

TRANSICIONES

¿QUÉ ES?

Las **transiciones** se basan en un principio muy básico, conseguir un efecto suavizado entre un estado inicial y un estado final.

TRANSITION-PROPERTY

Especificar la **propiedad** a la que que afectará la transición.

all | **none** | **propiedad**

Nota: Debes saber que no todos los elementos permiten animación debido a su complejidad. Por ejemplo, los **background-image** de gradientes no son animables actualmente.

TRANSITION-DURATION

Especificaremos la **duración de la transición**, desde el inicio de la transición, hasta su finalización.

.5s

TRANSITION-DELAY

Especificaremos la **duración de la transición**, desde el inicio de la transición, hasta su finalización.

.5s

TRANSITION-TIMING-FUNCTION

Permite indicar el **tipo de transición** que queremos conseguir.

Valor	Inicio	Transcurso	Final
ease	Lento	Rápido	Lento
linear	Normal	Normal	Normal
ease-in	Lento	Normal	Normal
ease-out	Normal	Normal	Lento
ease-in-out	Lento	Normal	Lento

ANIMACIONES

¿QUÉ ES?

La idea de las animaciones CSS es permitir la adición de más estados, pudiendo realizar cambios desde un estado inicial, a un estado posterior, y luego a otro estado posterior, y así sucesivamente.

```
div{  
    animation: ovalo 0.1s infinite;  
}
```

ANIMATION-NAME

nombre

ANIMATION-DURATION

.5s

ANIMATION-ITERATION-COUNT

número | infinite

FOTOGRAMAS

@KEYFRAMES

```
@keyframes nombre {  
  selectorkeyframe {  
    propiedad : valor ;  
    propiedad : valor  
  }  
}
```

```
@keyframes changeColor {  
  from { background: red; } /* Primer fotograma */  
  to { background: green; } /* Último fotograma */  
}
```

```
@keyframes changeColor {  
  0% { background: red;      /* Primer fotograma */ }  
  50% { background: yellow;  /* Segundo fotograma */ }  
  100% { background: green;  /* Último fotograma */ }  
}
```

