

Aplikacja internetowa do wyliczania energii kinetycznej replik ASG

Jacek Szymanski

March 2024

Aplikacja będzie wykorzystywana na potrzeby sklepu internetowego oferującego różnorakie repliki ASG oraz wszelkie ich części lub produkty dodatkowe związane z tą tematyką.

Bedzie ona polegać na wyliczaniu energii kinetycznej repliki na podstawie wprowadzonych przez użytkownika danych i wybranych ustawień. Użytkownik będzie miał możliwość wybrania konkretnej repliki z oferty dostępnej w danym sklepie. Po dokonaniu wyboru repliki, użytkownik będzie mógł dodatkowo spersonalizować ją, wybierając preferowane komponenty i ulepszenia z oferty sklepu oraz rodzaj kulek z których ma zamiar korzystać.

Wyliczona energia kinetyczna, jaka generuje wybrana replika, przedstawiona będzie w postaci liczby dzuła. Ponadto, użytkownikom zostaną wyświetlone dodatkowe informacje takie jak limity sił, w jakich dana replika się mieści.

Aplikacja będzie posiadała baze danych, zawierająca informacje o aktywności użytkowników, elementach przez nich wybieranych i wyliczanych.

References

- [1] Menet, Gabriela, and Marek Szarucki. "Service Marketing, Value Co-Creation and Customer Satisfaction in the Airsoft Industry: Case of a Technology-Based Firm." *Business, Management and Education* 16.1 (2018): 94–107. Web.
- [2] Ficek, Martin et al. "Influence of Distance to Depth Shot of a CO₂-Powered Airsoft Gun with Lead Shot Ammunition and Shape of the Temporary and Permanent Cavity in Ballistic Gelatine." *MATEC Web of Conferences* 292 (2019): 3010-. Web.
- [3] Airsoft Equipment [Tender Documents: T492602990]. London: SyndiGate Media Inc, 2023. Print.
- [4] AIRSOFT WEAPONS: SOLICITATION #: F3PF1A2225H010 1. (2012). FedBizOpps.