



Instituto Superior Engenharia de Lisboa

Área Departamental de Engenharia Informática

CrossBoard Application

Autores:

Luís Reis - 48318

Rúben Louro - 48926

Orientador:

Pedro Pereira

Projeto e Seminário

Semestre de Verão 2024/2025

30-05-2025

Repositório Github

O projeto pode ser acessado através do seguinte link:

<https://github.com/PS-Grupo24/CrossBoard-Application>

O projeto segue a seguinte organização:

- Docs: Os documentos do projeto (Relatório, Esquemas, Entregas, Imagens, OpenApi.yaml, etc.)
- Code/CrossBoard Application código fonte para o projeto.

Setup

Para executar o código é necessário as seguintes etapas:

1. Instalar [Docker Desktop](#), [Dbeaver](#) e [Android Studio](#).
2. Abrir Docker Desktop
3. Correr a seguinte linha de comandos: **docker run --name crossboardApplication -e POSTGRES_PASSWORD=<password> -p 5432:5432 -d postgres**
4. Adicionar a variável de ambiente 'URL_LS' com
jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres?user=postgres&password=<password>
5. Adicionar a variável de ambiente 'PS_PORT' com o porto desejado a para correr.
Nota: Recomendado não usar o porto 8080, visto que por default a aplicação browser é lançada automaticamente neste porto pelo Kotlin Multiplatform.
6. Abrir Dbeaver
7. Criar uma conexão com uma Base de Dados PostgreSQL, inserindo a password escolhida anteriormente ([Demo](#))
8. Clicar na conexão com o Botão Direito do Rato e em seguida, 'SQL Editor' -> 'Open SQL script' -> 'New script'.
9. Copiar o script disponibilizado aqui, colar no script de Dbeaver e clicar 'Alt + X' para executar o script.
10. Adicionar a variável de ambiente JAVA_HOME com o local de instalação de JDK's (exemplo: C:\Users\your_user\jdk)
11. Adicionar a Path o caminho para bin do JDK desejado (exemplo com o JDK utilizado :C:\Users\<your_user>\jdk\openjdk-23.0.2\bin)
12. Abrir uma linha de comandos na pasta code/CrossBoard Application do projeto e executar **gradlew clean build**.
13. As seguintes linhas de comandos são necessárias correr num terminal separado:
 - **gradlew :server:run** (para correr o servidor)
 - **gradlew :desktopRunCustomQuiet** (para correr a aplicação desktop)
 - **gradlew :composeApp:wasmJsBrowserDevelopmentRun -t --quiet** (para correr a aplicação browser)

14. Caso seja pretendido correr a aplicação móvel, é necessário abrir o projeto no Android Studio e instalar um emulador móvel (Versão da API recomendada de 35, de seguida, executar o ficheiro
“composeApp\src\androidMain\kotlin\com\crossBoard\MainActivity.kt”
15. Testar a aplicação nos diversos dispositivos.