

# **Diseño Estructural**

# PROTOTIPADO

Nos permite tener desde el primer momento un **visual del diseño**, aunque sea a muy bajo nivel, para poder ir trabajando con el **cliente** e ir preparando un producto mínimo viable y así **dar valor** en una fase temprana del proyecto.





**SKETCH**



**WIREFRAME**



**MOCKUP**



**PROTOTIPO**

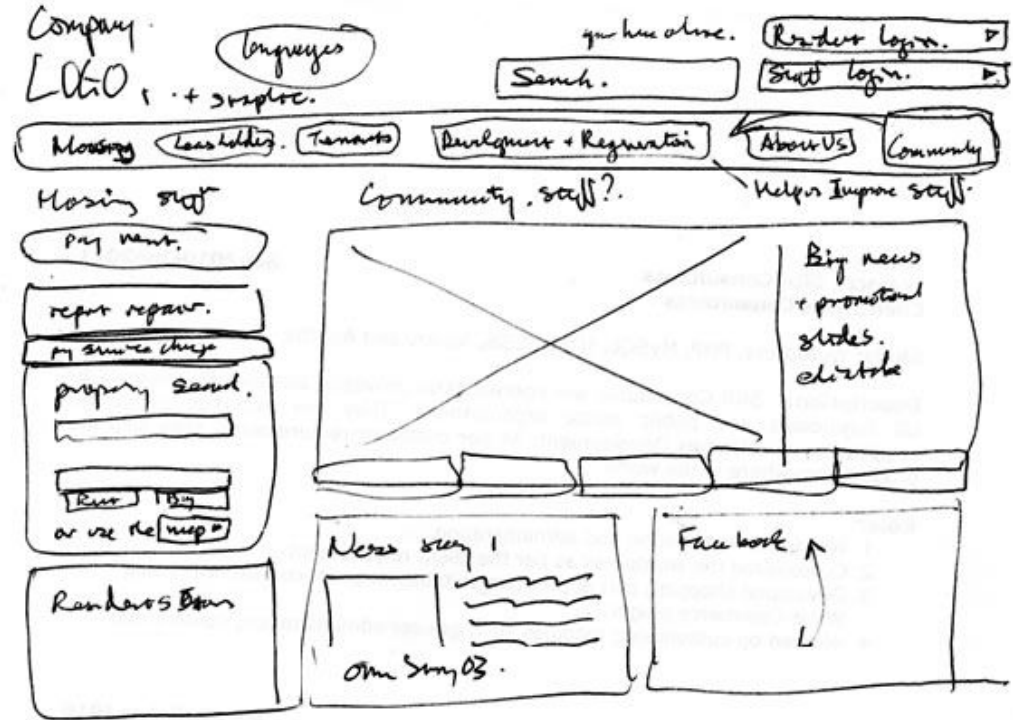
BAJA FIDELIDAD



ALTA FIDELIDAD

# SKETCH

Primer boceto (**trazos**).  
Es una fase donde no se  
requiere fidelidad y permite  
**probar ideas.**



# WIREFRAMING

Subimos el nivel de fidelidad.  
Entran en juego el **layout** y los  
**elementos de la web**.

Definimos **enlaces**, haciendo que  
el wireframe sea dinámico y  
permitiendo una **interacción**  
real.



# MOCKUP

En esta fase toma protagonismo el *look & feel* de la web.  
Se introducen logotipos, colores, gráficos, tipografías, etc.

A esta fase debemos llegar con **todo bien definido.**



# PROTOTIPO

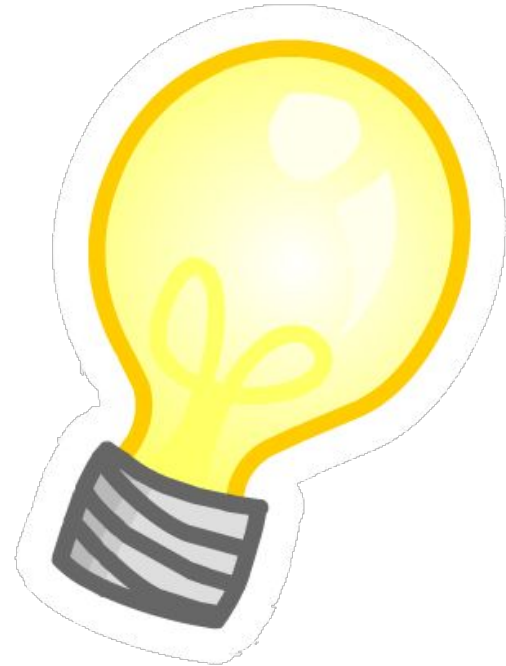
Representación **navegable** del producto final.

Permite representar de forma **fidedigna** cómo va a funcionar y se va a comportar nuestra web o aplicación móvil.



# VENTAJAS

- Mayor conjunto de **ideas**.
- Facilidad para trabajar junto con el **cliente**.
- **Reduce costos**.
- Da la imagen de un trabajo **profesional**.





# BALSAMIQ MOCKUPS 3

Cuenta con **dos versiones:**

- Versión de escritorio
- Versión web

Podemos comprar la licencia, trabajar en línea o usar el periodo de prueba.

Sitio oficial: <https://balsamiq.com>



