总结报告

沈默 2024040129

经过我大半个学期的撰写及调试，本项目已圆满完成。在此，对项目的实施过程及成果进行简要总结。

本项目旨在完成课程的学期大作业，通过查阅新的文档手册，优化工作编程逻辑，实现程序的可玩性。在项目创建的过程中，我们克服了陌生第三方库、编译环境等困难，确保了项目的顺利进行。

项目成果显著，成功实现了四国翻棋的所有预定功能，锻炼了我的程序设计能力。同时，作为我完整创建的第一个较为复杂的项目，它使我了解到了相关从业人员的辛苦和不易。

展望未来，我将继续增强程序编写能力，努力学习到更多有用的编程知识。