

KIDS
MAKER
STUDIO

#06

Copyright (c) 2015.
All rights reserved by
KIDS MAKER STUDIO.

숲속의
동물친구들

KIDS
MAKER
STUDIO

#05

01.
SUMMARY

숲속의 동물친구들은 평면과 입체의 차이를 생각해 봅시다. 동물 자를 이용해 굴판지와 같은 두꺼운 종이에 그림을 그리고, 가위로 잘라 각 부분을 결합시켜 입체로 만들어 봅시다. 각 동물들을 배치하는 과정을 통해 공간 개념을 익힐 수 있습니다.

→

숲속의 동물친구들
1

KIDS
MAKER
STUDIO

#05

02.
MATERIALS

가위
동물자
굴판지
색면
연필

→

숲속의 동물친구들
2

KIDS
MAKER
STUDIO

#05

03.
QUESTIONS

01 어떤 동물을 좋아하나요?
02 그 동물을 좋아하는 이유가 있나요?

→

숲속의 동물친구들
3

KIDS
MAKER
STUDIO

#05

04.
THINKING
IN
THINKERING

→

숲속의 동물친구들
4

KIDS
MAKER
STUDIO

#06

THINKING IN THINKERING
STEP1

굴판지 위에 동물자를 대고 마음에 드는 신체부위를 굴라 연필로 그려 봅시다.

↻

숲속의 동물친구들
6

KIDS
MAKER
STUDIO

#06

THINKING IN THINKERING
STEP2

동물의 모든 신체부위를 그렸으면 가위로 오려 줍시다.

→

숲속의 동물친구들
6

KIDS
MAKER
STUDIO

#06

THINKING IN THINKERING
STEP3

각 부분을 결합시켜 입체로 만들어 주세요.

→

숲속의 동물친구들
7

KIDS
MAKER
STUDIO

#06

THINKING IN THINKERING
변형1

다른 동물들의 신체부위를 섞어서 자신이 상상하는 동물을 만들어 봅시다.

→

숲속의 동물친구들
7

KIDS
MAKER
STUDIO

#06

05.
REFLECTION

01 동물을 더 실감나게 만들려면 무엇이 필요할까요? - 눈과 무늬를 그려 표정과 감정을 표현해 봅시다.
02 숲속의 친구들이 만나면 어떤 장면이 만들어질까요? - 다양한 상황들을 만들어 스토리를 만들어 봅시다.

→

숲속의 동물친구들
8

KIDS
MAKER
STUDIO

#06

06.
REFERENCE

→

숲속의 동물친구들
9

KIDS
MAKER
STUDIO

#06