Dokumentation des Screendesigns

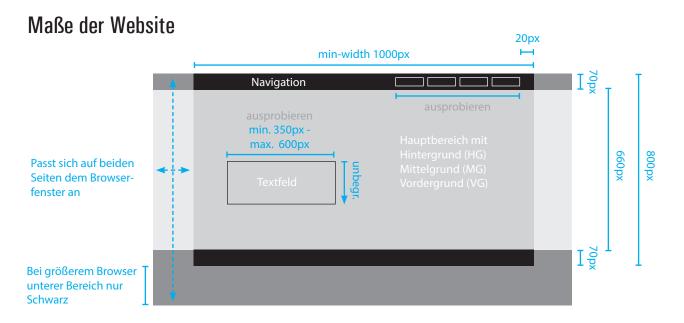
Informatik-Projekt "Parallax Scrolling" SS14

Ersteller: Saskia Njiestroj, Yvonne Loddenkötter, Vanessa Marcinczak

Inhaltsverzeichnis

- S. 2 Allgemeine Maße und Vorgaben
- S. 2 Einleitung/Intro
- · Vorlesung
- · Selbststudium
- · Tools und Feautures
- · Outro

Allgemeine Maßeinheiten und Vorgaben



Google Fonts und Textfarben

HeadlinesOswaldWeight400Size36pxSchwarz#000FließtexteSource Sans ProWeight400Size20pxWeiß#FFFCyan#26CEF2

Hinweis:

- · Sonderformationen werden bei den entsprechenden Objekten angegeben.
- · Die Font-Sizes müssten eventuell je nach Optik noch einmal angepasst werden.
- · Alle Texte sind im jeeiligen Ordner zu finden.

Navigation

Text Source Sans Pro **Weight** 400 **Size** 14px

Der aktive Menüpunkt fährt in einer fließenden Bewegung nach unten, sobald dieser aktiviert wird, oder man beim scrollen in dem jeweiligen Bereich ankommt. Die Animationen verlaufen parallel. Verlässt man das eine Gebiet, fährt der vorherige Menüpunkt zurück, während der aktuelle ausfährt.



Einleitung/Intro





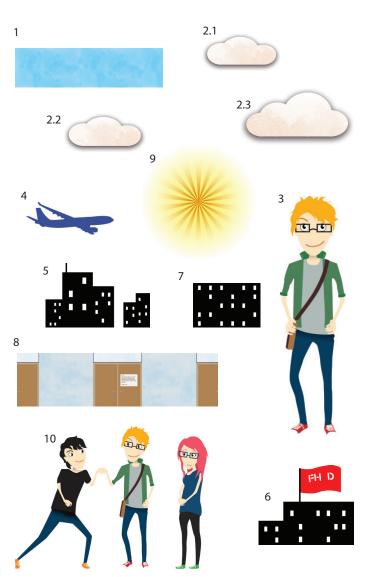
Hinweis:

Alle Texte sind als Textdatei im jeweiligen Ordner zu finden.

Allgemein:

Das Intro besteht aus 2 Szenen. Der Übergang wird durch ein Haus herbeigeführt, welches im Vordergrund schnell vorbei läuft und dahinter die neue Szene aufgedeckt wird.

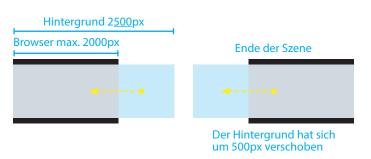
Es soll hervorgebracht werden, dass es eine tolle Leistung ist, als Student zu gelten. Und dass es zum Start am wichtigsten ist, sich mit Kommilitonen anzufreunden und auszutauschen.



Elemente:

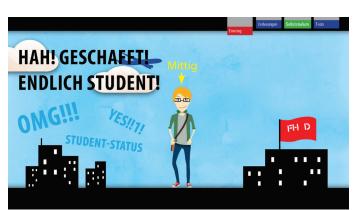
- ¹ Hintergrund 1 | 2500 x 660 px einl+selbstst_bg_2500x660.jpg
- ² Wolken | ^{2.1}315 x 150px | ^{2.2}260 x 123px | ^{2.3}338 x 170px einl+selbstst_hg_wolke1_315x150.png einl+selbstst_hg_wolke2_260x123.png einl+selbstst_hg_wolke3_338x170.png
- ³ "Protagonist" | 116 x 435 px typ_116x435.png
- ⁴ Flugzeug | 239 x 87 px einl_hg_flugzeug_239x87.png
- ⁵ HausLinks | 351 x 217 px einl_mg_hausL_351x217.png
- ⁶ HausRechts | 345 x 289 px einl_mg_hausR_345x289.png
- ⁷ Szenenwechsel | 1000 x 660 px einl_vg_szenenwechsel_1000x660.png
- ⁸ Hintergrund 2 | 2500 x 660 px einl_bg2_2500x660.jpg
- ⁹ Bro-Fist-Shine | 500 x 500 px einl_mg_shine_500x500.png
- ¹⁰ Gruppe | 592 x 435 px einl_mg_gruppe_592x435.png

Ablauf



Hintergrund

Liegt mit der linken Kante genau an der linken Kante von dem Browserfenster/der Website an. Der Hintergrund verschiebt sich in einer Szene 500px nach links für den Parallax-Effekt. Um auch den größten Browser abzufangen, ist das Hintergrundbild 2500px groß.



Headline "Hah! Geschafft! (...)"

Wird kurz nach dem öffnen der Seite von links nach rechts eingeblendet

Subs "OMG!!! (...)" | Cyan

Werden nacheinander kurz nach dem Einblenden der Headline nacheinander "aufploppen" und wackeln. "OMG!!!" 40px "YES!!1!" 30px

"STUDENT-STATUS" 25px



Häuser

Bleiben immer an der gleichen Stelle, verschieben sich eventuell prozentual mit der Größe des Browserfensters

Textblock "Aber jeder Einstieg (...)"

Wird nach einer kurzen Pause nach der Headline eingeblendet und erst kurz bevor der Szenenwechsel ist wieder ausgeblendet

Flugzeug

Kommt von der linken Seite aus dem nicht sichtbarem Bereich in die Website "geflogen". Bewegt sich über den ganzen Bildschirm mit einer Wellenbewegung. Muss nicht bis zum Ende der Website gelangen, sondern kann auch ausgeblendet werden, wenn der Szenenwechsel "drüberfährt"

Wolken

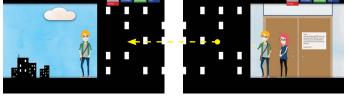
Sie gleiten von links nach rechts. Die beiden vordersten Wolken sind bereits ca. mittig vorhanden, als die Website dem User geöffnet wird und liegen unter dem Text.

Danach gleiten sie relativ langsam nach links, während die dritte Wolke schnell rechts in die Website gleitet. Sie ist das oberste Element und liegt auch über dem Text "Aber jeder Einstieg (...), worüber sie auch fährt.

Danach kommt kurz vor dem Szenenwechsel noch eine Wolke, die bis ca. der Mitte fliegt und dann von dem Szenenwechsel "überfahren" wird.

Szenenwechsel

Nachdem der Hintergrund 500px verrutscht ist, gleitet dieses Element im Vordergrund über die gesamte Fläche.



Hintergrund

Der Hintergrund fängt sich erst an zu bewegen, als der Szenenwechsel 100% abgeschlossen ist. Dieser läuft ebenfalls wieder 500px durch.

Wenn die Szene zum Inhalt zu lang wirkt, kann der Hintergrund auch nur z. B. 200px verlaufen.

Textblock "Such dir Kommilitonen (...)"

Er wird kurz nach dem Szenenwechsel eingeblendet und kurz vor dem nächsten Szenenwechsel wieder ausgeblendet.

Schein "Bro-fist"

Dieser Schein wird per Fade-Effekt mit einer kleinen Pause von ggf. 2 Maus-scollern eingeblendet und dreht sich. Entweder kontinuierlich oder immer per Maus-scolling. Der Schein wird kurz vor dem Szenenwechsel wieder ausgeblendet

