

Изучение Dart

№ урока: 8

Тема: Map-объекты.

Средства обучения: Компьютер с установленной Visual Studio Code, Android Studio, Flutter SDK, JDK.

Обзор, цель и назначение урока:

Познакомить студентов с понятием Map-объекты

Показать и рассказать в чем разница между листами и сетями

Научить студентов создавать Map-объекты через:

- Фигурные скобки - {}
- Конструктор Map()
- Тип данных Map()

Объяснить, что такое ключи и значения

Продемонстрировать методы и свойства Map-объектов:

- keys
- entries
- values
- length
- isEmpty
- addAll
- addEntries
- clear
- containsKey
- containsValue
- remove
-

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать концепцию Map-объектов и их применения

- Научиться работать с Map-объектами их методами:
 - a. length
 - b. keys
 - c. values
 - d. addAll()
 - e. addEmpty()
 - f. entries
 - g. isEmpty
 - h. remove
 - i. containsKey
 - j. containsKey
 - k. clear

Содержание урока:

1. Что такое Map-объекты, где применяются?
2. Разница Map-объектов с Сетами и Листами
3. Ключи и значения, их типизация
4. Методы и свойства Map-объектов

Закрепление материала:

- Что такое Map-объект в целом?
- В чем разница между Map и Сетом?
- В чем разница ключами и значениями?
- Можно ли в Map поместить лист?
- Зачем нужны методы: clear() и isEmpty()?

Самостоятельная деятельность учащегося(ДЗ):

Задание 1

Напишите функцию, которая поверхностно сравнивает два объекта и возвращает true если объекты идентичны, false если объекты разные

```
Run | Debug
4 void main(List<String> args) {
5     var map1 = {2: 23};
6     var map2 = {2: 23};
7     isEqual(map1: map1, map2: map2);
8     map1 = {22: 253761};
9     isEqual(map1: map1, map2: map2);
10 }
11
```

ТЕРМИНАЛ ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ

```
Connecting to VM Service at http://127.0.0.1:65157/r6UYjxPEAv0=/
true
false
Exited
```