# 一面 60min

## 算法题

反转链表

## Go

Go 的协程如何实现的

## 计算机网络

三次握手

HTTPS 数据传输流程

TCP 拥塞控制

CGI，FastCGI，PHP-FPM

JWT组成

Token，session 区别

## 操作系统

死锁

进程和线程

堆栈分别存放啥

如何优化内存

## 数据库

MySQL 索引类型

# 二面 85min

## 项目相关

简单介绍下项目

直接拼接 sql 会有什么问题 （sql 注入）

如何避免 sql 注入

ORM 框架一般是怎样避免 sql 注入的

## 计算机网络

HTTP，TCP 头部大小

浏览器缓存

哪些数据浏览器会进行缓存，如何告知浏览器需要缓存这些数据（http 头 cache-control）

浏览器缓存淘汰策略

## 操作系统

程序读写过程中，进程突然被杀了，文件会不会写入到磁盘中

程序读写已经读写到缓冲区并且调用了 flush，但是突然断电了会不会写到磁盘中

程序读写会调用那些系统调用（read/write）

Read/wirte 过程中系统突然宕机了，会不会写入到磁盘中

假设已经写到 page cache 中突然关机，磁盘中的文件会不会改变

断电后，文件如何恢复的

进程调用 fork 会发生什么，父子进程是完全一样吗

进程间通信方式

命名管道和管道分别是如何工作的

信号是如何工作的，会用到哪些方面

信号量是干啥的

什么是共享存储

虚拟内存作用

分页作用

如何杀死一个进程，杀死一个进程期间会发生什么事

Kill 进程发送的信号是谁发的

CPU Cache 三级缓存

## 数据库

MySQL 事务作用，特性，隔离级别

MySQL 怎样保证的事务四大特性（原子性，一致性，隔离性，持久性）[log + 锁]

MySQL 引擎的种类和区别

索引种类

索引失效情况

优化慢查询 SQL

MySQL 主从复制过程

Redis 持久化

RDB 过程中数据会丢失了，丢失了咋办

Redis 集群

Redis 怎么保证分布式并发访问

Redis 单线程在多线程下如何工作，直接阻塞吗（非阻塞， i/o复用）

I/O 复用的方法和区别

Select，poll，epoll 分别用在什么地方

为什么使用 MongoDB 而不是使用 Redis 存储，Redis 也是NoSQL也是使用内存的

## 算法

LRU 缓存机制

# 三面

聊项目

未来规划啥的