**NAPISY**

**const char \*tekst = "Ala ma kota"**  
Tworzy napis, może być bez const.

**dlugosc1(tekst)**  
Przekazuje napis.

**char znak = ‘x’**  
Tworzy znak

**for(i=0; tekst[i]!=0; i++){}**  
Liczy liczbę znaków w napisie. Na końcu każdego napisu jest 0.

**char nap1[] = "Ala leci z kotem w kosmos"  
char nap2[30]**  
Tworzy tablice znaków.

**Wstawia liczby do napisu**

char\* godzina(int godz, int min, int sek) {

char \*napis = malloc(9 \* sizeof(char));

sprintf(napis, "%02d:%02d:%02d", godz, min, sek);

return napis;

}

**Wycina z nap1 te znaki, które występują również w nap2**

void wytnijzw(char \*nap1, char \*nap2){

int i, j;

int wyst[256] = {};

for(i=0;nap2[i]!=0;i++){

wyst[nap2[i]] = 1;

}

for(i=0, j=0; nap1[i]!=0; i++){

if(wyst[nap1[i]] == 0){

if(j<i){

nap1[j] = nap1[i];

}

j++;

}

}

nap1[j] = 0;

}

**Zamienia małe litery na duże**

void DuzeLitery(char\* napis) {

int i = 0;

int len = strlen(napis);

while (i < len) {

if (napis[i] >= 'a' && napis[i] <= 'z') {

napis[i] = toupper(napis[i]);

}

i++;

}

}

**Sprawdza czy dwa napisy są równe**

int porownaj1(char\* napis1, char\* napis2){

int i = 0;

for(i=0; napis1[i]!=0 && napis2[i]!=0; i++){

if(napis1[i] != napis2[i]){

return 0;

}

}

if(napis1[i] != 0){

return 0;

}

if(napis2[i] != 0){

return 0;

}

return 1;

}

**Kopiuje n znaków z pierwszego napisu do drugiego**

void kopiujn(char nap1[], char nap2[], int n) {

int i;

for (i = 0; i < n && i < strlen(nap1); i++) {

nap2[i] = nap1[i];

}

if (i <= n) {

nap2[i] = 0;

}

}

#include <stdio.h>

int policzCyfry(const char\* napis) {

int licznik = 0;

for (int i = 0; napis[i] != '\0'; i++) {

if (napis[i] >= '0' && napis[i] <= '9') {

licznik++;

}

}

return licznik;

}

int main() {

const char\* napis = "Abc123xyz456";

int liczbaCyfr = policzCyfry(napis);

printf("Liczba cyfr: %d\n", liczbaCyfr);

return 0;

}

#include <stdio.h>

int policzSamogloski(const char\* napis1, const char\* napis2) {

int licznik = 0;

const char\* samogloski = "aeiouAEIOU";

for (int i = 0; napis1[i] != '\0'; i++) {

for (int j = 0; samogloski[j] != '\0'; j++) {

if (napis1[i] == samogloski[j]) {

licznik++;

break;

}

}

}

for (int i = 0; napis2[i] != '\0'; i++) {

for (int j = 0; samogloski[j] != '\0'; j++) {

if (napis2[i] == samogloski[j]) {

licznik++;

break;

}

}

}

return licznik;

}

int main() {

const char\* napis1 = "Hello";

const char\* napis2 = "World";

int liczbaSamoglosek = policzSamogloski(napis1, napis2);

printf("Liczba samoglosek: %d\n", liczbaSamoglosek);

return 0;

}