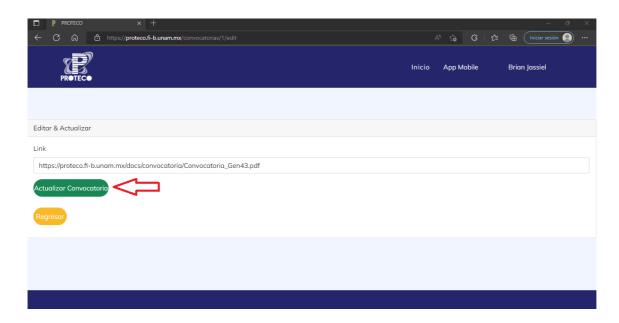


Descripción de los campos.

Link: Es un link de un documento PDF almacenado en el servidor WEB de PROTECO, es importante que el documento se guarde en el Servidor de PROTECO con formato PDF, ya que si no es así no se podrá visualizar en la aplicación. Ejemplo de un link: https://proteco.fi
b.unam.mx/docs/convocatoria/Convocatoria Gen43.pdf.

Para obtener el link se puede consultar con el equipo encargado de la página Web.

Una vez modificado el link, seleccionar el botón **Actualizar Convocatoria**.



Dudas o comentarios a:

fernandom.proteco@gmail.com

mauriciogs.proteco@gmail.com