

### Wizja:

Aplikacja webowa, która będzie służyć jako mapa kebabów, umożliwiając użytkownikom przeglądanie informacji o poszczególnych miejscach, w tym opisy i oceny pozostawiane przez klientów. Aplikacja ma możliwość logowania się i dodawania własnych opinii oraz wystawiania ocen.

### Wartość biznesowa:

Aplikacja dostarcza różne wartości dla różnych podmiotów:

- klienci/użytkownicy – dostarcza potencjalnym klientom lokalni informacji o lokalizacji pobliskich lokalni oraz informuje o ich renomie wśród innych klientów, będących podstawą decyzji użytkownika
- lokal – dla zarządu lokalu, informacja o nim zawarta w aplikacji, stanowi reklamę wśród użytkowników, mogącą przyczynić się do dotarcia do szerszego grona klientów, co bezpośrednio wpływa na wzrost przychodów odnotowanych przez lokal (o ile otrzymywane recenzje bardziej zachęcają do odwiedzenia niż unikania lokalu)
- podmiot odpowiedzialny za stworzenie aplikacji – podstawowymi korzyściami są korzyści majątkowe, mogące wynikać z różnych sposobów monetyzacji aplikacji. Jednym z najpopularniejszych jest umieszczenie mało inwazyjnych reklam osób trzecich, co może być warunkiem bezpłatnego korzystania z aplikacji przez użytkowników
- sponsorzy / reklamodawcy – korzyścią przynęca dla osób promujących swoje produkty i/lub firmy za pomocą reklam w aplikacji jest dotarcie do nowych osób, będących potencjalnymi klientami dla jednostki

### Zakres:

Do zakresu funkcji aplikacji należy wyświetlanie użytkownikowi interaktywnej mapy lokalni kebabów oraz możliwość wyświetlenia dodatkowych informacji o danych miejscach, w których skład wchodzi takie informacje jak godziny otwarcia, adres, galeria zdjęć, opinie klientów i oceny. Aplikacja będzie mieć możliwość tworzenia kont dla użytkowników, za pomocą których będą oni mogli wystawiać oceny i pisać opinie pod wybranymi lokalami.

Role w projekcie:

Kierownik Projektu / Projekt Manager

- potrzebny przez cały czas trwania projektu
- odpowiedzialny za koordynację pracy zespołu oraz nadzór postępu nad aplikacją, zarządza tak aby efektywnie wykorzystywać zasoby, dba o trzymanie się głównych założeń

UX/UI Designer

- potrzebny na początku, około 2 tyg.
- planuje interfejs aby był czytelny i miły dla oka

Frontend Developer

- potrzebny przez większość czasu trwania projektu, około 5 tyg.
- implementacja interfejsu użytkownika

Backend Developer

- potrzebny przez większość czasu trwania projektu, około 5 tyg.
- serwerowe komponenty niewidziane dla użytkownika, bazy danych, procesy zachodzące w tle

Analitik / Tester

- potrzebny pod koniec procesu tworzenia projektu, około 2 tyg.
- przeprowadza analizę efektywności i działania aplikacji, wystawia ocenę jakościową oraz stwierdza czy jakieś elementy wymagają poprawy

Budżet czasowy projektu wynosi około 14 tygodni.

KPI

- zgodność z harmonogramem
- procent wykonanych zadań
- czas wykonywania zadań
- częstotliwość wprowadzania nowych funkcjonalności
- częstotliwość występowania błędów
- częstotliwość wprowadzania poprawek
- poziom pokrycia z założeniami projektu