

Введение в Dart

№ урока: 1

Тема: Знакомство с Dart.

Средства обучения: Компьютер с установленной Visual Studio Code, Android Studio, Flutter SDK, JDK.

Обзор, цель и назначение урока:

Объяснить что такое Dart. Зачем он нужен при изучении Flutter.

Рассказать о структуре написания кода в Dart.

Познакомить студентов с переменными и типами данных.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать базовые принципы работы языка Dart.
- Создавать переменные с различными типами данных.
- Выводить данные в консоль.
- Применять комментарии в работе с кодом.

Содержание урока:

1. Что такое Dart.
2. Функция `void main()`.
3. Console и `print()`.
4. Комментарии и их виды.
5. Знакомство с переменными.
6. Стили написания `camelCase`, `snake_case`.
7. Типы данных.
8. Тип данных `String`.
9. Тип данных `int`.
10. Тип данных `double`
11. Тип данных `bool`
12. Арифметические операции. Сложение.
13. Арифметические операции. Вычитание.
14. Арифметические операции. Умножение.
15. Арифметические операции. Деление.
16. Арифметические операции. Целочисленное деление.
17. Арифметические операции. Остаток от деления.

Закрепление материала:

- Что такое Dart?
- Какие бывают комментарии и для чего они нужны?
- Что делает `print()` ?
- Перечислите типы данных, пройденные на уроке
- Перечислите все арифметические операции

Самостоятельная деятельность учащегося:

Задание 1:

Написать с использованием переменных, программу с выводом в консоль данных студента: Ф.И.О. , возраст: арифметическим примером и несколько предложений о себе.

Задание 2:

Объявляем 2 числа и выводим их в консоль. Не используя третью переменную. Поменять значения местами, с помощью арифметики и логики. Результат вывести в консоль. ***команду вывода print(), местами не менять***

Рекомендуемые ресурсы:

<https://dart.dev/>