

Python Intermedio

...

Tarea 1

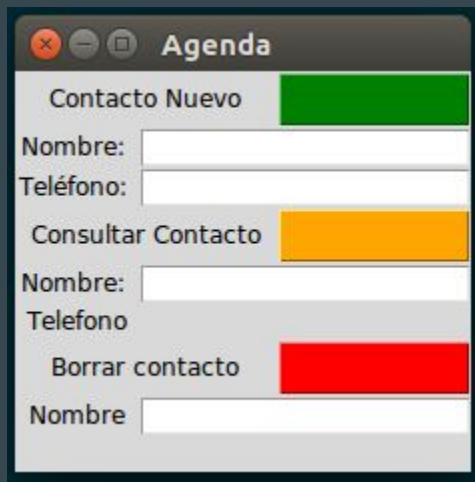
Instrucciones

- Realizar una agenda que se pueda consultar desde diferentes programas
- Se debe utilizar el módulo shelve visto clase
- Se debe diseñar una interfaz gráfica desde la que se pueda ejecutar las acciones
- Se debe poder agregar contacto, consultar contacto y eliminar contacto

Ejemplo

Se puede diseñar la interfaz como ustedes prefieran.

Un ejemplo de interfaz es la siguiente:



The image shows a screenshot of a graphical user interface for a contact management application. The window has a title bar with standard OS controls (close, minimize, maximize) and the title "Agenda". The interface is divided into three sections, each with a colored header bar: a green header for "Contacto Nuevo", an orange header for "Consultar Contacto", and a red header for "Borrar contacto". Each section contains a label and a text input field. The "Contacto Nuevo" section has labels for "Nombre:" and "Teléfono:". The "Consultar Contacto" section has labels for "Nombre:" and "Telefono". The "Borrar contacto" section has a label for "Nombre".

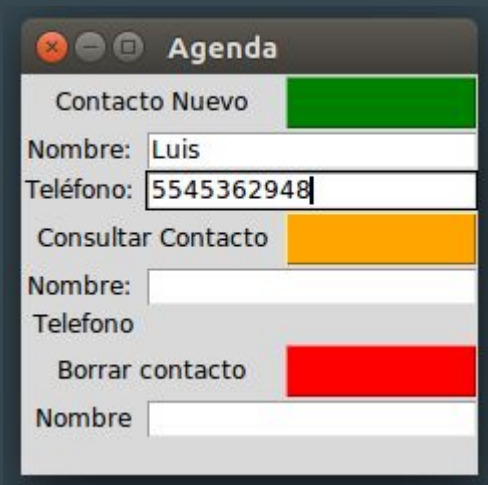
Contacto Nuevo	
Nombre:	<input type="text"/>
Teléfono:	<input type="text"/>

Consultar Contacto	
Nombre:	<input type="text"/>
Telefono	<input type="text"/>

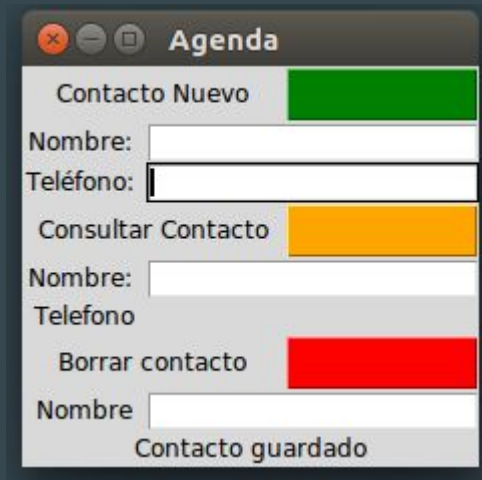
Borrar contacto	
Nombre	<input type="text"/>

Crear contacto

Hay dos entradas para crear contacto, una para colocar el nombre y otra para colocar el teléfono. Una vez que se apreta el boton se almacena ese contacto.



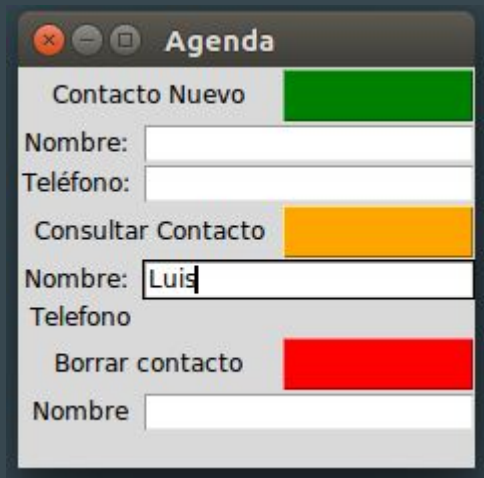
The screenshot shows a window titled "Agenda" with a standard macOS-style title bar. Inside, there's a section titled "Contacto Nuevo" with a green background. Below it, there are two text input fields: "Nombre:" containing the text "Luis" and "Teléfono:" containing the text "5545362948". Below these fields are three buttons: "Consultar Contacto" (orange), "Borrar contacto" (red), and a partially visible "Nombre" field at the bottom.



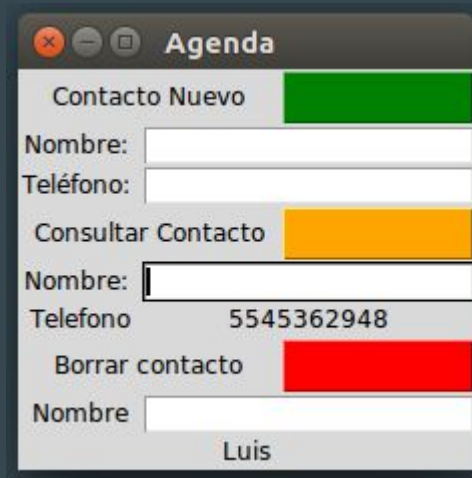
This screenshot shows the same "Agenda" window, but the "Contacto Nuevo" section is now empty. The "Nombre:" and "Teléfono:" fields are empty text boxes. The "Consultar Contacto" (orange), "Borrar contacto" (red), and the partially visible "Nombre" field at the bottom are still present. Additionally, the text "Contacto guardado" is visible at the very bottom of the window.

Consultar contacto

Se debe proporcionar el nombre del contacto y se va a imprimir el teléfono del mismo



The screenshot shows a window titled "Agenda" with a dark title bar. Inside, there's a section titled "Contacto Nuevo" with a green background. Below it are two input fields: "Nombre:" and "Teléfono:". Further down is a yellow button labeled "Consultar Contacto". Below the button, there's another "Nombre:" field containing the text "Luis" and a "Telefono" label. At the bottom, there's a red button labeled "Borrar contacto" and another "Nombre" input field.



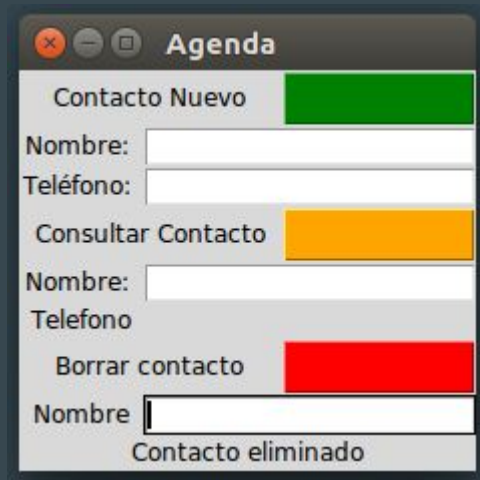
The screenshot shows the same "Agenda" window after the "Consultar Contacto" button was clicked. The "Nombre:" field now contains "Luis". The "Telefono" label is now followed by the number "5545362948". The "Borrar contacto" button and the bottom "Nombre" input field remain visible.

Borrar contacto

Se debe proporcionar el nombre del contacto y al apretar el botón se borrará de los datos almacenados por shelve



The screenshot shows a window titled "Agenda" with standard OS window controls. It contains a "Contacto Nuevo" section with a green button. Below it are input fields for "Nombre:" and "Teléfono:". There is a yellow "Consultar Contacto" button. Another section has input fields for "Nombre:" and "Telefono". At the bottom, there is a red "Borrar contacto" button and a text input field labeled "Nombre" containing the text "Luis".



This screenshot shows the same "Agenda" window after the deletion action. The "Borrar contacto" button is still present. The "Nombre" input field is now empty. A new message, "Contacto eliminado", is displayed at the bottom of the window.

Shelve

Todos los contactos se deben almacenar en un archivo aparte con ayuda del módulo shelve.

